

## Creación de Software para controlar el acceso a la cochera desde un móvil

Elaborado por: Erika Ivonne Vizcarra Tamayo

### Acceso a GitHub

<https://github.com/eriviztam/Cochera>

### Formato para el backlog

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
AP0	Definir detalles App	Erika	Por Iniciar	10	1	Media	
AP1	desarrollo de entorno en	Erika	Por	3	1	MEdia	

	react		Iniciar				
AP2	Crear Pantalla 1	Erika	Por iniciar	14	2	Alta	
AP3	Crear Base de datos	Armando	Por iniciar	4	2	Media	
AP4	Crear Pantalla2	Armando	Por iniciar	14	3	Media	
AP5	Configuración de server	Erika	Por iniciar	4	3	Alta	
AP6	Interfaz electronica	Armando	Por iniciar	13	4	Alta	
AP7	integracion del Sistema	Erika	Por iniciar	13	4	Alta	
AP8	Manual de usuario	Erika	Por iniciar	1	4	Baja	

## Fichas del Sprint Backlog:

AP0

**Como:** Usuario del sistema electrico

**Quiero:** acceder por medio de una app

**Para:** Poder abrir el porton de forma remota

**Condiciones:**

- Se reúne el grupo con cliente para reunir las características del proyecto requerido
- Ya tomadas las características del cliente se planea
- Se asignan actividades y días de reunión para revisión de avances
- Recolectar los requerimientos del cliente conforme a sus especificaciones del software Por medio de los parámetros de

## **AP1**

**Como:** Usuario

**Quiero:** quiero poder acceder por medio del celular

**Para:** tener una llave portatil todo el tiempo

**Condiciones:**

- Ver qué base de datos es más recomendable para el software de acceso a cochera
- Que la app no acepte a más de 2 usuarios
- El hardware donde se utilizara sea telefonía móvil o Tablet
- Seguridad para la Información( Tipo de encriptación o Factor Autenticación)
- Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera

## **AP2**

**Como:** Usuario registrado

**Quiero:** loggiarme

**Para:** acceder al control de la puerta

**Condiciones:**

- Pueda identificar los diferentes caracteres
- Que la app tenga menu facil de navegar

### **AP3**

**Como:** Usuario registrado

**Quiero:** quiero loggiarme

**Para:** acceder al control de la puerta

**Condiciones:**

- Pueda identificar los diferentes caracteres
- Que la app tenga menu facil de navegar
- Seguridad para la Información( Tipo de encriptación o Factor Autenticación)
- Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera

### **AP4**

**Como:** Usuario

**Quiero:** una pantalla interfaz intuitiva,

**Para:** acceder facilmente

**Condiciones:**

- Pueda identificar los diferentes caracteres
- Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera

**AP5**

**Como:** Usuario

**Quiero:** poder abrir el porton desde cualquier ubicación

**Para:** no tener que estar fisicamente junto al porton

**Condiciones:**

- Gran capacidad de alcance
- Ubicación
- Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera

**AP6**

**Como:** usuario

**Quiero:** poder acceder a la parte electronica de la puerta

**Para:** poder conectar mi aplicación con esta

**Condiciones:**

- Pueda identificar los diferentes caracteres
- Que la app tenga menu facil de navegar
- Seguridad para la Información( Tipo de encriptación o Factor Autenticación)

- Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera

#### **AP7**

**Como:** Usuario

**Quiero:** que la aplicación sea funcional

**Para:** que pueda usarla en cualquier momento

**Condiciones:**

- Pueda identificar los diferentes caracteres
- Que la app tenga menu facil de navegar
- Seguridad para la Información( Tipo de encriptación o Factor Autenticación)
- Usar interfaz que permita visualizar el estado del acceso a cochera

#### **AP8**

**Como:** Usuario registrado

**Quiero:** saber todos los detalles y funcionalidad existentes

**Para:** sacar el mayor provecho de la aplicacione

**Condiciones:**

- Legible,
- Usar terminos que pueda entender cualquier usuario
- Diagrama
- Imagnes de la utilizacion de la app

**Formato Sprint 1: Cada Sprint va a tener una duración de 2 semanas**



react															
Instalación de create-react app	1	Erika	Open	1 dia								X			verficar instalacion
Crear esqueleto de React	1	Erika	OPen	1 dia								x			
Instalcion de framework node	1	Erika	Open	1 dia									X		
	Puntos de historia	Responsabl e	Estad o	Estimad o original	Dí a 1	Di a 2	Dí a 3	Di a 4	Dí a 5	Di a 6	Dí a 7	Di a 8	Dí a 9	Di a 10	Revisión del Sprint
ambiente en dispositivo movil															
Total															

**Cada Sprint va a tener una duración de 2 semanas**

**Formato Sprint 2:**



<b>AP2 Crear Pantalla 1</b>															
Definir interfaz y metodos, tecnologia necesario.	5	Erika	Alta	3 dias	X	X						X			pantalla de interfaz
Prevenir login con credenciales incorrectas	5	Erika	Alta	3 dias			X	X				X			mensaje de error
Bloquear la cuenta despues de 6 intentos incorrectos	1	Erika	MEdia	1 dia						X					Prueba de bloqueo
Restringir a la pantalla principal despues de hacer login correctamente	3	Erika	MEdia	2 dias									X	X	Probar pantalla
<b>AP3 Crear base de Datos</b>															
Cuando el el usuario olvido el password, generar un link de verificacion	3	Erika	Media	2 dias				X	X						crear base de datos

temporal															
Enviar el link via email para generar password de desbloqueo	1	Erika	Media	1 dia								X			Probar base de datos
Revisión de código		Erika	Em									X			Funcionalidad de código
Desarrollo		Erika	Media									X			Desarrollo de pruebas de
	Puntos	Responsable	Estado	Estimado	Día	Día	Día	Día	Día	Día	Día	Día	Día	Día	Revisión del
aceptación															
Total															

**Formato Sprint 3:**

	de historia			original	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Sprint
<b>AP4 Crear Pantalla 2</b>															
Definir la interfaz y los metodos tecnologicos necesarios	5	Armando	Alta	3 dias	X	X	X								Crear archivo HTML Pantalla 2
Escibir pruebas unitarias	5	Armando	Alta	3 dias			X	X	X						Crear CSS Pantalla 2
Escribir prubas de aceptación	1	Armando	Media	1 dia						X					
Revisar requerimientos no funcionales	3	Armando	Media	2 dia								X	X		
Codificar															
Revisar codigo y refactiozacion															
Crear una interfaz Mock															ambiente de pruebas
<b>AP5 Configuracion de Server</b>															
Definir la interfaz y los metodos y tecnologias necesarias	3	Erika	MEdia	2 dia							X	X			Configurar el server

Configuracion instalacion y del servidor	1	Erika	Media	1 dia										X	Probar configuracion al servidor
Realizar pruebas de conectividad del server															Probar conectividad
Total															

**Formato Sprint 4:**

[illegible]

