«Разработка Telegram-бота (Smart mouse) для помощи в изучении географии»

Автор: Ермолаев Дмитрий, ученик 9-го класса МАОУ Лицей № 64, г. Краснодар

Задачи проекта:

- 1. Разобраться и изучить страны мира, их население и государственные флаги.
- 2. Изучить новые средства для написания программ на языке программирования Python и в том числе библиотеку для написания чат-ботов (для Telegram) pyTelegramBotAPI.
- 3. Отточить навык проектирования программы.
- 4. Отработать навык планирования логики программы и построения «чертежа» взаимодействия всех необходимых функций программы для работоспособного состояния.

Бот предоставляет пользователю на выбор три режима игры: столицы, население и флаги. Подробнее о каждом игровом режиме далее.

Описание игры

Задача: Пользователю необходимо ответить как можно на большее количество заданных ему вопросов за отведенное для этого время.

Использованные библиотеки:

```
import os

import telebot

from dotenv import load_dotenv

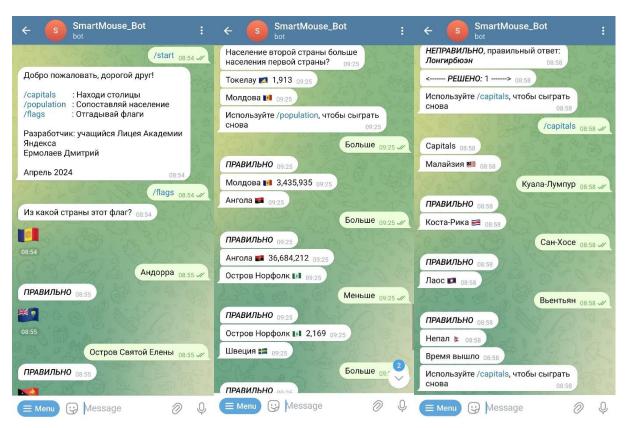
from telebot.apihelper import ApiTelegramException

from game.capitals import play_capitals

from game.population import play_population

from game.flags import play_flags
```

- 1. Игра "Находи столицы": бот задает вопросы о столицах разных стран. Пользователь должен выбрать из трех вариантов ответов правильную столицу для данного государства.
- 2. Игра "Отгадывай флаги": бот показывает название страны и плюс-минус соответствующую на сегодняшний день численность населения в государстве. Пользователь должен выбрать, больше или меньше население второй страны, чем население первой страны.
- 3. Игра "Сопоставляй население": бот показывает пользователю флаг государства. Пользователь должен выбрать из трех вариантов ответов правильный флаг для данного государства.



Всё это и не только можно посмотреть на разработанном мною сайте: https://cosmosx.rw/python/