Quiny Games

**Integrantes**

Casillas Diaz Arturo

Hernandez Zarate Diego Adrian

Huerta Sanches Luis Gerardo

Lara Anaya Juan Carlos

Ponce Velasco Karen

Salas Romero Erick

**Objetivo**

Desarrollo y diseño de una experiencia de Voz con Alexa para incentivar y/o mejorar la educación en México haciéndola más divertida.

**Nuestra propuesta**

Crear un ecosistema completo que ofrezca una connecion entre profesores y alumnos en donde ambos pueden explorar difrentes actividades para fomentar un ambiente de trabajo mas dinamico con actividades ludicas, las cuales cuentan con la interaccion con Amazon Alexa, pero a su vez se pueden complementar con el uso de una interface grafica implementada en una pagina web. Dicho ecosistema esta disenado con la intencion de que se adapte a las necesidades de sus usuarios .

**Implementacion**

Los profesores y alumnos podran entrar a la pagina web quiny.games para crear un perfil de usuario unico, el cual les servivara para iteractuar en las difrentes actividades que ofrece el ecosistema, entre ellas la creacion de sesiones de las actividades registradas, controladas por los profesores, la participacion en dichas actividades por parte de los alumnos de una manera facil; ademas se podran consultar diferentes estadisticas sobre cada actividad.

TODO: definir los juegos y su interaccion como ejemplo

**Detalles tecnicos**

La aplicacion que controla a Amazon Alexa, esta desarrollada en Java y se encuentra en Amazon Web Services.

Es posible accesar a la interface grafica navegando hacia el dominio quiny.games. La interface utiliza el framework React para conseguir su funcionalidad.

La logica de las actividades es controlada por una aplicacion escrita en C la cual se encuentra corriendo en el servidor del dominio quiny.games. Los usuarios hacen peticiones a esta aplicacion indirectamnete utilizando un api que funciona como middleware.

Esta aplicacion tambien es responsable del manejo de los usuarios, lo cual conlleva acciones como el registro e ingreso de los mismos a la pagina, esto ofrece la posibilidad de conatr con seguridad por medio de tokens de session unicos, los cuales permiten que el mismo usuario pueda hacer uso de los distintos puntos de entrada como Amazon Alexa y la interface grafica y todo este ligado a su misma sesion para creare una experiencia continua y sin complicaciones para el usuario.

Tambien existe una api, la cueal se encuntra en el mismo dominio quiny.games, y que es responsable de conectar a todos los servicios que hacen posible la interaccion con el ecosistema desde los difrentes puntos de acceso, como la interaccion con Amazon Alexa, la interface grafica y el servidor maestro que hace posible la implementacion de las actividades.

**Implementacion a futuro**

El ecosistema estara equipado con actividades predeterminadas, pero a futuro, se incluira la posibilidad de que los profesores puedan crear sus propias actividades de una manera facil y rapida; las cuales podran integrarse sin esfuerzo al ecosistema y asi trabajar ya sea con el uso de Amazon Alexa, una interface grafica o ambas; se pretende tener las menores limitantes posibles para que el profesor pueda crear actividades de acuerdo a sus necesidades y asi generar clase mas amena y agradable para sus alumnos.