

## Formato para el backlog

### Product backlog: Creación de Software para controlar el acceso a la cochera desde un móvil

Identificador (ID) de la Historia	Responsable	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Iteración (Sprint)	Prioridad	Comentarios
AP1	Erika/Armando	Recolectar los requerimientos del cliente conforme a sus especificaciones del software	Requerimiento del cliente	Open	2	1	Alta	Se reúne el grupo con cliente para reunir las características del proyecto requerido
AP2	Armando	Establecer Bases principales para el inicio de las actividades	Planeación de las actividades	Open	2	1	Alta	Ya tomadas las características del cliente se planea
AP3	Erika/Armando	Se asignan tareas para revisar la dificultad de las mismas y reestructurar si a si se requiriera	Asignaciones de actividades	Open	2	1	Alta	Se asignan actividades y días de reunión para revisión de avances
AP4	Armando	Ver qué base de datos es más recomendable para el software de	Base de datos	Open	2	1	Media	

		acceso a cochera						
AP5	Armando	Ver que servidor es más recomendable para el software	Servidor	Open	2	1	Media	Existen varios tipos de servidores se requiere uno que controle el contenido y accesos
AP6	Erika	Que la app no acepte a más de 2 usuarios	Accesos limitados	Open	2	1	Media	
AP7	Erika	El hardware donde se utilizara sea telefonía móvil o Tablet	Hardware	Open	2	2	Alta	
AP8	Armando	Seguridad para la Información( Tipo de encriptación o Factor Autenticación)	Información personal del cliente	Open	3	2	Alta	
AP9	Armando	Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera	Diseño Interfaz de usuario	Open	3	2	Alta	
AP10	Armando	Crear base de datos para usuarios que usaran la app de acceso	Diseño base de datos	Open	3	2	Media	
AP11	Erika	Seleccionar protocolo de información de app	Diseño protocolo	Open	2	2	Media	
AP12	Erika	Codificar interfaz de Usuario	Codificar interfaz	Open	4	2	Media	
AP13	Erika	Codificar base de datos para usuario	Codificar base de datos	Open	4	3	Media	
AP14	Erika	Codificar protocolo de	Codificar	Open	4	3	Media	

		información	protocolo					
AP15	Erika/Armando	Probar funcionamiento y utilidad interfaz de usuario	Pruebas	Open	2	3	Media	
AP16	Erika/Armando	Probar funcionamiento y utilidad de base de datos para usuario	Pruebas	Open	2	3	Media	
AP17	Erika/Armando	Probar funcionamiento y utilidad del protocolo de información	Pruebas	Open	2	3	Alta	
AP18	Armando	Realizar ficha técnica del producto con especificaciones y uso	Ficha técnica	Open	2	3	Baja	
AP19	Armando	Hacer entrega	Entrega	Open		3		

## Formato Sprint

### Sprint: Creación de Software para controlar el acceso a la cochera desde un móvil

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
<b>ID de la historia #AP1</b>										
Entrevista con cliente	8	Erika / Armando	Open	2 días	1	1				
Estudio de documentación requerida para la creación de app	8	Erika	Open	2 días			1	1		
Se convoca reunión para lluvia de ideas	8	Erika / Armando	Open	2 días			1	1		
Ver escenario desde varios puntos de vista como quedaría el software conforme a requerimientos	8	Erika / Armando	Open	2 días				1	1	
<b>ID de la historia #AP2</b>										
Planeación de informes de actividades	8	Armando	Open	2 días	1	1				
Revisar documentación a presentar de avances de actividades	8	Armando	Open	2 días		1	1			
Enlistar tareas obtenidas de la lluvia de ideas	8	Armando	Open	2 días			1	1		
Resumen de los temas tocados	8	Armando	Open	2 días				1	1	
<b>ID de la historia #AP3</b>			Open	2 días	1	1				
Presentar tareas a realizar	8	Erika / Armado	Open	2 días						
Se asignaran tareas conforme a habilidades	8	Erika / Armando	Open	2 días		1	1			
Se asigna día para	8	Erika / Armando	Open	2 días				1	1	

presentar resultados y hacer correcciones si se requiere										
<b>ID de la historia #AP4</b>										
Determinar el propósito de la base de datos	8	Armando	Open	2 días	1	1				
Recopilación de información	8	Armando	Open	2 días			1	1		
Dividir los elementos de información	8	Armando	Open	2 días				1	1	
Configurar las relaciones de tabla	8	Armando	Open	2 días				1	1	
<b>ID de la historia #AP5</b>										
Investigar sobre que servidor sería más apropiado para los accesos de cocheras		Armando	Open	2 días	1	1				
Realizar informes de las opciones encontradas		Armando	Open	2 días			1	1		
<b>ID de la historia #AP6</b>										
Limitar la app a solo 2 usuarios		Erika	Open	2 días	1	1				
La app cuente con acceso por medio de ID de usuario		Erika	Open	2 días			1	1		
<b>ID de la historia #AP7</b>										
Investigar sobre que servidor sería más apropiado para los accesos de cocheras		Erika	Open	2 días	2	2				
Programar la app responsive para móvil y table		Erika		3 días	2	2	2			

