Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web Proyecto II

Unidad 3

Actividad integradora. Producto final U3



Erika Ivonne Vizcarra Tamayo

Creación de Sotfware para controlar el acceso a la cochera desde un móvil

Elaborado por: Erika Ivonne Vizcarra Tamayo

Acceso a GitHub

https://github.com/eriviztam/Cochera

Formato para el backlog

Identificador	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/	Interacción	Prioridad	Comentarios
(ID) de la				Esfuerzo	(Sprint)		
Historia							
AP0	Definir detalles App	Erika	Por Iniciar	10	1	Media	
AP1	desarrollo de entorno en	Erika	Por	3	1	MEdia	

	react		Iniciar				
AP2	Crear Pantalla 1	Erika	Por iniciar	14	2	Alta	
AP3	Crear Base de datos	Armando	Por iniciar	4	2	Media	
AP4	Crear Pantalla2	Armando	Por iniciar	14	3	Media	
AP5	Configuración de server	Erika	Por iniciar	4	3	Alta	
AP6	Interfaz electronica	Armando	Por iniciar	13	4	Alta	
AP7	integracion del Sistema	Erika	Por iniciar	13	4	Alta	
AP8	Manual de usuario	Erika	Por iniciar	1	4	Baja	

Fichas del Sprint Backlog:

Como: Usuario del sistema electrico

Quiero: acceder por medio de una app

Para: Poder abrir el porton de forma remota

Condiciones:

- Se reúne el grupo con cliente para reunir las características del proyecto requerido
- Ya tomadas las características del cliente se planea
- Se asignan actividades y días de reunión para revisión de avances
- Recolectar los requerimientos del cliente conforme a sus especificaciones del software Por medio de los parámetros de

AP1

Como: Usuario

Quiero: quiero poder acceder por medio del celular

Para: tener una llave portatil todo el tiempo

Condiciones:

- Ver qué base de datos es más recomendable para el software de acceso a cochera
- Que la app no acepte a más de 2 usuarios
- El hardware donde se utilizara sea telefonía móvil o Tablet
- Seguridad para la Información (Tipo de encriptación o Factor Autenticación)
- Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera

AP2

Como: Usuario registrado

Quiero: loggiarme

Para: acceder al control de la puerta

Condiciones:

- Pueda identificar los diferentes caracteres
- Que la app tenga menu facil de navegar

AP3

Como: Usuario registrado

Quiero: quiero loggiarme

Para: acceder al control de la puerta

Condiciones:

- Pueda identificar los diferentes caracteres
- Que la app tenga menu facil de navegar
- Seguridad para la Información (Tipo de encriptación o Factor Autenticación)
- Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera

AP4

Como: Usuario

Quiero: una pantalla interfaz intuitiva,

Para: accesar facilmente

Condiciones:

- Pueda identificar los diferentes caracteres
- Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera

AP5

Como: Usuario

Quiero: poder abrir el porton desde cualquier ubicación

Para: no tener que estar fisicamente junto al porton

Condiciones:

- Gran capacidad de alcance
- Ubicación
- Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera

AP6

Como: usuario

Quiero: poder acceder a la parte electronica de la puerta

Para: poder conectar mi aplicación con esta

Condiciones:

- Pueda identificar los diferentes caracteres
- Que la app tenga menu facil de navegar
- Seguridad para la Información (Tipo de encriptación o Factor Autenticación)

- Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera

AP7

Como: Usuario

Quiero: que la aplicación sea funcional

Para: que pueda esarla en cualquier momento

Condiciones:

- Pueda identificar los diferentes caracteres
- Que la app tenga menu facil de navegar
- Seguridad para la Información (Tipo de encriptación o Factor Autenticación)
- Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera

AP8

Como: Usuario registrado

Quiero: saber todos los detalles y funcionalidad existentes

Para: sacar el mayor provecho de la aplicacione

Condiciones:

- Legible,
- Usar terminos que pueda entener cualquier usuario
- Diagrama
- Imagnes de la utilizacion de la app

Formato Sprint 1: Cada Sprint va a tener una duración de 2 semanas

	Puntos de histori a	Responsabl e	Estad o	Estimad o original	Dí a 1	Dí a 2	Dí a 3	Dí a 4	Dí a 5	Dí a 6	Dí a 7	Dí a 8	Dí a 9	Dí a 10	Revisión del Sprint
APO Definir detalles App															
Dicusion grupal o elaboracion en pizarron sobre como sera implementada la aplicacion	8	Erika	Open	5 dias	X	х	X	X	X						creacion de documento con especificacione s tecnicas de la aplicacion
Defiir interfaz y metodos que se necesitaran para la conexion	1	Erika	Open	1 dia					X						Definir interfaz y metodo
Veridficar requerimientos no fuincionales atributos de calidad , (como seguridad , desempeño usabilidad, mantenumiento , extensibilidad y capacidad de ser probado	1	Erika	Open	1 dia					X						documento con requerimientos de atributos no funcionales

