



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

# Análisis sintáctico descendente

## Parte 2

**Felipe Restrepo Calle**

[ferestrepoca@unal.edu.co](mailto:ferestrepoca@unal.edu.co)

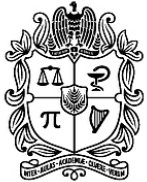
Departamento de Ingeniería de Sistemas e Industrial

Facultad de Ingeniería

Universidad Nacional de Colombia

Sede Bogotá

- 1. Condición  $LL(1)$  y  $LL(k)$**
- 2. Análisis sintáctico descendente  
recursivo - ASDR**
- 3. Ejercicios**



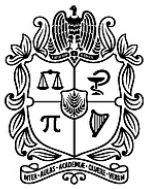
## Condición LL(1)

¿Qué ocurriría si ...

REGLA	PREDICCIÓN
$A \rightarrow \alpha_1$	$\{ \dots, a, \dots \}$
$A \rightarrow \alpha_2$	$\{ \dots, a, \dots \}$

... aparece el mismo símbolo en dos o más conjuntos de predicción del mismo no terminal?

Cuando aparezca el símbolo  $a$  en la cadena de entrada y el analizador tuviera que derivar el no terminal  $A$ , no sabría elegir qué regla aplicar.



## Condición LL(1)

Es la condición que deben cumplir las gramáticas para que sea posible hacer un análisis lineal  $O(N)$  de izquierda a derecha (**Left**-to-right), usando la derivación por la izquierda (**Leftmost** derivation) y mirando solamente **1** símbolo de la entrada.



## Condición LL(1)

→ Una gramática  $G$  se dice cumple la condición LL(1), si para todos los no terminales, no existen símbolos comunes en los conjuntos de predicción de sus reglas.

→ Si existe un símbolo común en los conjuntos de dos reglas del mismo no terminal, se puede decir que la gramática **no es LL(1)**.



## Condición LL(1) y ambigüedad

- La única forma de determinar que una gramática es ambigua es encontrando 2 o más árboles de derivación para una cadena de entrada.
- Si una gramática es LL(1), sabemos que no es ambigua.
- Si una gramática no es LL(1), no siempre es ambigua. Puede que sea ambigua, o puede que no.

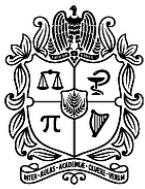
Ejemplo:

$A \rightarrow B$  uno

$A \rightarrow$  dos

$B \rightarrow$  dos

No es LL(1), y no es ambigua.



## Condición LL( $k$ )

- Si en vez de mirar sólo un símbolo de la entrada se miraran  $k$  símbolos ( $k > 1$ ), sería posible realizar el análisis en tiempo lineal para un conjunto más amplio de gramáticas.

Ejemplo:

$A \rightarrow B \text{ uno}$

$A \rightarrow \text{dos}$

$B \rightarrow \text{dos}$

No es LL(1), pero si es LL(2).

## Condición LL(\*)

- Existe una condición,  $LL(*)$ , más general que la condición  $LL(k)$ , y que permite realizar el análisis lineal con un conjunto todavía mayor de gramáticas.
- Un analizador  $LL(*)$ , llamado analizador **LL-regular**, no está restringido a un número  $k$  de tokens finito para mirar hacia adelante en la cadena de entrada, toma decisiones de análisis al reconocer si los símbolos siguientes pertenecen a un lenguaje regular.
  - ✓ ANTLR: v3  $LL(*)$   
v4 Adaptive  $LL(*)$  –  $ALL(*)$
  - ✓ Bison:  $LALR(1)$





## Características no LL(1)

Para asegurar que una gramática no es LL(1) se debe comprobar que **no cumpla la condición LL(1)**. Sin embargo, hay algunas características que hacen que una gramática no sea LL(1):

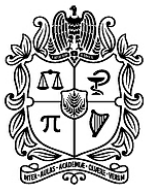
### 1. Recursividad por la izquierda

$$A \rightarrow \mathbf{A} \dots$$
$$A \rightarrow \dots$$

### 2. Factores comunes por la izquierda

$$A \rightarrow \mathbf{\alpha} \beta_1$$
$$\dots$$
$$A \rightarrow \mathbf{\alpha} \beta_m$$

### 3. Ambigüedad



## Transformaciones para conseguir la condición LL(1)

- La recursividad por la izquierda y los factores comunes por la izquierda se pueden eliminar de una gramática sin mucha dificultad.
- Sin embargo, la ambigüedad (si se ha detectado) no es fácil de eliminar y requiere un rediseño manual de la gramática.



