

Proje No	Konu Başlığı	Kişi Sayısı
1	Sanal Gerçeklik (Virtual Reality) Gözlükleri ile Desteklenen Mobil Tanıtım/Eğitim Uygulaması	4
2	Ameliyat Simülatörü Tasarımı	4
3	Android bütçe takip sistemi: Uygulamada kullanıcı aylık bazda aldığı maaşı girecek ve ileriye dönüp sabit harcamalarını, anlık harcamalarını vs. girebileceği ve kalan bütçesini takip edebileceği bir uygulama olacaktır	2
4	Ardunio ve Raspberry pi kullanarak robot kolu kontrolü	4
5	Artırılmış Gerçeklik (Augmented Reality) teknolojisi 3D Kurgulama Çalışması	4
6	Bilgi güvenliği ve alanında yeni teknolojilerin araştırılması ve uygulanması	4
7	Bulut Sistemlerin karşılaştırılması ve analizi	3
8	Big Data uygulaması	4
9	CSharp ile E ticaret web sitesi	4
10	Derin öğrenmenin kullanımı	4
11	Derin öğrenme ile bilgisayarlı görü mobil uygulaması: Derin öğrenme yöntemleri ile mobil cihaz kamerası üzerinden görüntü tanıma uygulaması	3
12	E-Andaç ve Sosyal Medya: Aynı bölümde okuyan öğrencilerin öğrenim hayatları boyunca birlikte geçirdikleri zamanları paylaştıkları bir sosyal medya uygulaması ve bu paylaşımlardan mezuniyet sonrası otomatik andaç oluşturma	4
13	Endüstriyel Alanda Kullanılan Test Cihazına Yönelik Otomasyon Yazılım Çalışması	4
14	FPGA tabanlı dijital filtre tasarımı	2
15	Görüntü işleme ile kayaç sınıflandırması: Jeoloji mühendisliğinde kullanılan kayaçların görüntüleri geliştirilen sisteme önce eğitim verisi olarak verilecek, sonrasında bilinmeyen kayaç görüntülerinin eğitim verilerine göre sınıflandırılmaları istenilecek	4
16	Görüntü İşleme Sistem Tasarımı	4
17	Görüntü işleme ve gerekli sensörler ile bebek takip sistemi: Bebek beşiğinin başına monte edilecek olan Raspberry pi ve kamera modülü ile bebeğin üstünü açıp açmadığı takip edilecek açıp açmadığına görüntü işleme karar verecek ve açıysa uyarı verilecek, beşik içerisine yerleştirilen sıcaklık, nem vb. sensörler ile de ortam koşullarının bilgisi bulut ortamına aktarılacak. Bir web sitesi üzerinden kullanıcı adı ve şifre ile ilgili bilgiler gözlemlenebilecek	4
18	Grafik Tabanlı Mobil Uygulama Tasarımı	4
19	Güvenli Bulut uygulaması	4
20	Kütüphane Otomasyon Sistemi	3
21	Metasezgisel algoritma karşılaştırması için bir web sitesi: Belirli ölçüt problem kümeleri üzerinden elde edilen sonuçların yüklenip yorumlanabileceği bir web sayfası	2
22	Mobil anket uygulaması ve web sitesi: Mobil cihazlar ile anketlerin yapılabileceği ve analizlerinin web sitesi (bir dashboard) üzerinden analiz edilebileceği sistem	3
23	Mobil hayvan takip sistemi: Hayvanların üzerine takılan sensörler ile hayvanların yer takibinin yapılabileceği, özelliklerinin girilebileceği, sağlık durumlarının takibinin yapılabileceği bir mobil ve web uygulaması (evcil ve sokağa bırakılmış hayvanlar için)	3
24	Mobil Tabanlı Eğitici Oyun Uygulaması UNITY vs. olabilir	2
25	MVC tabanlı Ürün Tanıtım/Satış Sitesi	2
26	Nesnelerin interneti kullanılarak uygulama geliştirmek	4
27	Node.js ile E ticaret web sitesi	4
28	Node.js ile web oyun	4
29	Otonom Araç Tasarımı	4
30	Raspberry pi ve kamera kullanılarak yüz tanıma ile yoklama takip sistemi	4
31	Raspberry pi ve nesnelerin interneti teknolojileri kullanılarak ev otomasyon sistemi gerçekleştirilmesi: Kontrol ünitesi olarak raspberry pi kullanılacak, kablosuz sensör modülleri ile ev içerisinden gerekli	4

	veriler toplanarak, yapılması gerekenler gerçekleştirilecek. Android yazılımı ile uzak bağlantı kurularak ev içerisindeki cihazlar izlenip kontrol edilebilecek	
32	Sanal Gerçeklik Uygulama Tasarımı	4
33	Sınav takip ve uygulama web sitesi: Bir kurs için sınavların oluşturulması, uygulanması ve notlandırılması üzerine bir web sitesi	4
34	Sosyal ağların analiz edilmesi	4
35	Twitter API ile sosyal medya üzerinden bilgi çıkarım uygulaması: Twitter API ile bir konu üzerinde (haber, film vs.) toplumsal tepki ve duyguyu çıkarsayabilecek bir uygulama	3
36	Unity ile mobil oyun	4
37	Video görüntüsünden nesnelerin çıkarılması ve sayılması	4
38	Web Arayüzlü Kuluçka Makinesi	4
39	Web Tabanlı Optik Okuma ve değerlendirme Sistemi	2
40	Staj Randevu Takip Sistemi	3
41	Online Bitirme Tezi Seçimi Sistemi	3
42	Sınav yönetim sistemi: Sınavlarda kullanılacak olan sınıf rezervasyonlarının yapılması ve gerekli evrakların türetilmesi	3