<b>ID de la historia #AP8</b>										
Se scripta la app de forma que el usuario capture sus datos y pueda hacer algún cambio		Armando		3 días	2	2	2			
Autenticar la app en doble factor		Armando		3 días		2	2	2		
<b>ID de la historia #AP9</b>										
El diseño de interfaz debe de mostrar el estado del acceso y activación		Armando		3 días	2	2	2			
<b>ID de la historia #AP10</b>				3 días						
Crear la base de datos que permita la actualización por parte de usuario		Armando		3 días	2	2	2			
La base de datos nos muestra los siguientes botones nuevo, actualizar, borrar y mostrar		Armando		3 días			2	2	2	
<b>ID de la historia #AP11</b>										
Seleccionar protocolo de información de app		Erika		2 días	2	2				
<b>ID de la historia #AP12</b>										
Codificar interfaz de Usuario conforme a los requerido al diseño ID #AP9		Erika		4 días	3	3	3	3		
<b>ID de la historia #AP13</b>										
Codificar base de datos		Erika		4 días	3	3	3	3		

para usuario conforme a los requerido al diseño ID #AP10										
<b>ID de la historia #AP14</b>										
Codificar protocolo de información conforme a los requerido al diseño ID #AP11		Erika		4 dias	3	3	3	3		
<b>ID de la historia #AP15</b>										
Las pruebas tienen que mostrar un buen funcionamiento		Erika / Armando		2 dias	3	3				
Si existieran errores plantear causa Raíz y corregir		Erika / Armando		2 dias			3	3		
<b>ID de la historia #AP16</b>										
Las pruebas tienen que mostrar un buen funcionamiento		Erika / Armando		2 dias	3	3				
Si existieran errores plantear causa Raíz y corregir		Erika / Armando		2 dias				3	3	
<b>ID de la historia #AP17</b>										
Las pruebas tienen que mostrar un buen funcionamiento		Erika / Armando		2 dias	3	3				
Si existieran errores plantear causa Raíz y corregir		Erika / Armando		2 dias			3	3		

<b>ID de la historia #AP18</b>										
La ficha debe de ser clara		Armando		2 días	3	3				
El manual debe de mostrar la información de proveedor, especificaciones de uso y tipos de fallas que pudieran presentarse.		Armando		2 días			3	3		
<b>ID de la historia #AP19</b>										
La entrega puede ser parcial o total		Erika/Armando/Cliente		2 días				3	3	
Total				94 días						



## Calendarización

### Abril

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
						<b>1</b>
<b>2</b> Entrevista con cliente	<b>3</b> Entrevista con cliente	<b>4</b> Estudio de documentación requerida para la creación de app	<b>5</b> Estudio de documentación requerida para la creación de app	<b>6</b> Se convoca reunión para lluvia de ideas	<b>7</b> Se convoca reunión para lluvia de ideas	<b>8</b> Ver escenario desde varios puntos de vista como quedaría el software conforme a requerimientos
<b>9</b> Ver escenario desde varios puntos de vista como quedaría el software conforme a requerimientos	<b>10</b> Planeación de informes de actividades	<b>11</b> Planeación de informes de actividades	<b>12</b> Revisar documentación a presentar de avances de actividades	<b>13</b> Revisar documentación a presentar de avances de actividades	<b>14</b> Enlistar tareas obtenidas de la lluvia de ideas	<b>15</b> Enlistar tareas obtenidas de la lluvia de ideas
<b>16</b> Resumen de los temas tocados	<b>17</b> Resumen de los temas tocados	<b>18</b> Presentar tareas a realizar	<b>19</b> Presentar tareas a realizar	<b>20</b> Se asignaran tareas conforme a habilidades	<b>21</b> Se asignaran tareas conforme a habilidades	<b>22</b> Se asigna día para presentar resultados y hacer correcciones si se requiere
<b>23</b> Se asigna día para presentar resultados y hacer correcciones si se requiere	<b>24</b> Determinar el propósito de la base de datos	<b>25</b> Determinar el propósito de la base de datos	<b>26</b> Recopilación de información	<b>27</b> Recopilación de información	<b>28</b> Dividir los elementos de información	<b>29</b> Dividir los elementos de información
<b>30</b> Configurar las	<b>31</b> Configurar las					

relaciones de tabla	relaciones de tabla					
---------------------	---------------------	--	--	--	--	--

