

Indicar si son V (Verdadero) o F (Falso) las siguientes afirmaciones:

	Si en la definición de una función utilizo un parámetro tipo puntero a char, cuando invoco a la función, a ese parámetro puedo pasarle como argumento la dirección de una variable simple char o la dirección del primer elemento de un vector de caracteres.
	Si declaramos un tipo de dato arreglo, las posiciones de memoria que ocupan sus elementos son contiguas.
	<p>Que imprime el siguiente código C:</p> <pre>#include<stdio.h> #include<stdlib.h> void main() { int i,j, mat[3][3]={0}; mat[0][0]=0; mat[0][1]=1; mat[0][2]=2; mat[1][0]=0; mat[1][1]=1; mat[1][2]=2; mat[2][0]=0; mat[2][1]=1; mat[2][2]=2; for (i=0;i<3;i++) printf("%d",mat[i][i]); printf("\n"); system("PAUSE"); }</pre>
	Una variable tipo static puede ser utilizada en una función, inicializada con un valor y no puede ser modificada.

Ejercicio 1:

Se debe desarrollar una aplicación para obtener el ranking de los jugadores de un equipo de fútbol.

Son 5 jugadores que a lo largo de 5 partidos pueden o no realizar goles. Cada jugador se identifica por su número de camiseta (nro. entero correlativo de 1 a 5)

Se van ingresando los siguientes datos hasta que el operador decida no ingresar más datos: número de camiseta (nro. entero), numero de partido (nro. entero), cantidad de goles (nro. entero).

Se pide:

1 - Cantidad de goles por camiseta y partido mostrándolo de forma similar al siguiente ejemplo:

Partido		1	2	3	4	5	Total Goles
Camiseta	1	0	4	7	0	0	11
Camiseta	2	0	0	0	0	0	0
Camiseta	3	0	2	0	0	7	9
Camiseta	4	0	0	5	0	0	5
Camiseta	5	0	0	0	6	0	6

Desarrollar código en lenguaje C. No se pide validación de entradas.

Se pide al menos utilizar una matriz para guardar los goles de cada camiseta por partido.

Ejercicio 2.

Se desea diseñar una aplicación para registrar las reservas de un salón de fiestas de egresados.

El dueño del local es el usuario de la aplicación, y menciona no tener un buen manejo de la computadora, por lo que quiere una aplicación sencilla de usar, registrando las reservas para el próximo mes.

La información que solicita la aplicación, por cada reserva es la siguiente:

- Teléfono de contacto (valor entero>0)
- Cantidad de invitados (valor entero>0)
- Día del mes (valor entero>0) (solo se puede hacer un evento por día).

El costo del evento es de \$ 150.000, que incluye hasta 100 invitados.

Los datos de las reservas se guardan en 3 vectores (1 por cada dato que solicita la aplicación).

El programa tiene un menú con las siguientes opciones:

- 1 - Registrar una reserva.
- 2 – Mostrar las reservas del mes.
- 3 - Salir.

Opción 1 – Registrar una reserva: ingresar por teclado la información de una reserva. A continuación, la aplicación deberá:

Validar que el día se encuentre disponible: llamar a una función que tenga como parámetro el vector que guarda los días reservados, y el día que se solicita la reserva. La función revisará si ese día ya se encuentra o no reservado, y devolverá al programa principal un valor indicando esto.

Carga de datos: Si el día no se encuentra reservado, llamar a otra función que tenga al menos como parámetros la información de la reserva ingresada por teclado y 3 vectores, y cargue esa

información en los vectores respectivamente. Por el contrario, si el día se encontraba reservado se mostrará un cartel indicando esto y se volverá al menú.

Opción 2: Mostrar reservas: llamar a una función que tenga al menos como parámetros los 3 vectores, e informe en forma prolija, los 3 datos de cada reserva y su costo.

Opción 3 – Salir

No se pueden utilizar variables globales. Definir los vectores de 31 elementos. Utilizar aritmética de punteros para el manejo de vectores en las funciones (al menos para una de las 3 funciones solicitadas).