گزارش کار تمرین شماره ۱۱

ارميا اعتمادي بروجني

مقدمه

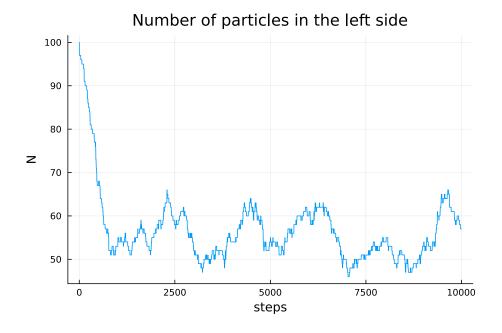
در این سری تمرین گاز آرگون را به کمک دینامیک ملکولی شبیه سازی می کنیم. این سری تمرین با زبان زیبا و کاربردی Julia نوشته شذه است.

نظریه و شبیه سازی

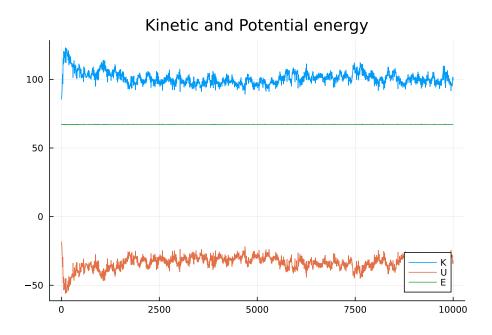
مسئله، شبیه سازی ذرات با پتانسیل لنارد-جونز است. شرایط مرزی تناوبی هستند و نیرو ها تنها در شعاع یک = cutoff مشخص عمل می کنند. برای شبیه سازی حرکت ذرات از روش ورله سرعتی استفاده شده که انرژی را به خوبی پایسته نگاه می دارد و در مکان ذرات نیز دقت مناسبی دارد. در لحظه شروع، ذرات دارای مکان با فاصله یکسان در یک طرف جعبه و سرعت تصادفی با احتمال یکنواخت هستند. ابعاد جعبه در طول کاهیده ۳۰ در ۳۰ و تعداد ذرات ۱۰۰ عدد است.

نتايج

هر شبیه سازی با طول قدم زمانی h=0.01 و تعداد قدم steps=10000 اجرا شده است. برای سرعت اولیه بیشینه های متفاوت، انیمیشن های مسیر ذرات رسم شده اند که در فولدر anim موجود هستند. در ادامه برخی از نتایج برای $v_{max}=3.0$



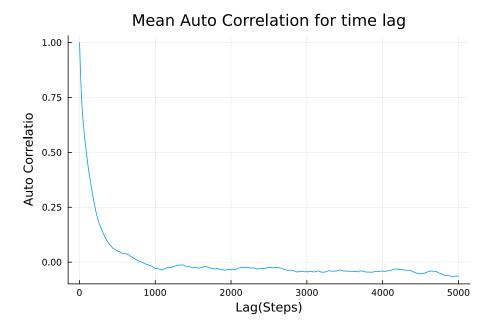
شکل ۱: تعداد ذرات در سمت چپ جعبه



شکل ۲: انرژی جنبشی و پتانسیل و پاییستگی انرژی کل

در ادامه برای بررسی شبیه سازی، خودهمبستگی اندازه سرعت ها بر حسب زمان را بررسی کرده ایم. با توجه به

تعداد ذرات، این مقدار میانگین گرفته شده است.



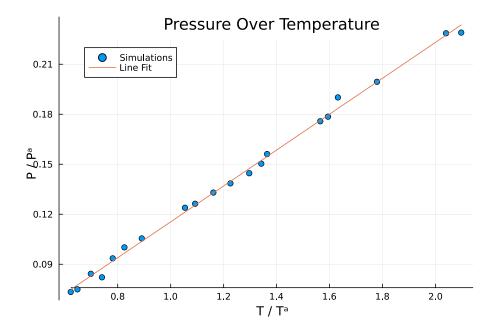
شكل ٣: خودهمبستگي

معادله واندر والس

معادله واندروالس در واحد های کاهیده به صورت زیر است:

$$P = \frac{1}{V/N - b}T - \frac{N^2}{V^2}a\tag{(1)}$$

با شبیه سازی برای سرعت اولیه های متفاوت می توانیم خط زیر را به دست بیاوریم:



شكل ۴: نمودار فشار بر حسب دما

ثوابت خط برازش شده به صورت زیر است:

$$P = \theta_1 + \theta_2 T \tag{(Y)}$$

$$\theta_2 = 0.113 \pm 0.001 \tag{\ref{r}}$$

$$\theta_1 = -0.003 \pm 0.002 \tag{f}$$

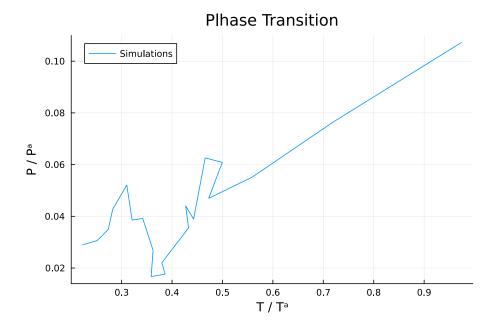
با مقایسه با معادله واندروالس به ثوابت زیر میرسیم:

$$b = 0.15 \pm 0.07$$
 (a)

$$a = 0.02 \pm 0.02$$
 (9)

گذار فاز

با کاهش متوالی سرعت در قدم های متفاوت تلاش شده گذار فاز مشاهده شود. نمودار نتیجه به صورت زیر است:



شکل ۵: نمودار فشار بر حسب دما برای گاز در حال گذار فاز

به نظر می رسد پیش از دمای مشخصی روش ما برای محاسبه فشار به اندازه کافی دقیق نیست و نتایج عجیبی می دهد که می تواند ناشی از ورود به فاز مایع باشد. انیمیشن این گذار فاز نیز موجود است. توجه داشته باشید که سرعت این انیمیشن به علت زمان طولانی ۱۰۰ برابر بقیه انیمیشن ها است.