

Introducción

Para poder empezar con Bootstrap es necesario tener conocimientos de HTML, CSS y diseño responsivo.

Bootstrap es una biblioteca multiplataforma de código abierto para el diseño de sitios y aplicaciones web.

Bootstrap permite hacer un diseño responsivo de una web. Esto quiere decir que se adapta al tamaño y tipo de pantalla que se utilice para su visualización. Para esto hay que tener claros varios conceptos:

- ViewPort: es el área visible de la página web.
- Breakpoint: punto donde se cambian propiedades de la web. Habitualmente en función de la anchura.
- Media Query: estilos CSS que se aplican de acuerdo a unas condiciones establecidas. Habitualmente en función del tamaño o resolución del dispositivo.

Ponlo en práctica

A modo de repaso:

- Escribe la etiqueta que se debe incluir en la cabecera del HTML para establecer que el viewport coincida con la anchura del dispositivo.
- Recuerda o busca los breakpoints más utilizados habitualmente.
- Escribe las media queries necesarias, para que la web cambie el color de fondo entre negro, verde y rojo. Utiliza breakpoints habituales.

22 V 1