## Formato para el backlog

## Product backlog: Creación de Software para controlar el acceso a la cochera desde un móvil

Identificador (ID) de la Historia	Fase	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Iteración (Sprint)	Prioridad	Comentarios
AP1	Requerimiento	Recolectar Requerimientos para los diferentes dispositivos (IOS y Android)	Erika	Open	36 días	1	Alta	
AP2	Diseño	Interfaz de usuario	Armando	Open	30 días	2	Alta	
AP3	Código	Codificar interfaz de Usuario	Armando	Open	20 días	2	Media	
AP4.1	Pruebas	Probar interfaz de usuario	Erika	Open	15 días	3	Media	
AP5	Manual	Realizar manual de usuario	Erika	Open	8 días	3	Baja	
AP6	Entrega	Hacer entrega		Open	2 días	3	alta	

Identificador (ID) de la Historia	Requerimiento /Tarea	TAREA	RESPONSABLE	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Iteración (Sprint)	Prioridad	Comentarios
AP1	Requerimiento	Recolectar			49 días			
AP1.1	Requerimiento	Requerimientos para los diferentes dispositivos (IOS y Android)	Erika	Open	7 días	1	Alta	
AP1.2	Requerimiento	Establecer a que tipo de publico va a ir dirigido	Armando	Open	2 días	1	Alta	
AP1.3	Requerimiento	A que tipo de plataformas se realizara la App	Erika	Open	5 días	1	Media	
AP1.4	Requerimiento	Base de Datos Preliminar	Armando	Open	10 días	1	Alta	
AP1.5	Requerimiento	información de los diferentes servidores a utilizar	Armando	Open	2 días	1	Media	
AP1.6	Requerimiento	Establecer el Número de usuarios	Erika	Open	5 días	2	Media	

		que utilizaran la aplicación					
AP1.7	Requerimiento	prototipo de Hardware que se utilizara	Erika	Open	10 días	1	Alta
AP1.8	Requerimiento	Seguridad para la Información	Erika	Open	8 días	2	Alta
AP2.1	Diseño	Interfaz de usuario	Armando	Open	10 días	2	Alta
AP2.2	Diseño	Crear base de datos para usuarios	Armando	Open	10 días	2	Media
AP2.3	Diseño	Seleccionar protocolo de información	Armando	Open	10 días	3	Media
AP3	Código	Codificar interfaz de Usuario	Armando	Open	7 días	3	Media
AP3.2	Código	Codificar base de datos para usuario	Armando	Open	7 días	3	Media
AP3.3	Código	Codificar protocolo de información	Armando	Open	6 días	3	Media
AP4.1	Pruebas	Probar interfaz de usuario	Erika	Open	10 días	3	Media
AP4.2	Pruebas	Probar base de datos para usuario	Erika	Open	5 días	3	Media

AP4.3	Pruebas	Probar protocolo de información	Erika	Open	2 días	3	Alta	
		ac información						
AP5	Manual	Realizar manual de usuario	Erika	Open	8 días	3	Baja	
AP6	Entrega	Hacer entrega		Open	2 días	3		

# Sprint 1

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
				7 días						
ID de la historia #AP1.1										
Entrevista	3	Erika	Open	1 días	1	0	0	0	0	
Estudio de documentación	5	Erika	Open	2 días	0	1	1	0	0	
lluvia de ideas	5	Erika	Open	2 días	1	0	1	0	0	
Escenario	8	Erika	Open	2 días	0	0	0	1	1	
ID de la historia #AP1.2				2 días						
información del publico a que se quiere dirigir	5	Armando	Open	1 días	0	1	0	0	0	
Uso de base de datos del publico que va mi aplicación	8	Armando	Open	1 días	0	0	1	0	0	
ID de la historia #AP1.3				8 días						
Usabilidad	8	Erika	Open	2 días	2	0	0	0	0	

Adaptabilidad las a iso y android	3	Erika	Open	2 días	0	2	0	0	0	
Comunicación de iso y android	5	Erika	Open	2 días	0	0	1	1	0	
Flexibilidad de ingresar iso y android	1	Erika	open	2 días	0	0	0	1	1	
ID de la historia #AP1.4				10 días						
Determinar el propósito de la base de datos	8	Armando	Open	2 días	1	1	0	0	0	
Recopilación de información	5	Armando	Open	3 días	0	1	2	0	0	
preliminar base de datos	3	Armando	Open	4 días	0	2	2	0	0	
Configurar las relaciones de tabla	5	Armando	Open	1 días	0	0	0	1	0	
ID de la historia #AP1.5				2 días						
Un servidor de bases de datos MySQL.	5	Armando	Open	1	1	0	0	0	0	
distribuir solicitudes a los servidores de aplicaciones	3	Armando	open	1	0	1	0	0	0	
ID de la historia #AP1.6				5 días						

