

Análisis Juegos

Acción: Brotato

Sistema: Correr y esquivar

¿Qué quiere el sistema?: Que juguemos waves y consigamos mejores armas y personajes que hagan nuestra experiencia mejor para así engancharnos

Game feel: En el caso de la interfaz cuando perdemos no nos castiga directamente nos dice que hemos perdido y nos muestra las recompensas y logros conseguidos en la partida

Historia: No tiene historia solo eres una cosa entre patata y huevo.

Jugabilidad: bastante buena el personaje responde bien a las acciones que le ordenamos, fáciles controles y los disparos automáticos van bastante bien

Los gráficos: gráficos bastante básicos en 2D que son dibujos

Música y sonidos: Buena música la cual te ayuda a sentirte que estás rodeado de monstruos y meterte en la situación

Idiomas: Dispone de gran cantidad de idiomas como portugueses, inglés, español, italiano, etc

Primera persona: Call of duty

Sistema: Correr, disparar y eliminar al restos de jugadores

¿Qué quiere el sistema?: Que gastemos dinero con micropagos para mejores skins y mejores recompensas

Game feel: nos transmite una buena experiencia por ejemplo cuando estamos heridos nos muestra sangre en la pantalla, cuando disparamos se ve como salen las balas, y tiene buenos efectos con las explosiones y las armas

Historia: no tiene historia son partidas de battle royale en la que eres un soldado y tienes que matar a todos

Jugabilidad: Buena jugabilidad, responde bien a las órdenes y tiene controles fáciles de aprender sobre todo si consigues conectar el mando

Los gráficos: bastante buenos gráficos lo que hace que sea un juego pesado y que no todos los móviles puedan correrlo

Música y sonidos: Buena música y sonido las cuales nos introducen en un escenario de guerra y peligro

Idiomas: Dispone de muchísimos idiomas al ser un juego muy famoso y jugado en muchas partes del mundo