## Abril

		<b>1</b> Investigar sobre que servidor sería más apropiado para los accesos de cocheras	<b>2</b> Investigar sobre que servidor sería más apropiado para los accesos de cocheras	<b>3</b> Realizar informes de las opciones encontradas	<b>4</b> Realizar informes de las opciones encontradas	<b>5</b> Limitar la app a solo 2 usuarios
<b>6</b> Limitar la app a solo 2 usuarios	<b>7</b> La app cuente con acceso por medio de ID de usuario	<b>8</b> La app cuente con acceso por medio de ID de usuario	<b>9</b> Investigar sobre que servidor sería más apropiado para los accesos de cocheras	<b>10</b> Investigar sobre que servidor sería más apropiado para los accesos de cocheras	<b>11</b> Programas la app responsive para móvil y table	<b>12</b> Programas la app responsive para móvil y table
<b>13</b> Programas la app responsive para móvil y table	<b>14</b> Se scripta la app de forma que el usuario capture sus datos y pueda hacer algún cambio	<b>15</b> Se scripta la app de forma que el usuario capture sus datos y pueda hacer algún cambio	<b>16</b> Se scripta la app de forma que el usuario capture sus datos y pueda hacer algún cambio	<b>17</b> Autenticar la app en doble factor	<b>18</b> Autenticar la app en doble factor	<b>19</b> Autenticar la app en doble factor
<b>20</b> El diseño de interfaz debe de mostrar el estado	<b>21</b> El diseño de interfaz debe de mostrar el estado	<b>22</b> El diseño de interfaz debe de mostrar el estado	<b>23</b> Crear la base de datos que permita la actualización por	<b>24</b> Crear la base de datos que permita la actualización por	<b>25</b> Crear la base de datos que permita la actualización por	<b>26</b> La base de datos nos muestra los siguientes botones

del acceso y activación	del acceso y activación	del acceso y activación	parte de usuario	parte de usuario	parte de usuario	nuevo, actualizar, borrar y mostrar
<b>27</b> Seleccionar protocolo de información de app	<b>28</b> Seleccionar protocolo de información de app	<b>29</b> Codificar interfaz de Usuario conforme a los requerido al diseño ID #AP9	<b>30</b> Codificar interfaz de Usuario conforme a los requerido al diseño ID #AP9			

## Mayo

				<b>1</b> Codificar interfaz de Usuario conforme a los requerido al diseño ID #AP9	<b>2</b> Codificar interfaz de Usuario conforme a los requerido al diseño ID #AP9	<b>3</b> Codificar base de datos para usuario conforme a los requerido al diseño ID #AP10
<b>4</b> Codificar base de datos para usuario conforme a los requerido al diseño ID #AP10	<b>5</b> Codificar base de datos para usuario conforme a los requerido al diseño ID #AP10	<b>6</b> Codificar base de datos para usuario conforme a los requerido al diseño ID #AP10	<b>7</b> Codificar protocolo de información conforme a los requerido al diseño ID #AP11	<b>8</b> Codificar protocolo de información conforme a los requerido al diseño ID #AP11	<b>9</b> Codificar protocolo de información conforme a los requerido al diseño ID #AP11	<b>10</b> Codificar protocolo de información conforme a los requerido al diseño ID #AP11
<b>11</b> Las pruebas tienen que mostrar un buen funcionamiento	<b>12</b> Las pruebas tienen que mostrar un buen funcionamiento	<b>13</b> Si existieran errores plantear causa Raíz y corregir	<b>14</b> Si existieran errores plantear causa Raíz y corregir	<b>15</b> Las pruebas tienen que mostrar un buen funcionamiento	<b>16</b> Las pruebas tienen que mostrar un buen funcionamiento	<b>17</b> Si existieran errores plantear causa Raíz y corregir
<b>18</b> Si existieran errores plantear causa Raíz	<b>19</b> Las pruebas tienen que mostrar un	<b>20</b> Las pruebas tienen que mostrar un	<b>21</b> Si existieran errores plantear causa Raíz	<b>22</b> Si existieran errores plantear causa Raíz	<b>23</b> La ficha debe de ser clara	<b>24</b> La ficha debe de ser clara

y corregir	buen funcionamiento	buen funcionamiento	y corregir	y corregir		
<b>25</b> El manual debe de mostrar la información de proveedor, especificaciones de uso y tipos de fallas que pudieran presentarse.	<b>26</b> El manual debe de mostrar la información de proveedor, especificaciones de uso y tipos de fallas que pudieran presentarse.	<b>27</b> La entrega puede ser parcial o total	<b>28</b> La entrega puede ser parcial o total	<b>29</b>	<b>30</b>	<b>31</b>

## Bibliografia

Scrum.org. 2020. *¿Qué Es La Sprint Planning Y Qué Flujo Sigue Para El Equipo?*. [online] Available at: <<https://www.scrum.org/resources/blog/que-es-la-sprint-planning-y-que-flujo-sigue-para-el-equipo>> [Accessed 26 March 2020].