AP1 Desarrollo de entorno en react										
Instalación de create-react app	1	Erika	Open	1 dia				X		verficar instalacion
Crear esqueleto de React	1	Erika	OPen	1 dia				Х		
Instalcion de framework node	1	Erika	Open	1 dia					X	
Revision de codigo y refactorizacion										
validacion de ambiente en dispositivo movil	1	Erika	OPen	1 dia				х		
Total										

Cada Sprint va a tener una duración de 2 semanas

Formato Sprint 2:

	Puntos de histori a	Responsabl e	Estad o	Estimad o original	Dí a 1	Di a 2	Dí a 3	Di a 4	Dí a 5	Di a 6	Dí a 7	Di a 8	Dí a 9	Di a 10	Revisión del Sprint
AP2 Crear Pantalla 1															
Definir interfaz y metodos, tecnologia necesario.	5	Erika	Alta	3 dias	X	X						X			pantalla de interfaz
Prevenir login con credenciales incorectas	5	Erika	Alta	3 dias			X	X				X			mensaje de error
Bloquear la cuenta despues de 6 intentos incorrectos	1	Erika	MEdia	1 dia						X					Prueba de bloqueo
Restringir a la pantalla principal despues de hacer login correctament e	3	Erika	MEdia	2 dias									X	X	Probar pantalla
AP3 Crear															

Datos											
Cuando el el usuario olvido el password, generar un link de verificacion temporal	3	Erika	Media	2 dias		X	X				crear base de datos
Enviar el link via emal para generar password de desbloqueo	1	Erika	Media	1 dia				X			Probar base de datos
Revisión de código		Erika	Em						X		Funcionalida d de codigo
Realizar pruebas de aceptación		Erika	Media						X		Pruebas de funcionalidad
Total											

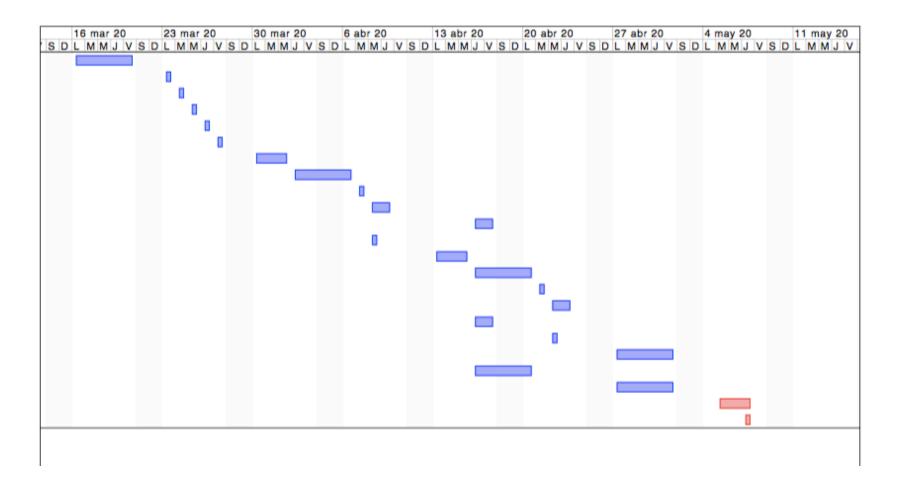
Formato Sprint 3:

	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Dia 2	Día 3	Dia 4	Día 5	Dia 6	Día 7	Dia 8	Día 9	Dia 10	Revisión del Sprint
AP4 Crear Pantalla 2															
Definir la interfaz y los metodos tecnologicos necesarios	5	Armando	Alta	3 dias	X	X	X								Crear archivo HTML Pantalla 2
Escibir pruebas unitarias	5	Armando	Alta	3 dias			X	X	X						Crear CSS Pantalla 2
Escribir prubas de aceptación	1	Armando	Media	1 dia						X					
Revisar requerimientos no funcionales	3	Armando	Media	2 dia								X	X		
Codificar															
Revisar codigo y refactoizacion															
Crear una interfaz Mock															ambiente de pruebas
AP5 Configuracion de Server															

Definir la interfaz y los metodos y tecnologias necesarias	3	Erika	MEdia	2 dia				X	X		Configurar el server
Configuracion instalacion y del servidor	1	Erika	Media	1 dia						X	Probar configuracion al servidor
Realizar pruebas de conectividad del server											Probar conectividad
Total											

Formato Sprint 4:

	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Dia 2	Día 3	Dia 4	Día 5	Dia 6	Día 7	Dia 8	Día 9	Dia 10	Revisión del Sprint
AP6 Interfaz electronica															
Configurar interfaz electronica	8	Armando	Alta	5 dias	X	Х	Х	Х	Х						
Probar comunicación de interfaz electronica	5	Armando	Media	3 dias							х	х	х		
AP7 Integracion del Sistema															
Integrar sistema	8	Erika	Alta	5 dias	х	х	Х	Х		Х					
Probrar sistema	5	Erika	Media	3 dia							х	Х	Х		
AP8 Creacion de Manual															
crea documento de usuario	1	Erika	Baja	1 dia										Х	
Total		Erika/Armando													



Charts - Creacion de App para Controlar el acceso a la cohera desde un movil

