

# Componentes adaptativo

Profesor: Eduardo Palacio

#### **Texto**

- El texto es una elemento importante dentro de una página Web porque es el principal elemento de comunicación
- Que se vea bien es importante
- Para que el tamaño del texto este en relación al viewport se usan las unidades de medida "vw" de modo que 10% del viewport es 10vw
- Ejercicio: crea una página con una texto y prueba las diferentes combinaciones de unidades de medida para el texto.

## **Imágenes**

- La propiedad width con valor 100% se adapta y escala.
- Ejercicio 1. Crea una página sencilla con una imagen y el siguiente código CSS:

```
img {
    width: 100%;
    height: auto;
}
```

\*No olvides el meta del viewport

## **Imágenes**

- La propiedad max-width permite escalar por debajo del tamaño, pero no por encima.
- Ejercicio 2. Crea una página sencilla con una imagen y el siguiente código CSS:

```
img {
    max-width: 100%;
    height: auto;
}
```

# **Imágenes**

 Ejercicio 3. Inserta ahora una imagen en la página del ejercicio adaptativo anterior y prueba las dos configuraciones anteriores de imagen (width y max-width)

- Se pueden tener múltiples imágenes de fondo
  - #ejemplo{
     background-image: url(imgFondo1.gif), url(imgFondo2.jpg);
     background-repeat: no-repeat;
     background-size: contain, cover;
     }
- La primera imagen es la que aparece encima de las otras
- Podemos ponerlas donde queramos con "background-position"
  - background-position: right bottom, left top;

- La propiedad "background-origin" permite anclar la imagen en la parte superior izquierda de:
  - background-origin: padding-box; /\*borde de la caja del paddindg/\*
  - background-origin: border-box; /\*del borde de la caja\*/
  - background-origin: content-box; /\* del borde de la caja del contenido\*/
  - background-origin: initial; /\* posición por defecto \*/
  - background-origin: inherit; /\*hereda del padre \*/

- Ejercicio 4.- Usa la página creada para cambiar las propiedades de background-origin.
- Ejercicio 5.- Crea una página con estructura HTML5 web donde la página parezca estar dentro de un papel en blanco
  - Usa diferentes imágenes para los elementos e incorpora imágenes relacionadas con el tema que tratas.
  - Los artículos deben de tener un padding de 40px
  - Para cada uno, usa una imagen en verde y un rojo para los contenidos

- La propiedad "background-clip" define el área en el que se enmarca un background
- Se refiere a los mismos espacios que antes:
  - background-clip: border-box|padding-box|contentbox|initial|inherit;
- Ejercicio 6: Crea o reutiliza una página para establecer la propiedad background-clip y prueba como se comporta.

- Las imágenes de fondo también pueden responder al cambio de tamaño con "background-size"
- Se puede hacer con estos valores:
  - 1. auto.- es el valor por defecto, la imagen se muestra con su valor original
  - 2. contain.- escala pero siempre guarda la proporción, puede quedar fondo sin cubrir
  - 3. "100% 100%".- escala deformando la imagen para adaptarla, valores en %
  - 4. cover .- escala manteniendo la proporción pero ocupa todo el fondo, pudiendo quedar recortada
  - 5. initial.- reinicia el valor a I valor por defecto

- Ejercicio 7: crea una página con una imagen que este centrada y ocupe todo el fondo.
  - La imagen se escala como sea necesario para ocupar todo el ancho

```
html {
   background: url(imgfondo.jpg) no-repeat center fixed;
   background-size: cover;
}
```

- Recuerda de CSS que también puedes usar las propiedades:
  - background-attachment: scroll|fixed|local|initial|inherit;
  - background-color: color|transparent|initial|inherit;
  - background-position: value|initial|inherit;
    - left top |left center|left bottom|right top|right center|right |bottom|center top|center
       center|center bottom /\* si solo aparece una la otra la toma como center \*/
    - x% y% /\* si solo aparece una la otra la toma como 50%, por defecto 0% 0% \*/
    - xpos ypos /\*expresado en unidades de css 00 es el origen superior izquierda, puede mezclar % y pos \*/
  - background-blend-mode: normal|multiply|screen|overlay|darken|lighten|colordodge(sobre-exponer color)|saturation|color|luminosity;
  - background-repeat: repeat|repeat-x|repeat-y|no-repeat|initial|inherit;

# Diferentes imágenes de fondo

- Para no cargar los dispositivos móviles mejor que re-escalar una imagen es mejor usar otra.
- Podemos usar los media queries

```
<style>
/* para menores de 400px: */
body {
   background-repeat: no-repeat;
   background-image: url('img_seleccionada.jpg');
}

/* con ancho de 400px y mayores: */
@media only screen and (min-width: 400px) {
   body {
    background-image: url('img_seleccionada_1.jpg');
   }
}
</style>
```

Podemos poner min-device-width y no afectara a los Navegadores Web

- Como todos los elementos de CSS tiene un atajo para colocar todos los valores en una sola línea:
  - background: bg-color bg-image position/bg-size bg-repeat bgorigin bg-clip bg-attachment initial|inherit;

#### Elementos gráficos Responsive

 Retoca alguna de las paginas que ya tienes para que se utilicen imágenes más pequeñas dependiendo el dispositivo

Nota (si usas svg o canvas, cámbialas por img para imprimir)

#### El elemento picture

 Se pueden seleccionar mas de un fuente (source) y al igual que ocurre con audio y video el primero que satisface las condiciones se usa

- srcset define el fuente de las imágenes y es obligatorio
- media es una media <u>query css</u> en este caso se cambia el fondo según el tamaño de pantalla
- img es la imagen para el caso de los navegadores que no soporten picture

#### Video

• Ejercicio 8. Prueba las mismas configuraciones de (width y max-width,height:auto; )css anteriores con el video(h264).

#### FIN