Integrasjonstesting:

|  |  |
| --- | --- |
| Test-beskrivelse | Kravspesifikasjon |
| Starte heisen mellom etasjer. Sjekke om den kommer i gyldig tilstand før den tar ordre. | O1, O2 |
| Legge inn ordre og se på heisens oppførsel. Legge inn ordre underveis på heisens bane. Både med og mot bevegelsesretning. | H1, H2, H3 |
| Se heisens oppførsel når den har gjennomført alle ordre | H4 |
| Kjøre heisen og observere oppførsel på etasjelysene | L3, L4, L5 |
| Kjøre heisen og observere oppførsel på bestillingslys | L1, L2 |
| Kjøre heisen og trykke på stoppknapp i etasje | L6, S4, S5, D3 |
| Kjøre heisen og trykke på stoppknapp mellom etasjer | L6, S4, S5 |
| Forsøke å legge inn bestillinger mens heisknappen er trykket inn | S6 |
| Slippe stoppknapp, observere oppførsel | S7 |
| Observere oppførsel av heisdør ved bruk | D1, D2 |
| Aktivere obstruksjonsbryter med lukket dør, still og kjøring | D4, S2, R1 |
| Aktivere obstruksjonsbryter i etasje, med åpen dør | D4, S1 |

Hva med:

O3, S3, R2, R3, Y1

Vanskelig å teste for ting som aldri skal skje

Modultesting:

|  |  |
| --- | --- |
| Test-beskrivelse | Modul |
| Bruke GDB til å sjekke om heisen blir initialisert korrekt og at informasjon i structen lagres korrekt. | Elevator |
| Forsøke å legge til og fjerne ordre. Sjekke om findDestination returnerer riktig ordre. | Order |
| Trykke på knapper og sjekke at pollingen fungerer | EventManager |
| Starte timeren. Avslutte timeren. Polle timeout. | TimeLib |
| Trigge events. Sjekke om de kalles rett. | FSM\_Elevator |