

Ejercicio tipo parcial

Se desea realizar una aplicación para unas elecciones de gobernador.
El sistema será utilizado por cada votante para registrar su elección.

El programa tiene un menú con las siguientes opciones:

- 1 – Votar.
- 2 – Mostrar resultados.
- 3 – Salir.

Al iniciar el programa, el presidente de mesa deberá ingresar su usuario (alfanumérico 10 posiciones) y clave (numérica). Hacer la validación de clave correspondiente.

Crear una función menú, que ingrese opción y devuelva la misma al programa principal.

Opción 1 – Votar.

Ingresar por teclado los datos de una votación: DNI (valor entero) y Candidato Elegido (valor char). Los candidatos son:

- ‘A’ – Ironman.
- ‘B’ – Capitan America.
- ‘C’ – Hulk.

Llamar a una función que tenga como parámetros los datos ingresados por teclado y dos vectores y guarde dichos datos en los dos vectores respectivamente.

Opción 2 – El programa debe mostrar el candidato ganador.

Llamar a una función que reciba los 2 vectores armados en la opción 1 como parámetros y calcule el candidato ganador.

Nota: para calcular el candidato ganador hay que contar cuántos votos tiene cada uno y el candidato de máxima cantidad de votos será el ganador.

La función deberá devolver al programa principal el candidato ganador.

En el programa principal se debe mostrar el candidato ganador (letra y nombre).

Utilizar aritmética de punteros.

Opción 3 – Salir

No se pueden utilizar variables globales. Mostrar por pantalla de forma clara y prolija.