## Transformaciones para conseguir la condición LL(1)

- Eliminación de la recursividad por la izquierda:

$$A \rightarrow \textcolor{red}{A} \alpha_1$$

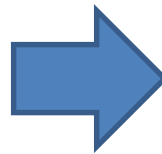
...

$$A \rightarrow \textcolor{red}{A} \alpha_n$$

$$A \rightarrow \beta_1$$

...

$$A \rightarrow \beta_m$$



$$A \rightarrow \beta_1 \textcolor{green}{A}'$$

...

$$A \rightarrow \beta_m \textcolor{green}{A}'$$

$$\textcolor{green}{A}' \rightarrow \alpha_1 \textcolor{green}{A}'$$

...

$$\textcolor{green}{A}' \rightarrow \alpha_n \textcolor{green}{A}'$$

$$\textcolor{green}{A}' \rightarrow \epsilon$$



## Transformaciones para conseguir la condición LL(1)

- Ejemplo de eliminación de recursividad por la izquierda:

$$E \rightarrow \textcolor{red}{E} \text{ opsuma } T$$

$$E \rightarrow T$$

$$\alpha_1 = \text{ opsuma } T$$

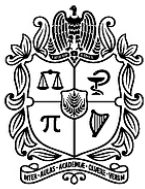
$$\beta_1 = T$$

$$E \rightarrow T \textcolor{green}{E'}$$

$$E' \rightarrow \text{ opsuma } T \textcolor{green}{E'}$$

$$E' \rightarrow \epsilon$$

Modifica  
el AST



## Transformaciones para conseguir la condición LL(1)

- Ejemplo de eliminación de recursividad por la izquierda:

### Original

$E \rightarrow E \text{ opsuma } T$

$E \rightarrow T$

### Transformada

$E \rightarrow T E'$

$E' \rightarrow \text{opsuma } T E'$

$E' \rightarrow \epsilon$

Ejemplo:  $4 - 5 - 10$

Se modifica el AST y la asociatividad del operador



## Transformaciones para conseguir la condición LL(1)

- Ejemplo de eliminación de recursividad por la izquierda:

$$E \rightarrow E_1 \text{ opsuma } T \quad \{ E.\text{trad} = E_1.\text{trad} \text{ opsuma}.\text{trad } T.\text{trad} \}$$

$$E \rightarrow T \quad \{ E.\text{trad} = T.\text{trad} \}$$

$$\alpha_1 = \text{opsuma } T$$

$$\beta_1 = T$$

$$E \rightarrow T \quad \{ E'.i = T.\text{trad} \} \quad E' \quad \{ E.\text{trad} = E'.s \}$$

$$E' \rightarrow \text{opsuma } T \quad \{ E'_1.i = E'.i \text{ opsuma}.\text{trad } T.\text{trad} \} \quad E'_1 \quad \{ E'.s = E'_1.s \}$$

$$E' \rightarrow \epsilon \quad \{ E'.s = E'.i \}$$



## Transformaciones para conseguir la condición LL(1)

- Ejemplo de eliminación de recursividad por la izquierda:

$$E \rightarrow T \{ E'.i = T.trad \} \quad E' \{ E.trad = E'.s \}$$

$$E' \rightarrow opsuma \ T \{ E_1'.i = E'.i \ opsuma.trad \ T.trad \} \quad E_1' \{ E'.s = E_1'.s \}$$

$$E' \rightarrow \epsilon \quad \{ E'.s = E'.i \}$$

Ejemplo: 4-5-10

$$4-5-10 \quad E'.i = 4 \quad E.trad = E'.s$$

$$-5-10 \quad E_1'.i = 4-5 \quad E'.s = E_1'.s$$

$$-10 \quad E_1'.i = 4-5-10 \quad E'.s = E_1'.s$$

$$\epsilon \quad E'.s = E'.i = 4-5-10$$



## Transformaciones para conseguir la condición LL(1)

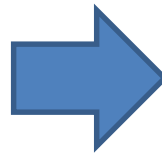
- Eliminación de factores comunes por la izquierda (factorización por la izquierda):

$$A \rightarrow \alpha \beta_1$$

...

...

$$A \rightarrow \alpha \beta_m$$



$$A \rightarrow \alpha A'$$

$$A' \rightarrow \beta_1$$

...

$$A' \rightarrow \beta_m$$





## Transformaciones para conseguir la condición LL(1)

- Ejemplo de eliminación de factores comunes por la izquierda (factorización por la izquierda):

*Inst* → **if E then** *Inst* **endif**

*Inst* → **if E then** *Inst* **else** *Inst* **endif**



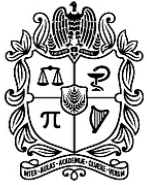
*Inst* → **if E then** *Inst* *Inst'*

*Inst'* → **endif**

*Inst'* → **else** *Inst* **endif**

## Analizador Sintáctico Descendente Recursivo - ASDR

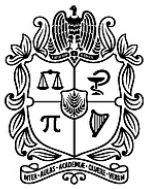
- Una forma muy común de realizar un análisis lineal con una gramática LL(1) es usar un ASDR.
- Antes de programar el ASDR, es necesario calcular los conjuntos de predicción de todas las reglas y comprobar que la gramática es LL(1).



