



GÖRSEL PROGRAMLAMA

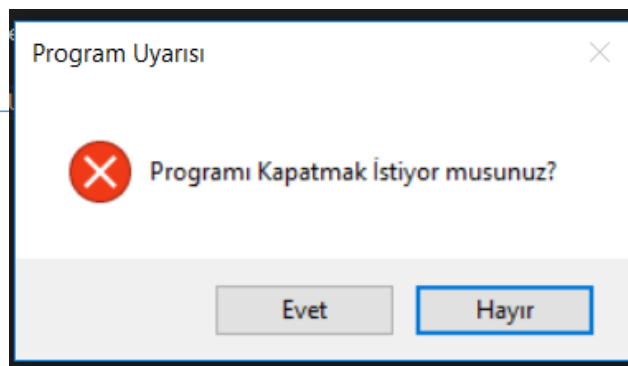
Yrd. Doç. Dr. Durmuş ÖZDEMİR

durmus.ozdemir@dpu.edu.tr

Hafta 3 DERS2– İletişim Kutuları

MESSAGEBOX:

```
MessageBox.Show("Programı Kapatmak İstiyor  
musunuz?", "Program Uyarısı", MessageBoxButtons.YesNo,  
MessageBox.Icon.Stop, MessageBox.DefaultButton.Button2);
```



Formun Closing
olayına
yazabilirsiniz?

DialogResult:

```
DialogResult sonuc;
sonuc=MessageBox.Show("Programı Kapatmak İstiyor  
musunuz?", "Program Uyarısı", MessageBoxButtons.YesNo,  
MessageBoxIcon.Stop, MessageBoxDefaultButton.Button2);
if (sonuc==DialogResult.No)
{
    e.Cancel = true;          // private void Form1_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
    MessageBox.Show("Kapatma İşlemi İptal Edildi");
}
else if (sonuc==DialogResult.Yes)
{
    MessageBox.Show("Uygulama Kapatılıyor");
}
```

parametreler:

| ikon parametreleri | Açıklama |
|--------------------|---|
| Stop | Message Penceresinde (X) işareti ikonunu çıkarır |
| Exclamation | Message Penceresinde (!) işareti ikonunu çıkarır |
| Information | Message Penceresinde bilgi anlamına gelen (i) işareti ikonunu çıkarır |
| Question | Message Penceresinde (?) işareti ikonunu çıkarır |

| buton parametreleri | Açıklama |
|---------------------|--|
| YesNo | Message Penceresinde Ever-Hayır butonlarını çıkarır. |
| YesNoCancel | Message Penceresinde Evet-Hayır-İptal butonlarını çıkarır. |
| AbortRetryIgnore | Message Penceresinde Durdur-Yeniden-Yoksay butonlarını çıkarır |
| Ok | Message Penceresinde Tamam butonunu çıkarır |
| OkCancel | Message Penceresinde Tamam-İptal butonunu çıkarır |

Forma 9 adet botun yerleştirerek yukarıdaki parametreleri deneyiniz...

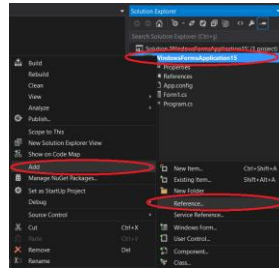
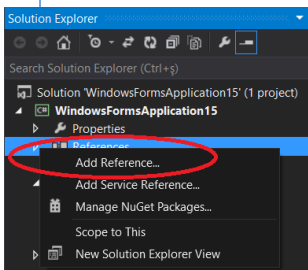
MSGBOX (Interaction Kullanımı)

C# içinde standart olarak MsgBox ve InputBox bulunmadığı için;

Bunun İçin:

1-) Uygulama isminin üzerinde sağ tıklayarak Add Reference seçeneği ile Microsoft.VisualBasic DLL dosyasının eklenmesi gerekmektedir.

2-) using bölümünde, yine Microsoft.VisualBasic;



Interaction.MsgBox("Merhabalar");

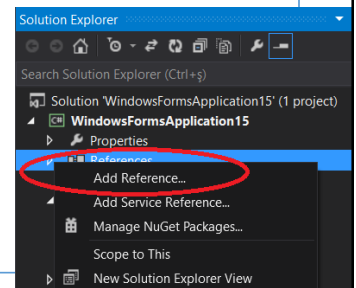
INPUTBOX (Interaction Kullanımı)

InputBox("Çıkacak Mesaj Bilgisi","Başlık","Varsayılan değer",Ekran Yatay Uzaklığı, Ekran Dikey Uzaklığı);

string ad;

ad= Interaction.InputBox("Adınız","Gir","Murtaza",100,100);

Interaction.MsgBox(ad);



Uygulama

```
int maas = 0;
int kira = 0;
int taksit = 0;
int kredikartları = 0;
int faturalar = 0;
int eldekalan = 0;

maas = Convert.ToInt32(Interaction.InputBox("Maaşınızı Giriniz"));
kira = Convert.ToInt32(Interaction.InputBox("Kiranızı Giriniz"));
taksit = Convert.ToInt32(Interaction.InputBox("Taksit tutarınızı Giriniz"));
kredikartları = Convert.ToInt32(Interaction.InputBox("Kredi Kart Ödeme Tutarınızı Giriniz"));
faturalar = Convert.ToInt32(Interaction.InputBox("Fatura Tutarınız Giriniz"));
eldekalan = maas - kira - taksit - kredikartları - faturalar;
```

Uygulama devamı

```
if (eldekalan < 0)
{
    MessageBox.Show("Bu ay ödemeleri denkleştiremedin", "Uyarı",
    MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Exclamation);
    Interaction.MsgBox(eldekalan);
}
else
{
    MessageBox.Show("Tebrikler", "Uyarı", MessageBoxButtons.OK,
    MessageBoxIcon.Information);
    Interaction.MsgBox(eldekalan);
}
```

Örnek Soru:

Klavyeden aşağıda istenilen şekilde InputBox aracılığı ile 5 adet not girilecektir.

Notlardan herhangi 3'ü 50'den küçükse direkt döngüden çıkarak "KALDINIZ" mesajı verecektir. Diğer durumlarda ise girilen notların ortalamasını gösterecektir.

0-100 aralığında kontrol etmeyi unutmayın...

DİZİLER KULLANILARAK YAPILACAK