Отчёт по лабораторной работе №11

Операционные системы

Лисенков Е.Р.

Содержание

Цель работы	1
Задачи	
Задание по тс	2
Теоретическое введение	2
Выполнение лабораторной работы	2
Выводы	
Ответы на контрольные вопросы	
1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs	
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоен новичком?	ия
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a	8
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?	8
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?	8
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c и C-c ?	
7. Как поделить текущее окно на две части?	3
8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?	8
9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?	8
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните	8

Цель работы

Цель данной лабораторной работы - познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задачи

Задание по тс

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы

Теоретическое введение

Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть:

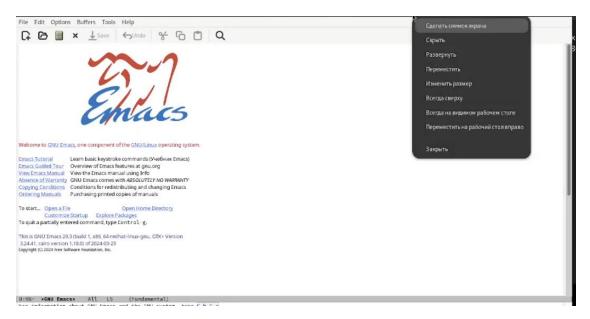
- текстовым редактором;
- программой для чтения почты и новостей Usenet;
- интегрированной средой разработки (IDE);
- операционной системой;

Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке С написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp.

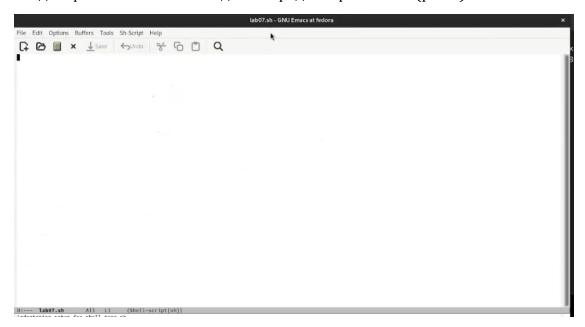
Первая версия редактора Emacs была написана в 70-х годах 20-го столетия Richard Stallman (Ричардом Столманом) как набор макросов для редактора TECO. В дальнейшем, уже будучи основателем Фонда Свободного программного обеспечения Free Software Foundation и проекта GNU, Stallman разработал GNU Emacs в развитие оригинального Emacs и до сих пор сопровождает эту программу. Emacs является одним из старейших редакторов. Он использовался тысячами программистов на протяжении последних 20 с лишним лет, для него создано много дополнительных пакетов расширений. Эти дополнения позволяют делать с помощью Emacs такие вещи, которые Stallman, вероятно, даже не считал возможными в начале своей работы над редактором.

Выполнение лабораторной работы

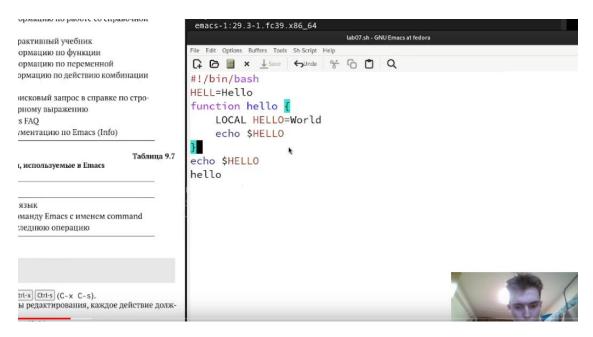
Запускаю emacs (рис.1).



