Практическая работа №3

Хеш- таблица

Цель: Изучить хеш-таблицы, и выполняемые операции с ними

Хеш-таблица — это структура данных, реализующая интерфейс ассоциативного массива, то есть она позволяет хранить пары вида "ключ- значение" и выполнять три операции: операцию добавления новой пары, операцию поиска и операцию удаления пары по ключу. Хеш-таблица является массивом, формируемым в определенном порядке хеш-функцией.

Основной принцип работы хеш-таблицы заключается в том, что в качестве входных параметров она принимает пары ключ-значение. Затем с помощью специальной хеш функции получает короткий ключ на основе полученного ключа. И наконец добавляет данные в таблицу. Если в таблице уже существует значения с таким хешем, то объединяет их в коллекции. Внутри коллекции поиск выполняется по изначальному полученному ключу.

В качестве использования хеширования в повседневной жизни можно привести примеры распределение книг в библиотеке по тематическим каталогам, упорядочивание в словарях по первым буквам слов.

Код

```
//Хеш - функция
void displayHash() {
    for (int i = 0; i < MAXSIZE; i++) {
        cout << i << ":\t";
        if (isEmpty(root[i])) {
            cout << "---\n";
            continue; }
        Node* temp = root[i];
        while (temp != NULL) {
            cout << temp->data << " ";
            temp = temp->next;
        }
        cout << endl;
    }
}
```

					АиСД.09.03.02.050000 ПР			
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата				
Разраб.		Ермошина В.А			Практическая работа №3	Лит.	Лист	Листов
Провер.		Берёза А.Н.					2	
Рецен	H3				Хэш-таблица ИСОиП (фили		ил) ДГТУ в	
Н. Контр.						г.Шахты ИСТ-Тb21		
Утверд.								<i>921</i>

Диаграмма деятельности

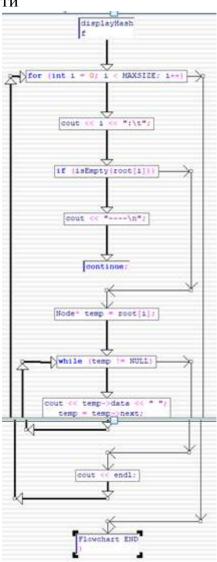


Рисунок 1 - Диаграмма деятельности для функции хеширования

Добавление элемента в хеш-таблицу

```
//Добавление элемента в хеш - таблицу void Insert(int key) {
    int index = key % MAXSIZE;
    if (isEmpty(root[index])) {
        root[index] = new Node;
        root[index]->data = key;
        root[index]->next = NULL;
    }
    else {
        Node* temp = root[index];
        while (temp->next != NULL) {
            temp = temp->next;
        }
        temp->next = new Node;
        temp->next = NULL;
        temp->next = NULL;
        temp->next->data = key;
    }
}
```

·	·			
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

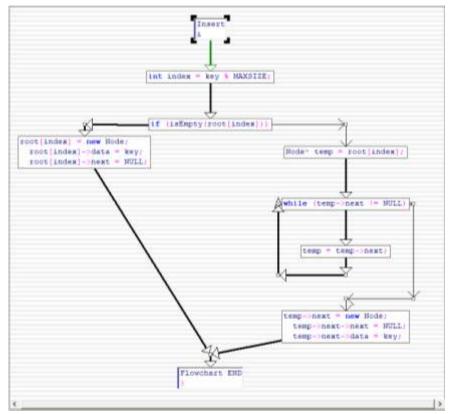


Рисунок 2 - Диаграмма деятельности для добавления элемента в таблицу

Поиск элемента

```
//Поиск элемента
bool Search(int key) {
int index = key % MAXSIZE;
if (root[index] == NULL) return false;
Node* temp = root[index];
if (temp->data == key) return true;
while (temp != NULL) {
    if (temp->data == key)
        return true;
    temp = temp->next;
}
return false;
}
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

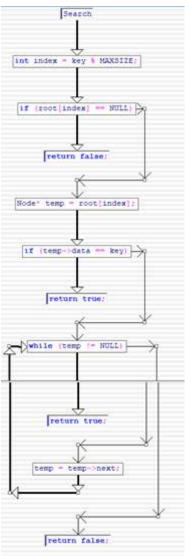


Рисунок 3 - Диаграмма деятельности поиска элемента

```
Удаление элемента
//Удаление элемента
void Delete(int key) {
      int index = key % MAXSIZE;
      if (root[index] == NULL) return;
      Node* temp = root[index];
      Node* prev = NULL;
      if (temp->data == key) {
             root[index] = root[index]->next;
             delete temp;
      else {
             while (temp != NULL) {
                    if (temp->data == key) {
                           prev->next = temp->next;
                           return;
                    prev = temp;
                    temp = temp->next;
              }
```

·				
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

Рисунок 4 - Диаграмма деятельности удаления элемента

Вывод: В данной практической работе изучить хеш-таблицы, и написала программу для выполнения операций с ними на языке С++

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

}