

## Creación de Software para controlar el acceso a la cochera desde un móvil

### Acceso a GitHub

<https://github.com/eriviztam/Cochera>

### Formato para el backlog

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
AP0	Definir detalles App	App	Por Iniciar	10	1	Media	
AP1	desarrollo de entorno en react	React	Por Iniciar	3	1	Media	

AP2	Crear Pantalla 1	Pantalla1	Por iniciar	14	2	Alta	
AP3	Crear Base de datos	base	Por iniciar	4	2	Media	
AP4	Crear Pantalla2	Pantalla2	Por iniciar	14	3	Media	
AP5	Configuración de server	Server	Por iniciar	4	3	Alta	
AP6	Interfaz electrónica	Interfaz	Por iniciar	13	4	Alta	
AP7	Integración del Sistema	Sistema		13	4	Media	
AP8	Creación del manual	Manual		1	4	Media	

### **Cambios al product backlog**

- Se simplifico el backlog, lo que no permitió reducir el tiempo de los sprint de 4 meses a 2 meses
- Se estableció que cada Sprint se realice en dos semanas
- La App tendrá un diseño limpio y cuidado , con lo estrictamente necesario para hacer que la experiencia de usuario sea mejor
-

## **Fichas del Sprint Backlog:**

### **AP1**

**Como:** Usuarios APP

**Quiero:** Recolectar toda la información con especificaciones técnicas

**Para:** Manejar toda la información

#### **Condiciones:**

- Se reúne el grupo con cliente para reunir las características del proyecto requerido
- Ya tomadas las características del cliente se planea
- Se asignan actividades y días de reunión para revisión de avances
- Recolectar los requerimientos del cliente conforme a sus especificaciones del software Por medio de los parámetros de

### **AP2**

**Como:** realizar la pantalla 1

**Quiero:** Recibir cuantos usuarios utilizaran la plataforma

**Para:** Mejorar la interfaz

#### **Condiciones:**

- Ver qué base de datos es más recomendable para el software de acceso a cochera
- Que la app no acepte a más de 2 usuarios
- El hardware donde se utilizara sea telefonía móvil o Tablet
- Seguridad para la Información( Tipo de encriptación o Factor Autenticación)

- Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera

## Sprint Schedule

	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes
<b>Sprint 1</b>	<b>16-mar</b>	<b>17-mar</b>	<b>18-mar</b>	<b>19-mar</b>	<b>20-mar</b>
	Sprint Planning (3:00 PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)
	<b>23-mar</b>	<b>24-mar</b>	<b>25-mar</b>	<b>26-mar</b>	<b>27-mar</b>
	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM))	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)	Revisión del sprint
<b>Sprint 2</b>	<b>30-mar</b>	<b>31-mar</b>	<b>01-abr</b>	<b>02-abr</b>	<b>03-abr</b>
	Sprint Planning (3:00 PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)
	<b>06-abr</b>	<b>07-abr</b>	<b>08-abr</b>	<b>09-abr</b>	<b>10-abr</b>
	Daily Standup	Daily Standup	Daily Standup	Daily Standup	Revisión del sprint

	(3:00PM)	(3:00PM)	(3:00PM)	(3:00PM)	(3:00PM)
<b>Sprint 3</b>	<b>13-abr</b>	<b>14-abr</b>	<b>15-abr</b>	<b>16-abr</b>	<b>17-abr</b>
	Sprint Planning (3:00 PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)
	<b>20-abr</b>	<b>21-abr</b>	<b>22-abr</b>	<b>23-abr</b>	<b>24-abr</b>
	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)	Revisión del sprint (3:00PM)
<b>Sprint 4</b>	<b>27-abr</b>	<b>28-abr</b>	<b>29-abr</b>	<b>30-abr</b>	<b>01-may</b>
	Sprint Planning (3:00 PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)
	<b>04-may</b>	<b>05-may</b>	<b>06-may</b>	<b>07-may</b>	<b>08-may</b>
	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM))	Daily Standup (3:00PM)	Daily Standup (3:00PM)	Revisión del sprint Finalizacion del Pryecto

### Resultado de reunión #1

- Definición de roles
  - Erika Vizcarra (Product Owner)
  - Armando Lara (Scrum Master)
  - Erika Vizcarra (Desarrollador)

## **reunión #2**

- Entrevista con cliente

## **reunión #3**

- Estudio de documentación requerida para la creación de app

## **reunión #4**

- Se convoca reunión para lluvia de ideas

- Simplifica
- Crea un lenguaje visual
- Haz un buen icono de lanzamiento
- Cuida la tipografía

## **reunión #5**

- Ver escenario desde varios puntos de vista como quedaría el software conforme a requerimientos

## **reunión #6**

- Planeación de informes de actividades

### **reunión #7**

- Revisar documentación a presentar de avances de actividades