

## Практическая работа №3

### Алгоритм хеширования таблиц

**Цель:** Изучить алгоритмы хеширования таблиц

Хеш-таблица – это структура данных, реализующая интерфейс ассоциативного массива, то есть она позволяет хранить пары вида "ключ- значение" и выполнять три операции: операцию добавления новой пары, операцию поиска и операцию удаления пары по ключу. Хеш-таблица является массивом, формируемым в определенном порядке хеш-функцией.

В качестве использования хеширования в повседневной жизни можно привести примеры распределение книг в библиотеке по тематическим каталогам, упорядочивание в словарях по первым буквам слов.

Доступ к элементам осуществляется по его ключу. Основные операции, которые могут выполняться с хеш-таблицей:

- Insert — добавить новый элемент в хеш-таблицу
- Delete — удалить элемент из хеш-таблицы по ключу
- Search — получить значение по ключу

Основной принцип работы хеш-таблицы заключается в том, что в качестве входных параметров она принимает пары ключ-значение. Затем с помощью специальной хеш-функции получает короткий ключ на основе полученного ключа. И, наконец, добавляет данные в таблицу. Если в таблице уже существует значения с таким хешем, то объединяет их в коллекции. Внутри коллекции поиск выполняется по изначальному полученному ключу.

#### Код

```
//Хеш - функция
unsigned int hashtable_hash(char* key) {
    unsigned int h = 0; char* p;
    for (p = key; *p != '\0'; p++) {
        h = h * HASHTAB_MUL + (unsigned int)*p;
    }
    return h % HASHTAB_SIZE;
}
```

Диаграмма деятельности

					<i>АИСД.09.03.02.050000 ПР</i>				
<i>Изм.</i>	<i>Лист</i>	<i>№ докум.</i>	<i>Подпись</i>	<i>Дата</i>					
<i>Разраб.</i>		<i>Ермошина В.А</i>			Практическая работа №3  Алгоритм хеширования таб- лиц	<i>Лит.</i>	<i>Лист</i>	<i>Листов</i>	
<i>Провер.</i>		<i>Берёза А.Н.</i>					2	10	
<i>Реценз</i>						<i>ИСОиП (филиал) ДГТУ в г.Шахты ИСТ-Тб21</i>			
<i>Н. Контр.</i>									
<i>Утверд.</i>									

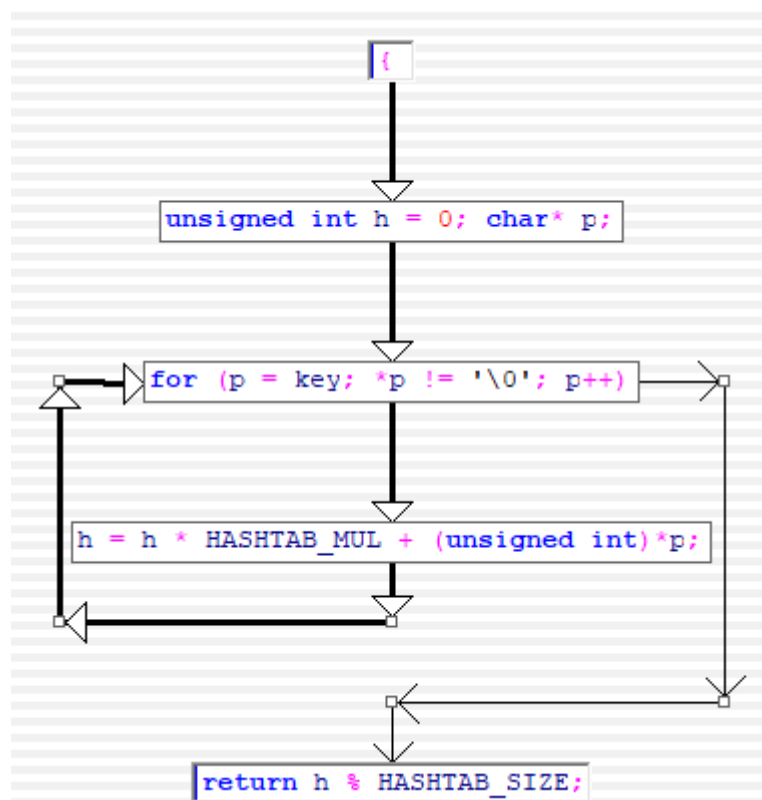


Рисунок 1 - Диаграмма деятельности для функции хеширования  
Добавление элемента в хеш-таблицу

