

# PORTADA

Título PROYECTO INTERMODULAR

Curso

1ºDAWº

Alumno

David Sanz García

ABSTRACT

Un pequeño resumen en español y en inglés.

## JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

El desconocimiento que tiene alguna gente cuando empieza a tener la motivación para un cambio físico.

## INTRODUCCIÓN

Principales funciones y problemas que resuelve. Estado de la cuestión. Si hay aplicaciones similares, público al que va dirigido

La aplicación contiene dietas, seguimiento diario dependiendo de tu objetivo e incluso rutinas adaptadas a tu disponibilidad. Hay aplicaciones parecidas que cumplan alguno de estos puntos pero no todos en su conjunto.

## OBJETIVOS

Listado de objetivos que se plantean resolver. Requisitos.

Test que incluya preguntas físicas como peso altura y constitución, además de algunas profesionales como cuál es tu actividad diaria.

-Otra de disponibilidad de días para poder elegir una posible rutina de entrenamiento para el gimnasio.

-Una de que objetivo tiene a corto o largo plazo para poder seguir un plan, ya sea bajar peso o subir peso.

Y otra con algún gusto gastronómico que guste en exceso para que la dieta pueda ser más flexible.

Seguimiento diario de kcal. El usuario introduce las calorías aproximadas que va consumiendo a lo largo del día.

Consulta de tabla de macronutrientes con alimentos más eficaces.

Consulta de tipo de entrenamiento ajustado a su disponibilidad previamente preguntada. Pueden ser de 3-4 días o 6.

## DESCRIPCIÓN

Arquitectura de la solución.

Test- envía a base de datos

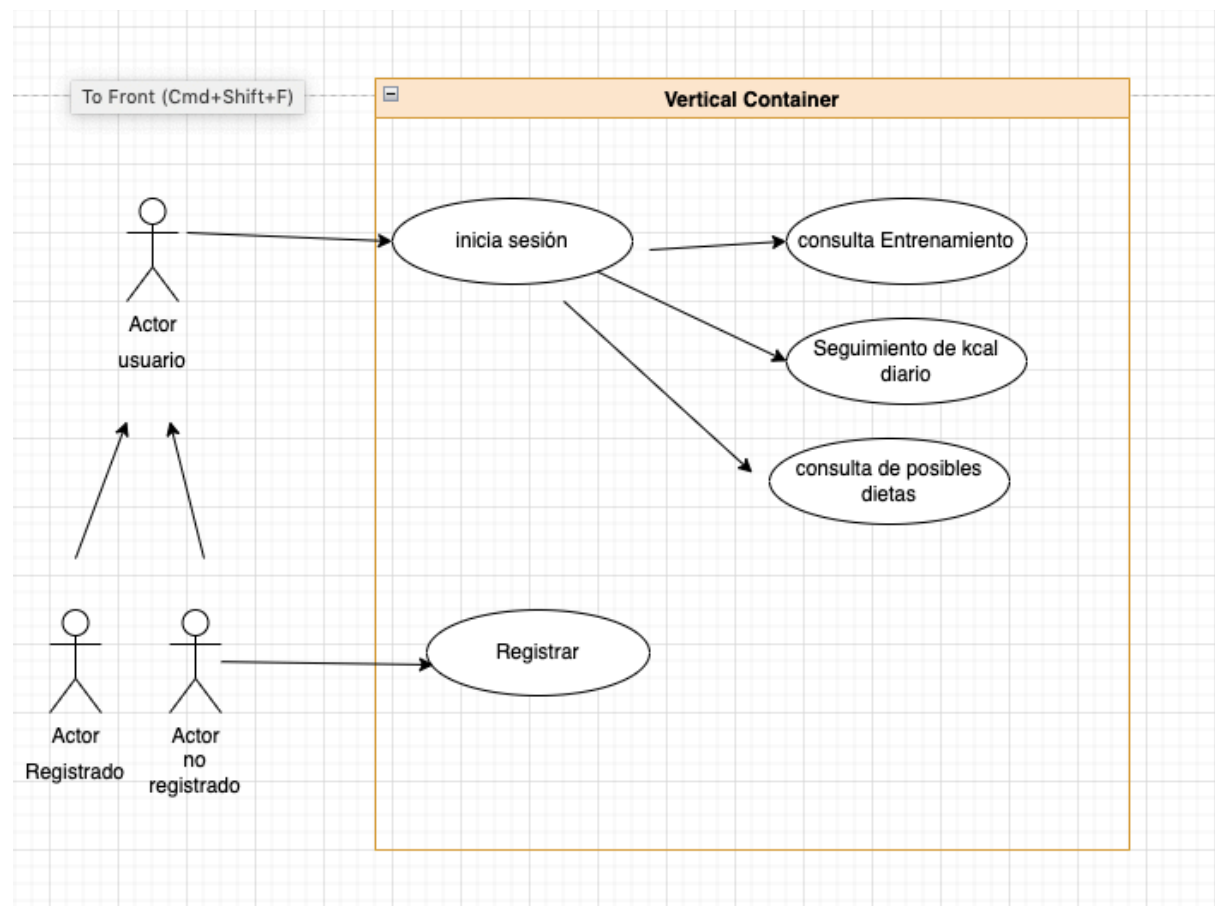
El seguimiento diario- suma de calorías restado al tipo de actividad que tiene el usuario para calcular.

Dietas- dependiendo del alimento que haya escogido en el test se elegirá una de la base de datos. No habrá muchas. Serán unas 10 como mucho.

Rutinas de entrenamiento- dependiendo de la disponibilidad se elegirá PPL o torso/pierna. Con alguna variedad de ejercicios.

Diagrama de clases.

Casos de uso.





## DISEÑO

Diagrama E/R

Diagrama de la base de datos.

Diagrama de flujo de navegación.

Interfaces.

## TECNOLOGÍA

Las tecnologías y herramientas utilizadas para este proyecto

## METODOLOGÍA

Metodología usada y justificación de la misma.

Diagrama de Gantt

Presupuesto

## TRABAJOS FUTUROS

Trabajos de ampliación y mejora proyectados.

## CONCLUSIONES

Conclusión profesional del proyecto.

## REFERENCIAS

Según las normas APA.