дизайн документ fps игры

Раздел I - Концепция игры

1.1. Жанр

сюжетный шутер

1.2. Краткое описание игрового процесса

1.3. Внешний вид

Раздел II - Игровой процесс и механики

2.1. Игровой процесс

2.2. Механики

2.1. Механики оружия

2.3. механики Движения

2.4. Общее движение

2.5. Объекты

2.6. Двери

Раздел III - Интерфейс

создать сесию - создаёт сесию

присоединиться - присоеденяет к сесии

настройки