При добавлении элементов в хеш-таблицу выделяются куски динамической памяти, которые организуются в виде связанных списков, каждый из которых соответствует входу хеш-таблицы.

```

//Добавление элемента в хеш - таблицу
void hashtab_add(struct listnode * *hashtab, char* key,
    int value) {
    struct listnode* node;
    int index = hashtab_hash(key);
    //Вставка в начало списка
    node = malloc(sizeof(*node));
    if (node != NULL) {
        node->key = key;
        node->value = value;
        node->next = hashtab[index];
        hashtab[index] = node;
    }
}
  
```

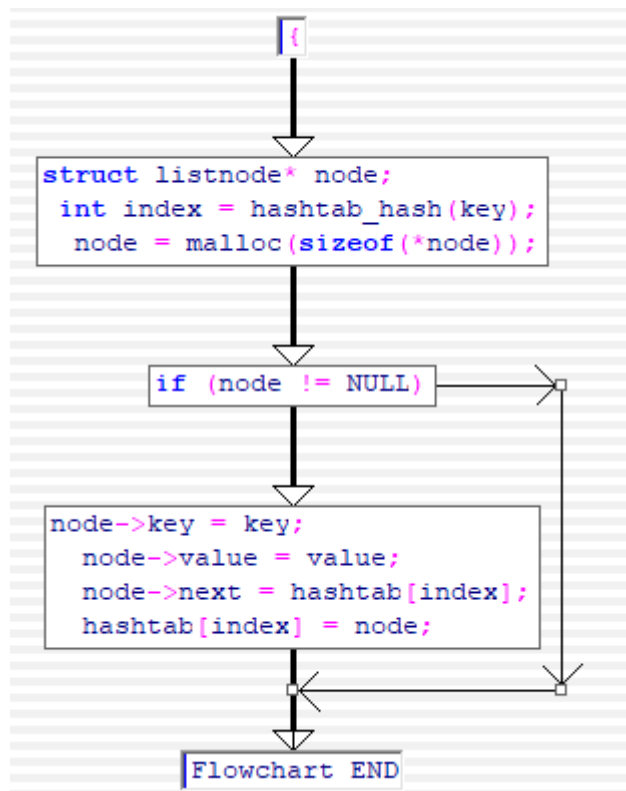


Рисунок 2 - Диаграмма деятельности для добавления элемента в таблицу

## Результат

```

C:\Users\Asus\source\repos\Console/
-----
JUST A HASH TABLE
1-Insert
2-Delete
3-Print
4-Search
5-ANY KEY TO EXIT
Command:1

Enter Number to insert: 1

1-Insert
2-Delete
3-Print
4-Search
5-ANY KEY TO EXIT
Command:1

Enter Number to insert: 10
  
```

## Поиск элемента

```

//Поиск элемента
struct listnode* hashtab_lookup(
    struct listnode** hashtab, char* key);
{
    int index;
    struct listnode* node;
    index = hashtab_hash(key);
    for (node = hashtab[index];
        node != NULL; node = node->next)
    {
        if (strcmp(node->key, key) == 0)
  
