



```
Programación - Hoja5/src/Caso4H5.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
Caso1H5.java Caso2H5.java Caso3H5.java Caso4H5.java x
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class Caso4H5 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // Bingo
7         // Zona Declarativa
8         Scanner sc = new Scanner(System.in);
9         int numero;
10        int contador;
11        int bingo[][] = { { 1, 11, 20, 32, 44, 50, 61, 73, 81, 93 }, { 4, 13, 21, 38, 47, 53, 66, 74, 87, 94 },
12                        { 9, 18, 22, 39, 49, 55, 86, 76, 88, 98 } };
13
14        // Zona Ejecutiva
15        // Para mostrar los números.
16        for (int i = 0; i < bingo.length; i++) { // FILAR
17            System.out.println();
18            for (int j = 0; j < bingo[0].length; j++) { // COLUMNAS
19                System.out.print(bingo[i][j] + "|");
20            }
21        }
22        System.out.println();
23
24        // Para introducir el número.
25        numero = sc.nextInt();
26        contador = 0;
27        while (contador < bingo.length) {
28            if (numero == bingo[contador][0]) {
29                System.out.println("Está en el cartón.");
30            } else {
31                System.out.println("No está en el cartón.");
32            }
33            contador++;
34        }
35    }
36}
```

<terminated> Caso4H5 [Java Application] /usr/lib/eclipse/plugins/org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.linux.x86\_64\_17.0.1.v20211116-1657/jre/bin/java (18 dic 2021 1:00:50 – 1:00:52)

```
1|11|20|32|44|50|61|73|81|93|
4|13|21|38|47|53|66|74|87|94|
9|18|22|39|49|55|86|76|88|98|
Introduce un número para saber si está en el cartón.
1
Está en el cartón.
No está en el cartón.
No está en el cartón.
```