Projekt – Bazy danych

System zarządzania kolekcją gier planszowych

Krystian Kościelecki (169427)

**1.Określenie tematyki i zakresu projektu**

* Temat: System zarządzania kolekcją gier planszowych
* Zakres:

1. Katalogowanie gier według mechanik (deck-building, worker placment, dice-rolling, trading)
2. Opis mechanik gry
3. Filtrowanie gier według wybranych mechanik
4. Śledzenie historii wydań
5. Zbieranie recenzji użytkowników

**2.Przedstawienie, zagadnień związanych z tematem**

* Struktura danych

1. **Encje**:
   1. Gry
   2. Mechaniki
   3. Historia wydań
   4. Recenzje
2. **Relacje**:
   1. Gry-mechaniki
   2. Gry – Wydania
   3. Gry – Recenzje
3. **Funkcje**:
   1. Filtrowanie gier
   2. Śledzenie historii wydań
   3. Zbieranie recenzji użytkowników

**3. Określenie funkcji bazy danych i ich priorytetu**

1. Katalogowanie gier, mechanik i historii wydań:

Opis:

System powinien umożliwiać katalogowanie gier, mechanik i ich historii wydań, aby użytkownicy mogli w łatwy sposób znaleźć i poznać szczegółowe informacje o interesujących ich grach.

Priorytet:

Wysoki. Katalogowanie stanowi podstawową funkcję systemu, zapewniając dostęp do wszystkich informacji o grach.

1. Zbieranie i wyświetlanie recenzji:

Opis:

Funkcja ta umożliwia użytkownikom dodawanie recenzji gier oraz przeglądanie opinii innych graczy.

Priorytet:

Wysoki. Recenzje mają znaczący wpływ na ocenę i wybór gry, dlatego powinny być dostępne dla każdej gry w systemie.

1. Podstawowe operacje CRUD (Create, Read, Update, Delete) dla zarządzania danymi gier:

Opis:

System powinien umożliwiać tworzenie, odczytywanie, aktualizowanie i usuwanie danych dotyczących gier, mechanik, historii wydań i recenzji. Te operacje są podstawą zarządzania i utrzymywania aktualnej bazy danych.

Priorytet:

Wysoki. Operacje CRUD są niezbędne do zarządzania wszystkimi elementami bazy danych.

1. Filtrowanie gier

Opis:

Funkcja umożliwiająca łatwiejsze poruszanie się po spisie gier.

Priorytet:

Niski. Funkcja pomagająca użytkownikom poruszanie się po systemie.

**4. wybór technologii i rodzaju bazy danych wybór narzędzi**

* **Rodzaj Baz Danych:**

Relacyjna baza danych (RDBMS) ponieważ zawiera uporządkowane dane.

* **Technologia:**

MySQL jako baza danych, a MySQL Workbench do projektowania, zarządzania i implementacji.

* **Język programowania(opcjonalnie):**

JavaScript poprzez wykorzystanie frameworku Node.js

**5. prezentacja przygotowanego repozytorium z opisem.**