```

```

        return node;
    }
    return NULL;
}

```

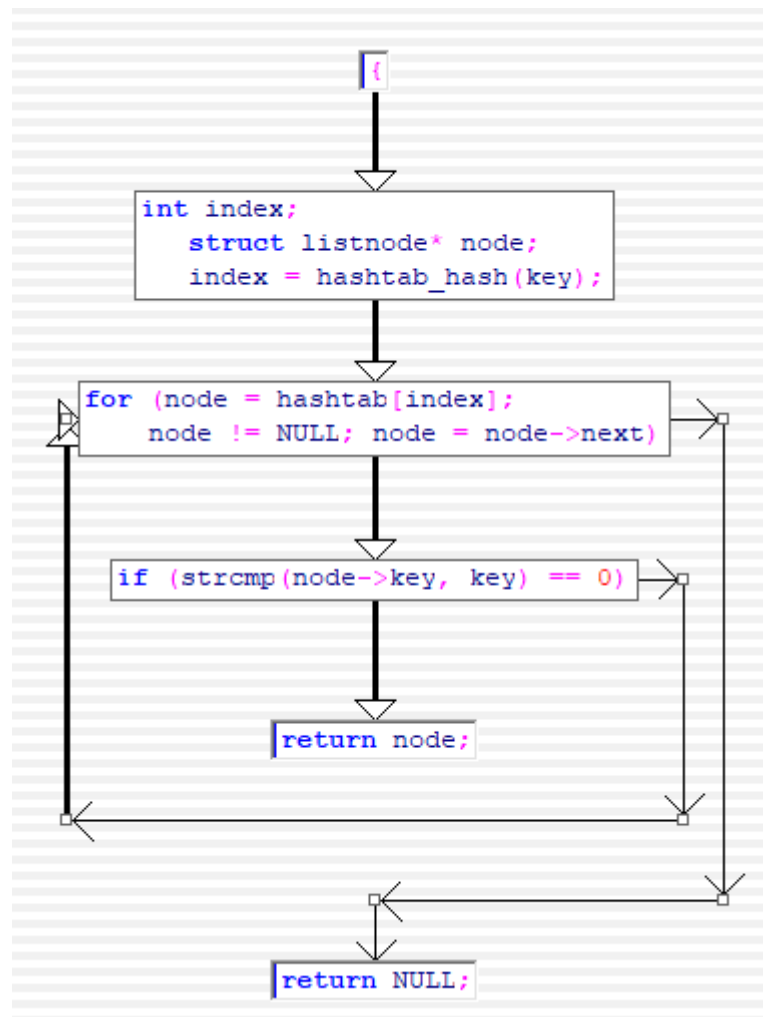


Рисунок 3 - Диаграмма деятельности поиска элемента

## Результат

```

Enter Number to Search: 1
1
1-Insert
2-Delete
3-Print
4-Search
5-ANY KEY TO EXIT
Command:4
Enter Number to Search: 2
0
1-Insert
2-Delete
3-Print
4-Search
5-ANY KEY TO EXIT

```

## Удаление элемента

```

//Удаление элемента
void hashtab_delete(struct listnode** hashtab, char* key) {
    int index;
    struct listnode* p, * prev = NULL;
    index = hashtab_hash(key);

```

```

for (p = hashtable[index]; p != NULL; p = p->next) {
    if (strcmp(p->key, key) == 0) {
        {
            if (prev == NULLhashtab[index] = p->next;
            else
            prev->next = p->next;
            free(p);
            return; }
        prev = p; } }

```

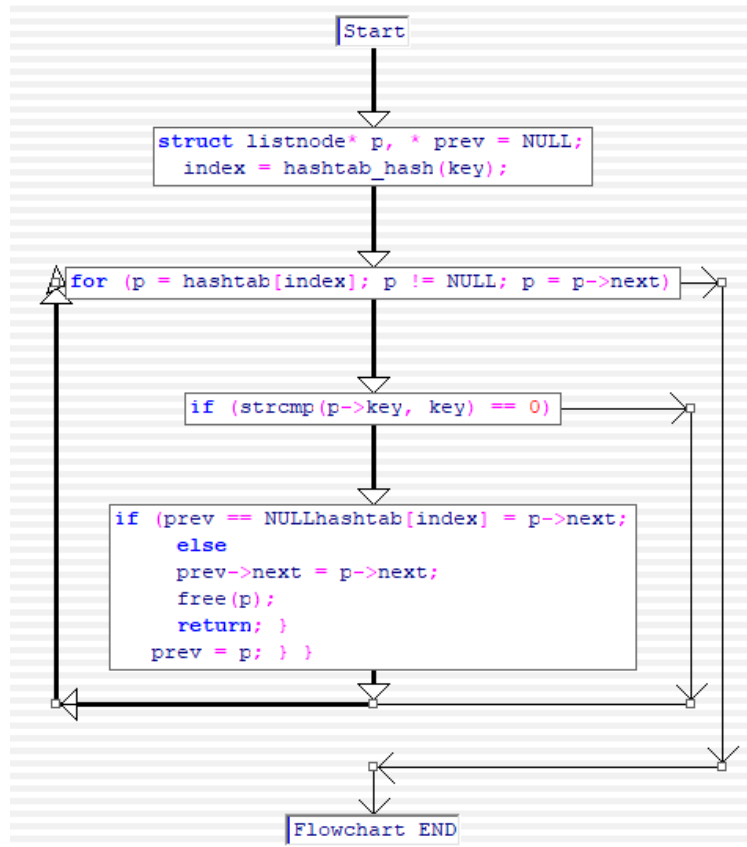


Рисунок 4 - Диаграмма деятельности удаления элемента

## Результат

```

Enter Number to delete: 1
1-Insert
2-Delete
3-Print
4-Search
5-ANY KEY TO EXIT
Command:3
0: 10
1: ----
2: ----
3: ----
4: ----

```

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы изучила алгоритмы хеширования таблиц.