

Nama : Erlina Juniantari

Nim : 211001076

Kelas : 3D AI

6.6 Nomor 3

```
6.6 praktikum (3).py > ...
1  bilangan_1=int(input("Maukan bilangan satu :"))
2  bilangan_2=int(input("Maukan bilangan kedua :"))
3  bilangan_3=int(input("Maukan bilangan ketiga :"))
4  bilangan_4=int(input("Maukan bilangan empat :"))
5  bilangan_5=int(input("Maukan bilangan lima :"))
6  bilangan_6=int(input("Maukan bilangan enam :"))
7
8
9  bilangan_total=bilangan_1+bilangan_2+bilangan_3+bilangan_4+bilangan_5+bilangan_6
10 rata_rata=bilangan_total/6
11
12 print("bilangan total :"+str(bilangan_total))
13 print("Rata-rata:"+str(rata_rata))
14 |
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
Maukan bilangan satu :70
Maukan bilangan kedua :60
Maukan bilangan ketiga :80
Maukan bilangan empat :90
Maukan bilangan lima :80
Maukan bilangan enam :90
bilangan total :470
Rata-rata:78.33333333333333
D5 C:\Users\ACER\Documents\Kuliah\Semester 3\Koding
```

6.6 Nomor 4

```
1 x=int(input("Masukkan bilangan :"))
2 y=int(input("Masukkan pangkat :"))
3 jumlah=1
4 for i in range(y):
5     jumlah=jumlah*x
6
7 print(f"{x}^{y}={jumlah}")
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

s/ACER/Documents/Kuliah/Semester 3/Koding/6.6praktikum(4).py"
Masukkan bilangan :7
Masukkan pangkat :2
7^2=49
PS C:\Users\ACER\Documents\Kuliah\Semester 3\Koding> █

6.6 Nomor 5

```
6.6praktikum(5).py > ...
1  nilai=int(input("Masukkan nilai faktorial (!) ="))
2  faktorial=1
3  for i in range(1, nilai+1):
4      faktorial*=i
5  print(f"{nilai}! = {faktorial}")
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Masukkan nilai faktorial (!) =4
4! = 24
PS C:\Users\ACER\Documents\Kuliah\Semester 3\Koding> |

6.6 Nomor 7

```
6.6 praktikum 7.py > ...
1  a=int(input("bilangan x: "))
2  b=int(input("bilangan y: "))
3  jml=0
4  for i in range(a, b):
5      print(i+1, " ", end="")
6      jml=jml+i+1
7      if i == b-2:
8          break
9  print()
10 print(jml)
11
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

bilangan x: 4
bilangan y: 10
5 6 7 8 9
35
PS C:\Users\ACER\Documents\Kuliah\Semester 3\Koding> |