

# Guia para especificação da linguagem

- Estrutura geral de um programa:
  - Se admite escopo global
  - Como é identificado o ponto de início de execução
  - Onde e como são admitidas definições de procedimentos/funções
  - Onde e como são feitas definições de variáveis globais/loais
- Nomes
  - Sensibilidade à caixa
  - Limite de tamanho
  - Formato: expressão regular (ER)
- Tipos e estruturas de dados
  - Forma de declaração
  - Compatibilidade nome ou estrutura?
  - Tipos de dados primitivos
    - \* Declaração
    - \* Constantes literais (ERs)
    - \* Operações
    - \* Coerções admitidas
  - Cadeias de caracteres
    - \* Declaração/formato
    - \* Operações
  - Arranjos
    - \* Declaração
    - \* Referência a elemento
    - \* Forma de armazenamento em memória
  - Equivalencia de tipos
    - \* Forma de equivalência
    - \* Coerções admitidas
    - \* Conversão de tipo explícita (*cast*)
  - Se admite constantes com nome
- Atribuição e expressões
  - Atribuição
    - \* Símbolo
    - \* Operador ou comando?
  - Expressões aritméticas, relacionais e lógicas
    - \* Operadores
    - \* Precedência

- \* Associatividade
- \* Se tipo das operações são definidos por expressão ou operador a operador
- \* Aplicabilidade de avaliação em curto-circuito
- Sintaxe e exemplo de estruturas de controle
  - Comandos de seleção
    - \* Tipo da expressão de controle
  - Comandos de iteração
    - \* Controle por contador
      - Incremento opcional
      - Semântica
    - \* Controle lógico
      - Tipo da expressão de controle
      - Pré/pós-teste?
  - Desvios incondicionais
- Subprogramas
  - Procedimentos e/ou funções
  - Métodos de passagem de parâmetros
  - Métodos de retorno de resultado(s)
  - Subprogramas como parâmetros