



PAUTAS PARA EL DESARROLLO DE UN PROYECTO WEB

Presentado por:
Carlos David Rincón
Lady Alejandra Gómez
Gloria Gómez Lara
Marco Antonio Hurtado

Tutor:
Mauricio Perdomo
Grupo: 301122_74

1. Definir el objetivo

Este punto es fundamental para iniciar un proyecto. Si no sabemos cuál es el objetivo final del proyecto es imposible desarrollarlo pensando en ello, y por lo tanto planificar en consecuencia. Al ser un pilar fundamental, no podemos dejar que los objetivos cambien durante el desarrollo del mismo.



2. Establecer la estructura del sitio

Es importante tener un boceto de cómo se va a distribuir en pantalla el contenido de la página, posición de los marcos, espacios para banners, menús, contenido principal etc. Esto ahorra tiempo, y permite un desarrollo más eficiente.

Es decir, maquetar la idea, trabajar los detalles, iconos, menú de opciones y todo el concepto de la estrategia del diseño. El diseño es el primer impacto que nos lanza una web.



3. Definir el contenido del sitio

Debe elegir las imágenes, logos, fotos, información y textos que irán dentro del sitio: Este es uno de los mayores y más exigentes trabajos que tiene el responsable de realizar el sitio web pues recae en sus hombros la maravillosa tarea de generar el contenido que sólo quien conoce la empresa, sus productos, servicios y beneficios posee.

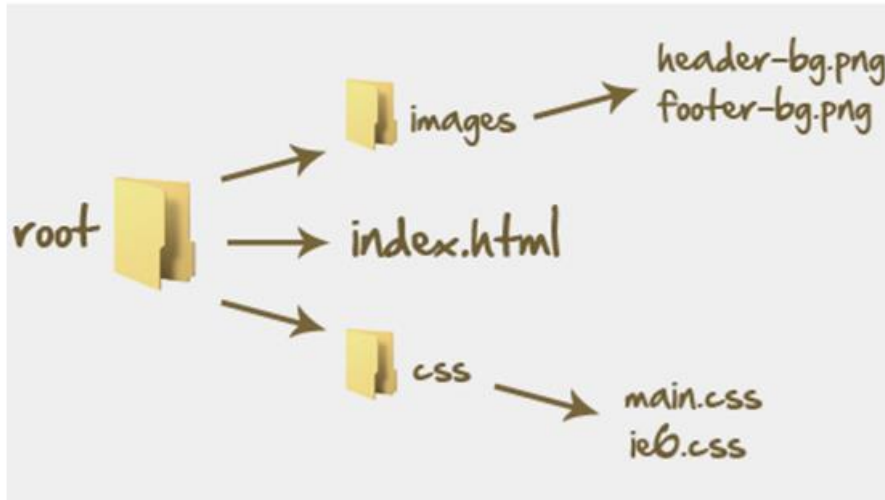


4. Estándares

En cuanto a el uso de estilos css, es recomendable usar librerías externas que estandarice el uso que hacemos de dichos estilos, esto ahorra tiempo a la hora de desarrollar un proyecto web, ya que se declara de una sola forma un mismo estilo, y la librería se encargará de estandarizarla para los navegadores más comunes.



5. Organización [directorios y nombres de archivos]



Una buena práctica es tener organizados los archivos del proyecto web en mínimo las siguientes carpetas:

- I. img
- II. css
- III. js
- IV. fonts (opcional)
- V. otras

6. Coherencia [color | gráficos | tipografía | distribución de contenido]



Entre aspecto y aspecto que formen parte del proyecto, se requiere ser coherente, ya que de nada sirve que se hubiese establecido unos parámetros para la tipografía del sitio, si no se tuvo en cuenta los espacios y tamaños adecuados del mismo.

7. Puesta en marcha del proyecto



Para el inicio del diseño web, debemos tener en cuenta, algunas acciones importantes para poner en ejecución nuestro proyecto WEB como son:

- Proveedores de ISP
- Comprar el dominio del sitio web
- Elegir el plan de alojamiento web
- Creación de cuentas ftp

[illegible]

- Analítica Web.
- Facilidad de mantenimiento.
- Usabilidad Web.
- SEO (Posicionamiento en Buscadores).
- SMO (Visibilidad en Redes Sociales).

- Analítica Web.
- Facilidad de mantenimiento.
- Usabilidad Web.
- SEO (Posicionamiento en Buscadores).
- SMO (Visibilidad en Redes Sociales).

9. Lanzamiento



Es importante definir desde la planificación si el lanzamiento tendrá estrategia de comunicación que será manejada por el mismo diseñador o serán otras personas las encargadas de dar a conocer el proyecto cuando este sea publicado en línea al público. Además, puede evaluar la usabilidad, accesibilidad y validar el sitio para que todo quede adecuado.

10. Mantenimiento

Debe contemplarse el mantenimiento del sitio, en cuanto a manejo de contenido, publicidad o simples cambios. Tenga siempre en mente que uno de los propósitos principales de un sitio web es generar la comunicación, por lo que es importante que tenga en mente la importancia de los elementos interactivos que estén presentes.



CONCLUSIONES

- La configuración del entorno de trabajo es muy importante para iniciar con la programación de sitios web.
- Se identificó los pasos y los procesos necesarios para realizar de forma correcta un proyecto de diseño web.
- En la construcción de sitio web, los lenguajes de programación proporciona las herramientas necesarias para que el sitio web sea presentado de una manera ordenada y coherente.
- Los diferentes administradores de sitios web, facilitan la propagación de nuestro sitio en la red y que nos asegura también el control del sitio web.
- Al implementar cada una de estas pautas o guías podemos crear una página web de una manera técnica y competitiva aun sin ser expertos programadores de web.
- El diseño de proyectos web es una tarea compleja pero a la vez divertida, haciendo que el programador investigue para aprender códigos nuevos o trucos.

REFERENCIAS

Pes Rivas, Carlos Javier. 36 básicos para desarrollar un sitios web.
Disponible en: <http://collection.openlibra.com.s3.amazonaws.com/pdf/36-Pasos-basicos-para-desarrollar-un-Sitio-Web.pdf?AWSAccessKeyId=AKIAIGY5Y2YOT7GYM5UQ&Signature=4ITI%2Fc4F5XKc3RKnZ2U0wAieZbl%3D&Expires=1432137046>