El idioma del usuario	8	Erika	open	3	2	1	0	0	0	
conocer la edad y el sexo de la gente que ve nuestra App	3	Erika	open	1	0	1	0	0	0	
instalando los usuarios nuestra aplicación	5	Erika	open	1	0	0	1	0	0	
ID de la historia #AP1.7				2 días						
prototipo en papel opciones para el hardware en puerta	8	Erika	open	1	1	0	0	0	0	
Flexibilidad de hardware	5	Erika	open	1	0	1	0	0	0	
	109			36						

# Sprint 2

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia #AP1.8				8 días						
Tipo de encriptación	8	Erika	open	4 días	2	1	1	0	0	
2 Factor Autenticación	5	Erika	open	4 días	0	0	2	2	0	
ID de la historia #AP2.1				2 días						
diseño de interfaz de usuario	5	Armando	Open	1 días	0	1	0	0	0	
aplicación de interfaz	8	Armando	Open	1 días	0	0	1	0	0	
ID de la historia #AP2.2				8 días						
recopilación de información para base de datos de usuario	8	Armando	Open	2 días	2	0	0	0	0	

definición de base de datos para usuario	3	Armando	Open	3 días	0	2	0	0	0	
usabilidad de usuario	5	Armando	Open	3 días	0	0	1	1	0	
ID de la historia #AP2.3				8 días						
Determinar protocolo	8	Armando	Open	2 días	1	1	0	0	0	
preliminar de protocolo	3	Armando	Open	4 días	0	2	2	0	0	
Configurar de protocolo	5	Armando	Open	1 días	0	0	0	1	0	
ID de la historia #AP3.1				2 días						
Establecer código		Armando	Open	1	1	0	0	0	0	
Codificador de interfaz de código		Armando	open	1	0	1	0	0	0	
ID de la historia #AP3.2				5 días						
codificar protocolo para el usuario	8	Armando	open	5	2	2	1	0	0	
ID de la historia #AP3.3				3 días						
prototipo en papel opciones	8	Armando	open	2	1	0	0	0	0	

para el hardware en puerta										
Flexibilidad de hardware	5	Armando	open	1	0	1	0	0	0	
ID de la historia #AP4.1				4 días						
prueba frente cada caso de uso	8	Erika	open	4 días	2	2	0	0	0	
ID de la historia #AP4.2				8 días						
prueba dentro de una diversidad de ambientes para asegurar su compatibilidad.	15	Erika	open	4 días	0	0	2	2	0	
interfaz se prueban para asegurar que las reglas del diseño, la estética y el contenido visual	8	Erika	Open	4 días	0	0	0	2	2	

#### Calendario de actividades

Enunciado de la Historia	Alias	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4
Recolectar la información de las especificaciones del cliente	Erika	Se hacen reuniones para establecer los requisitos establecidos			
Establecer la base de datos en la cual se alojará.	Armando	Determinar que base de datos se utilizara con información recabada de las opciones			
Tipo de Plataforma que se utilizara para la App	Erika	Determinar qué plataforma se utilizara con información recabada de las opciones			
Definir el sistema operativo de la App	Armando	Determinar qué sistema operativo se utilizara con información recabada de las opciones			

Servidor adecuado para la creación de la App  Configurar la App para	Armando Erika		Que servidos es más recomendable para cumplir con los requisitos de la App.		
que solo acepte 2 usuarios por equipo	Elika				
Especificar tipo de Hardware	Erika	Determinar qué Hardware se utilizara con información recabada de las opciones			
Seguridad para la Información( Tipo de encriptación o 2 Factor Autenticación)	Erika				
Interfaz de usuario	Armando		Determinar el tipo de interfaz se usara		
Crear base de datos para usuarios	Armando				
Seleccionar protocolo de información	Armando				
Codificar interfaz de Usuario	Armando			Ya seleccionada la interfaz inicia su codificación	

Codificar base de datos para usuario	Armando		
Codificar protocolo de información	Armando		
Probar interfaz de usuario para el correcto funcionamiento	Erika		Las pruebas se realizaran para su aceptación
Probar base de datos para usuario para el correcto funcionamiento	Erika		
Probar protocolo de información para el correcto funcionamiento	Erika		Realización de las diferentes pruebas para e uso correcto
Realizar manual de usuario y especificaciones del producto	Erika		Recopilación de la información para realización del manual de usuario
Hacer entrega parcial del proyecto para su valoración			Entrega preliminar del proyecto

#### Referencias

Proyectos Ágiles. (2020). *Introducción a la estimación y planificación ágil*. [online] Available at: https://proyectosagiles.org/2009/06/08/introduccionestimacion-planificacion-agil/ [Accessed 14 Feb. 2020].

Slideshare.net. (2020). [es] Crea tu mapa de proyecto para llegar a buen puerto - CAS2012. [online] Available at: https://www.slideshare.net/xalbaladejo/cas2012-crea-tu-mapa-de-proyecto-para-llegar-a-buen-puerto-v10 [Accessed 15 Feb. 2020].