

ARTEFATOS DO PROJETO DE SOFTWARE

SUMÁRIO

DIAGRAMA DE CASO DE USO 3

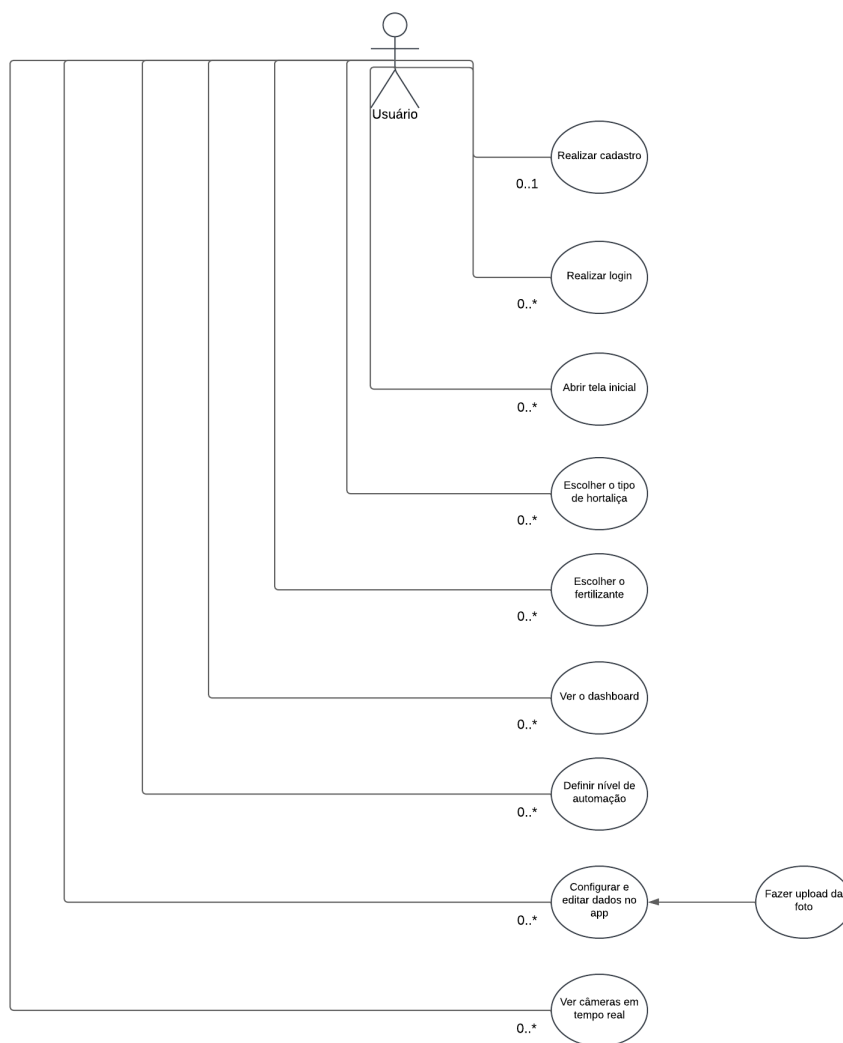
DIAGRAMAS UML

Nesta seção serão apresentados os diagramas da UML utilizados para a modelagem do sistema desenvolvido. No nosso caso foi desenvolvido o diagrama de Caso de Uso.

DIAGRAMA DE CASO DE USO

Esse é um exemplo de diagrama de caso de uso, você deverá descrever todos os componentes presentes no diagrama (atores e funcionalidades do sistema).

Figura 1 – Diagrama de caso de uso



Fonte: Maia (2024)

No contexto da Fazenda Vertical orientada por Redes Neurais foram mapeadas as principais necessidades do usuário. Desta forma, identificamos 9 necessidades básicas (registro, login, tela inicial, escolher tipo de hortalça, escolha do fertilizante, ver o dashboard, definir o nível de automação, configurar dados e ver câmeras em tempo real) que são atividades cruciais para a experiência do usuário e o sucesso do projeto.