Создам файл lab07.sh чтобы дальше редактировать его(рис.2)



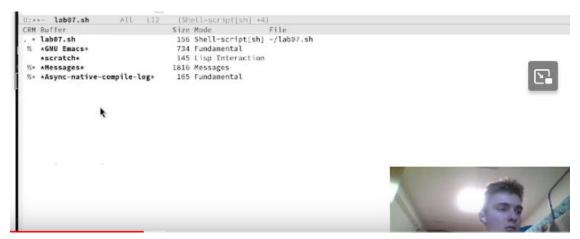
Напишу тут код программы (рис. 3)



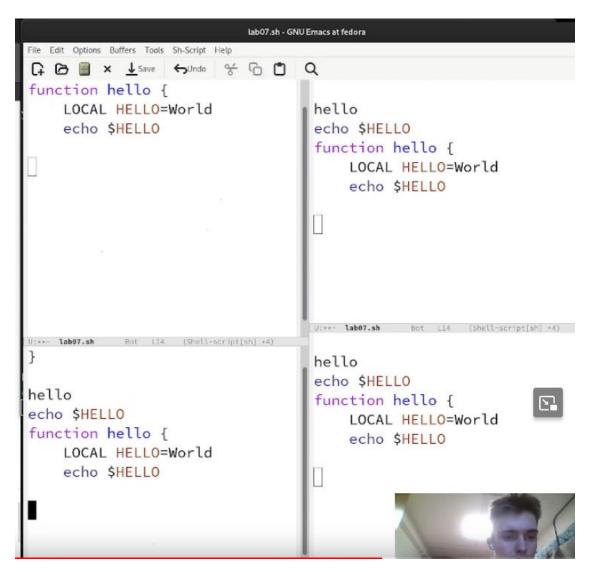
Выполняю все написанные команды от копирования до перемещения курсором, практикую команды и компбинации клавишь (рис.4)

```
lab07.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
G B x ↓Save ⇔Undo % G C Q
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello {
    LOCAL HELLO-World
    echo $HELLO
```

Откроем в буфер и посмотрим что запущено (рис.5).



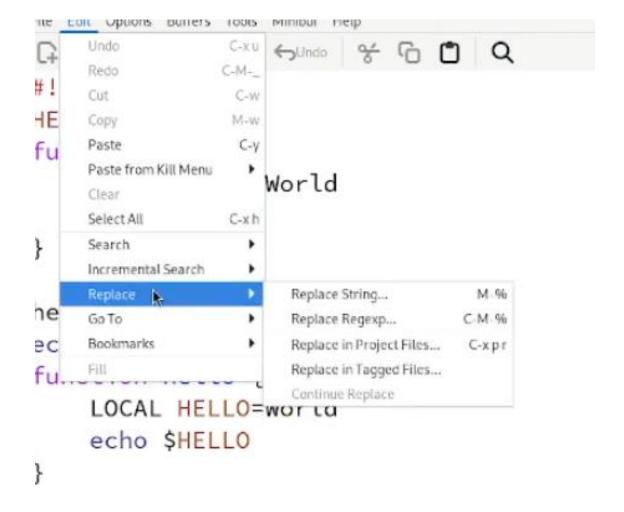
Раскроем проект на 4 окна (рис.6)



Изучу команду поиска элемента текста (рис. 7)



Научусь заменять текст в редакторе (рис.8).



Выводы

Я усвоил материал и готов к дальнейшему изучению линукс!

Ответы на контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. Написан на языке высокого уровня Lisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Большое разнообразие сложных комбинаций клавиш, которые необходимы для редактирования файла и в принципе для работа с Emacs.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Буфер - это объект в виде текста. Окно - это прямоугольная область, в которой отображен буфер.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Да, можно.

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

Emacs использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особенным образом — например, по умолчанию в них не записывается информация для отмены изменений.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию С-с | и С-с С-|?

Ctrl + c, a потом | и Ctrl + c Ctrl + |

7. Как поделить текущее окно на две части?

С помощью команды Ctrl + x 3 (по вертикали) и Ctrl + x 2 (по горизонтали).

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Настройки emacs хранятся в файле . emacs, который хранится в домашней дирректории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка . emacs.

9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

Выполняет функцию стереть, думаю можно переназначить.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

Для меня удобнее был редактор Emacs, так как у него есть командая оболочка. A vi открывается в терминале, и выглядит своеобразно.