

1) Leaderboard'da majburiy ko'rsatiladigan ma'lumotlar (MVP)

A) Har bir ustaga 5 ta asosiy ko'rsatkich

1. **Rank** (1,2,3...)
2. **Name / Nickname** (kattaroq shrift)
3. **Level badge** (L1-L5)
 - Bu "progress" hissini beradi: odam faqat bugun emas, karerasini ko'radi.
4. **Score = Raw XP (period bo'yicha)**
 - Leaderboard'dagi "High Score" aynan **Raw XP** bo'lsin (pul/bonus emas).
5. **QC First-Pass %** (yoki yulduz rating sifatida)
 - Sifat ko'rinmasa, leaderboard tez orada "shoshilish"ni rag'batlantiradi.

Minimal, lekin kuchli: **Rank + Name + Level + XP + QC%**

2) Qo'shimcha, lekin juda foydali (monitor uchun "Pro")

B) Har qatorda kichik (secondary) indikatorlar

6. **DONE tickets (soni)**
 - XP ba'zida abstrakt bo'ladi; "bugun nechta bike yopding?" juda aniq.
7. **Rework count (qayta ishlov soni)**
 - Juda kichik ko'rinishda (masalan "R:2"). Bu "sifatni" mustahkamlaydi.
8. **Difficulty mix (Flag mix)**
 - Masalan: **G:3 Y:2 R:1 B:0**
 - Bu "faqat oson ishlarni terib olish"ni (cherry-pick) kamaytiradi.

Agar joy yetmasa: **Rework** va **Flag mix**ni navbatma-navbat (rotatsiya) ko'rsating.

3) Monitoring yuqori qismida bo'lishi shart bo'lgan 3 ta "header widget"

Leaderboardsiz ham motivatsiya beradigan, jamoadagi "missiya"ni ko'rsatadigan bloklar:

1. Team progress (Bugungi reja):

- Done today: 7 / Target: 12 (progress bar bilan)

2. Fleet readiness snapshot (Ready bikes):

- READY: 18 (agar availability sizda №1 bo'lsa, bu juda kuchli signal)

3. Last updated timestamp:

- Last update: 14:32:10
- "Live" ekanini xodimlar ko'rishi kerak.

Bu 3 blok leaderboardni "o'yin"dan "operatsion panel"ga aylantiradi.

4) Sifatni ko'rsatish: QC% ni son bilan emas, "rating" bilan berish (eng o'qilishi oson variant)

Siz yuborgan dizaynlarda yulduzlar bor — servisga juda mos.

QC First-Pass yulduzga map:

- 95%+ → ★★★
- 90-94% → ★★☆☆
- 85-89% → ★☆☆☆
- <85% → ☆☆☆

Monitor uzoqdan qaralganda **son o'qilmaydi**, lekin "★" darrov ko'rinadi.

5) Ranking'ni qanday "adolatli" qilish (gaming bo'lmasligi uchun)

Leaderboard'dagi **sorting**ni quyidagicha qiling:

1. **Primary:** Raw XP (katta ball)
2. **Tie-breaker 1:** QC First-Pass % (yoki yulduz)
3. **Tie-breaker 2:** DONE tickets
4. **Tie-breaker 3:** Rework kamroq

Shunda “bir xil XP” bo’lsa ham sifatli ishlagan odam yuqorida turadi.

6) Daily / Weekly / Monthly periodlar (servis uchun to’g’ri reset)

Sizning smena 10:00–20:00 bo’lgani uchun:

- **Daily:** 10:00 dan 20:00 gacha (midnight emas)
- **Weekly:** Dushanba 10:00 → Yakshanba 20:00
- **Monthly:** oy bo’yicha (1-sanadan)

Bu “ustalar psixologiyasi”ga mos: ish kuni smenadan boshlanadi.

7) Nimalarni leaderboard’da ko’rsatmaslik kerak (toksik bo’lib ketmasligi uchun)

- **Pul/bonus summasi** (jamoal ichida konflikt chiqaradi)
 - **Kechikish minutlari** (public shame bo’lishi mumkin)
 - Buning o’rniga “On-time” belgisi yoki “streak” ko’rsating.
 - Juda uzun tafsilotlar: parts ro’yxati, kommentlar, ticket detail — bular Mini App/telefon ichida.
-

8) Tavsiya etiladigan “final layout” (siz bergan dizaynlarga mos)

1. **Header:** Leaderboard + Daily/Weekly/Monthly + Last update
2. **Team widgets** (o’ng/chap yuqori): Done/Target + READY count
3. **Podium (Top-3):**

- Name + Level + XP + yulduz

4. List (4–10 o'rin):

- Rank | Name (Level) | XP | ★ | Done (kichik) | Rework (kichik)