Bir Integer listesi(A) ve bir integer sayı(n) alan metot tanımlayın. A listesinin içerisindeki sayılardan n sayısına bölününeni yeni bir liste olarak geri döndürün.    I					Bir integer listesi alan metot tanımlayın. Eğer liste içerisindeki sayıların birler basamağı aynı sayı ile bitiyorsa metot true döndürsün, farklı ise false döndürsün.				
		+	J, J		l I	{21,41,91,1,5	1}	{14,74,24,56}	
0	{2,4,6,4}	{3,9,15}			0	true		false	
						I			
String parametre alan bir metot tanımlayın. Bu metot string içerisindeki ilk kelimenin uzunluğunu döndürsün.      String parametre alan bir metot tanımlayın. Bu metot string içerisindeki ilk kelimenin uzunluğunu döndürsün.					String listesi(A) alan bir metot tanımlayın. Bu metot A listesi içerisindeki en az karakteri olan stringin uzunluğunu döndürsün.				
I .	Piksel akademi	Yazılım dili Hello world		I {yaz, yazılım, akademi, eğitim}					
0	6	7	5			3			
						1			
İki integer listesi alan bir metot tanımlayın. Metodunuz iki listeyi karşılaştırıp ortak olan değerleri liste olarak geri döndürsün.					İki string alan bir metot tanımlayın. Eğer birinci string ikinci stringi içerisiyorsa metot true döndürsün, içermiyorsa false döndürsün.				
ı	{1,3,5} , {1,8,9,3}	}			I	Yazılım dili, dil	Pikse	Piksel akademi, eğitim	
0	{1,3}				0	true	false		
<ul> <li>7. Bir string listesi(A) ve string(x) alan metot tanımlayın. Metot içerisinde her Anın elemanından sonra x textini yazdırsın. Geriye string listesi olarak döndürsün.</li> <li>I {piksel, akademi, yazılım, eğitimi}, c#</li> <li>O {piksel, c#, akademi, c#, yazılım, c#, eğitimi, c#}</li> </ul>				8. İki tane string parametresi(a ve b) alan bir metot tanımlayın. Metot içerisinde eğer a metninin uzunluğu büyükse sonuna b metnini yazdırın. Eğer b metninin uzunluğu büyükse sonuna a metnini yazdırın. Metodunuz yeni oluşan sonuc stringini döndürsün piksel , akademi programlama dili akademi piksel programlama dili					
Dikdörtgenin cevresini hesaplayan bir metot tanımlayın.					10. Silindirin hacmini hesaplayan bir metot tanımlayın.				
<ol> <li>Dikdörtgenin çevresini hesaplayan bir metot tanımlayın.</li> <li>Silindirin hacmini hesaplayan bir metot tanımlayın.</li> <li>Liste alan bir metot tanımlayın. Metot içerisinde listenin elemanlarının karesini hesaplayıp yeni bir liste olarak geri döndürün.</li> <li>İçerisine bir string(A) bir de integer(n) alan bir metot tanımlayın. Stringin sondan n kadar değerini alıp n kelesin. Yeni oluşan stringinizi sonuç olarak geri döndürün.</li> </ol>							de integer(n) alan bir metot an n kadar değerini alıp n kada		
0		9,25,49,81}				Hello, 3	Piksel, 2	kodlama, 4	
		<u> </u>				lollollo	elel	lamalamalamalama	
13. Birincisi string olarak text(A), ikincisi string ayraç(x), ve integer bir değer(n) alan metot tanımlayın. A metnini araya x değerini ekleyerek n kadar yazdırın.					14. İçerisine iki tane integer listesi alan bir metot tanımlayın. Bu metot iki listenin de en büyük elemanını liste olarak geri döndürsün.				
ı	Yazı,X,3	zı,X,3 Uygulama,-,2				I {3,5,7,9,5,2}, {1,4,6,7,8}		{1,4,5,7}, {2,3,5,6}	
0	YazıXYazıXYazı	YazıXYazıXYazı Uygulama-Uygulama			0	{9,8}		{7,6}	