## Analizador Sintáctico Descendente Recursivo - ASDR

### Funcionamiento:

- En un ASDR, se debe diseñar una función para cada no terminal de la gramática.
- Se utiliza una función auxiliar para emparejar terminales.
- Cuando se tiene que derivar un no terminal, se llama a la función asociada a ese no terminal, y es la función la que se encarga de analizar el sublenguaje generado por dicho no terminal.



## Ejemplo de implementación de un ASDR

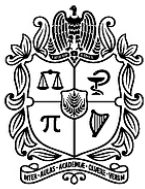
**A → B uno**                      { tres, cuatro }

**A → dos**                        { dos }

**B → tres**

**B → cuatro A**

```
void A() {  
    if (token() == TRES || token() == CUATRO) {  
        B();  
        emparejar(UNO);  
    }  
    else if (token() == DOS) {  
        emparejar(DOS);  
    }  
    else errorSintaxis(TRES, CUATRO, DOS);  
}
```



## Ejemplo de implementación de un ASDR

```
...  
void emparejar(TElementoLexico tokEsperado) {  
    if (token == tokEsperado)  
        token = lexico.getNextToken();  
    else  
        errorSintaxis(tokEsperado);  
}  
  
public void main(...) {  
    ...  
    token = lexico.getNextToken();  
    A(); // símbolo inicial de la gramática  
    if (token != TOKFinArchivo)  
        errorSintaxis(TOKFinArchivo);  
}
```



## Ejercicio 1

1. Dada la siguiente gramática:

$S \rightarrow A B C$

$S \rightarrow D E$

$A \rightarrow \text{dos } B \text{ tres}$

$A \rightarrow \varepsilon$

$B \rightarrow B \text{ cuatro } C \text{ cinco}$

$B \rightarrow \varepsilon$

$C \rightarrow \text{seis } A B$

$C \rightarrow \varepsilon$

$D \rightarrow \text{uno } A E$

$D \rightarrow B$

$E \rightarrow \text{tres}$

- a) Eliminar la recursividad por la izquierda
- b) Para la gramática resultante:
  - ✓ Calcular los conjuntos de PRIMEROS de cada no terminal.
  - ✓ Calcular los conjuntos de SIGUIENTES de cada no terminal.
  - ✓ Calcular los conjuntos de predicción de cada regla.
  - ✓ Decir si la gramática es LL(1) o no y por qué.
  - ✓ Implementar la función para cada no terminal en un ASDR.

## Ejercicio 2

2. Dada la siguiente gramática:

$S \rightarrow B \text{ uno}$

$S \rightarrow \text{dos } C$

$S \rightarrow \varepsilon$

$A \rightarrow S \text{ tres } B C$

$A \rightarrow \text{cuatro}$

$A \rightarrow \varepsilon$

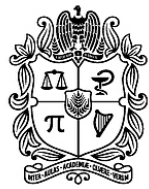
$B \rightarrow A \text{ cinco } C \text{ seis}$

$B \rightarrow \varepsilon$

$C \rightarrow \text{siete } B$

$C \rightarrow \varepsilon$

- a) Calcular los conjuntos de PRIMEROS de cada no terminal.
- b) Calcular los conjuntos de SIGUIENTES de cada no terminal.
- c) Calcular los conjuntos de predicción de cada regla.
- d) Decir si la gramática es LL(1) o no y por qué.
- e) Implementar la función para cada no terminal en un ASDR.



## Ejercicio 3

3. Dada la siguiente gramática:

$S \rightarrow A B C$

$S \rightarrow S \text{ uno}$

$A \rightarrow \text{dos } B C$

$A \rightarrow \varepsilon$

$B \rightarrow C \text{ tres}$

$B \rightarrow \varepsilon$

$C \rightarrow \text{cuatro } B$

$C \rightarrow \varepsilon$

- a) Eliminar la recursividad por la izquierda
- b) Para la gramática resultante:
  - ✓ Calcular los conjuntos de PRIMEROS de cada no terminal.
  - ✓ Calcular los conjuntos de SIGUIENTES de cada no terminal.
  - ✓ Calcular los conjuntos de predicción de cada regla.
  - ✓ Decir si la gramática es LL(1) o no y por qué.
  - ✓ Implementar la función para cada no terminal en un ASDR.