

Referência do Arquivo dados.h

```
#include <iostream>
```

Vá para o código-fonte desse arquivo.

Componentes

```
struct tipoArtigoLeitura
```

```
struct tipoArtigo
```

```
struct tipoBloco
```

```
struct dadoBusca
```

```
struct cabecalhoArvore
```

```
struct parNo
```

```
struct noArvore
```

```
struct noArvoreTemp
```

```
struct noArvoreTempPai
```

Definições e Macros

```
#define QUANTIDADE\_PONTEIROS 511
```

```
#define QUANTIDADE\_BUCKETS 774573
```

```
#define TAMANHO\_BLOCO 4096
```

Definições e macros

◆ QUANTIDADE_BUCKETS

```
#define QUANTIDADE_BUCKETS 774573
```

◆ QUANTIDADE_PONTEIROS

```
#define QUANTIDADE_PONTEIROS 511
```

◆ TAMANHO_BLOCO

```
#define TAMANHO_BLOCO 4096
```