

Comenzado el	jueves, 9 de febrero de 2023, 10:38
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 9 de febrero de 2023, 10:53
Tiempo empleado	14 minutos 35 segundos
Puntos	14,00/14,00
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué método de DatagramSocket permite enviar un datagrama?

Seleccione una:

- ☐ a. connect
- ☐ b. getOutputStream
- ☒ c. send ✓
- ☐ d. flush

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: send

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,25 sobre 1,25

¿Qué información hay que proporcionar obligatoriamente a un socket servidor?

Seleccione una:

- ☒ a. El puerto de escucha de peticiones. ✓
- ☐ b. El nombre del host.
- ☐ c. La dirección IP del cliente.
- ☐ d. La dirección IP.

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: El puerto de escucha de peticiones.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

IP es un protocolo:

Seleccione una:

- ☐ a. Del que existen dos versiones: IPv4 e IPv6
- ☒ b. Todas las respuestas son correctas. ✓
- ☐ c. No fiable, que no garantiza la entrega de los datagramas de IP, ni tampoco, en caso de que se entreguen, su entrega en el mismo orden en que se enviaron.
- ☐ d. De nivel de red

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Todas las respuestas son correctas.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,50 sobre 1,50

¿Qué información hay que proporcionar obligatoriamente a un socket cliente?

Seleccione una:

- ☐ a. La dirección IP o nombre del cliente, junto al puerto de comunicación utilizado por el cliente.
- ☒ b. La dirección IP o nombre del servidor, junto al puerto del servidor. ✓
- ☐ c. La dirección IP o nombre del servidor, junto al puerto del cliente.
- ☐ d. La dirección IP o nombre del cliente, junto al puerto del servidor.

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: La dirección IP o nombre del servidor, junto al puerto del servidor.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué característica **no** es propia del protocolo TCP?

Seleccione una:

- ☐ a. Está orientado a conexión.
- ☐ b. Garantiza que todos los paquetes se entreguen al destinatario.
- ☒ c. Cada paquete puede llegar a su destino por una ruta distinta. ✓
- ☐ d. Garantiza que los paquetes lleguen de forma ordenada.

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Cada paquete puede llegar a su destino por una ruta distinta.

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,25 sobre 1,25

¿Cuál es el primer paso para crear un servidor de sockets TCP?

Seleccione una:

- ☐ a. Indicar al socket servidor que se quede a la espera de peticiones.
- ☐ b. Aceptar el establecimiento de la conexión.
- ☐ c. Intercambiar datos con el cliente.
- ☒ d. Crear un socket de tipo servidor asociado a una dirección y un puerto. ✓

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Crear un socket de tipo servidor asociado a una dirección y un puerto.

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes protocolos de internet corresponde a la capa de internet?

Seleccione una:

- ☐ a. HTTP
- ☒ b. IP ✓
- ☐ c. UDP
- ☐ d. TCP

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: IP


Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué método de la clase InetAddress proporciona la dirección IP en modo texto?

Seleccione una:

- ☐ a. getHostName
- ☒ b. getHostAddress 
- ☐ c. getByAddress
- ☐ d. getName

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: getHostAddress


Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Para qué es más apropiado utilizar el protocolo UDP?

Seleccione una:

- ☐ a. Para enviar correos electrónicos.
- ☒ b. Para comunicaciones de voz. 
- ☐ c. Para transferir ficheros.
- ☐ d. Para la transferencia de páginas web.

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Para comunicaciones de voz.


Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando hablamos de servidor nos referimos a:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna respuesta es correcta.
- ☐ b. Únicamente al hardware que alberga uno o varios servicios.
- ☒ c. Tanto al hardware como al software que proporcionan un servicio en una red. 
- ☐ d. Únicamente al software que proporciona el servicio o servicios.

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Tanto al hardware como al software que proporcionan un servicio en una red.


Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué método de la clase ServerSocket queda a la espera de recibir peticiones?

Seleccione una:

- ☐ a. close
- ☐ b. isBound
- ☐ c. bind
- ☒ d. accept 

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: accept


Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué método de la clase Socket proporciona un stream de lectura?

Seleccione una:

- ☐ a. bind
- ☐ b. getOutputStream
- ☒ c. getInputStream 
- ☐ d. connect

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: getInputStream


Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Supongamos que tenemos un servidor web en el que tenemos desplegada la página web del instituto (<http://www.institutonervion.es/>). ¿Qué software cliente usarías para acceder a dicho servicio?

Seleccione una:

- ☐ a. IntelliJ.
- ☐ b. Thunderbird.
- ☒ c. Chrome. 
- ☐ d. Xampp.

Your answer is correct.

La respuesta correcta es: Chrome.

◀ 3 - Comunicación multihilo con sockets

Ir a...

RECUPERACIÓN - TEMA 1 - TEORÍA ▶