

Projekt – Bazy danych

System zarządzania kolekcją gier planszowych

Krystian Kościelecki (169427)

1. Określenie tematyki i zakresu projektu

- Temat: System zarządzania kolekcją gier planszowych
- Zakres:
 1. Katalogowanie gier według mechanik (deck-building, worker placement, dice-rolling, trading)
 2. Opis mechanik gry
 3. Filtrowanie gier według wybranych mechanik
 4. Śledzenie historii wydań
 5. Zbieranie recenzji użytkowników

2. Przedstawienie, zagadnień związanych z tematem

- Struktura danych
 1. **Encje:**
 - a. Gry
 - b. Mechaniki
 - c. Historia wydań
 - d. Recenzje
 2. **Relacje:**
 - a. Gry-mechaniki
 - b. Gry – Wydania
 - c. Gry – Recenzje
 3. **Funkcje:**
 - a. Filtrowanie gier
 - b. Śledzenie historii wydań
 - c. Zbieranie recenzji użytkowników

3. Określenie funkcji bazy danych i ich priorytetu

1. Katalogowanie gier, mechanik i historii wydań:

Opis:

System powinien umożliwiać katalogowanie gier, mechanik i ich historii wydań, aby użytkownicy mogli w łatwy sposób znaleźć i poznać szczegółowe informacje o interesujących ich grach.

Priorytet:

Wysoki. Katalogowanie stanowi podstawową funkcję systemu, zapewniając dostęp do wszystkich informacji o grach.

2. Zbieranie i wyświetlanie recenzji:

Opis:

Funkcja ta umożliwia użytkownikom dodawanie recenzji gier oraz przeglądanie opinii innych graczy.

Priorytet:

Wysoki. Recenzje mają znaczący wpływ na ocenę i wybór gry, dlatego powinny być dostępne dla każdej gry w systemie.

3. Podstawowe operacje CRUD (Create, Read, Update, Delete) dla zarządzania danymi gier:
Opis:

System powinien umożliwiać tworzenie, odczytywanie, aktualizowanie i usuwanie danych dotyczących gier, mechanik, historii wydań i recenzji. Te operacje są podstawą zarządzania i utrzymywania aktualnej bazy danych.

Priorytet:

Wysoki. Operacje CRUD są niezbędne do zarządzania wszystkimi elementami bazy danych.

4. Filtrowanie gier

Opis:

Funkcja umożliwiająca łatwiejsze poruszanie się po spisie gier.

Priorytet:

Niski. Funkcja pomagająca użytkownikom poruszanie się po systemie.

4. wybór technologii i rodzaju bazy danych wybór narzędzi

- **Rodzaj Baz Danych:**
Relacyjna baza danych (RDBMS) ponieważ zawiera uporządkowane dane.
- **Technologia:**
MySQL jako baza danych, a MySQL Workbench do projektowania, zarządzania i implementacji.
- **Język programowania(opcjonalnie):**
JavaScript poprzez wykorzystanie frameworku Node.js

5. prezentacja przygotowanego repozytorium z opisem.