Практическая работа №3

Алгоритм хеширования таблиц

Цель: Изучить алгоритмы хеширования таблиц

Хеш-таблица — это структура данных, реализующая интерфейс ассоциативного массива, то есть она позволяет хранить пары вида "ключ- значение" и выполнять три операции: операцию добавления новой пары, операцию поиска и операцию удаления пары по ключу. Хеш-таблица является массивом, формируемым в определенном порядке хеш-функцией.

В качестве использования хеширования в повседневной жизни можно привести примеры распределение книг в библиотеке по тематическим каталогам, упорядочивание в словарях по первым буквам слов.

Доступ к элементам осуществляется по его ключу. Основные операции, которые могут выполняться с хеш-таблицей?

- Insert добавить новый элемент в хеш-таблицу
- Delete удалить элемент из хеш-таблицы по ключу
- Search получить значение по ключу

Основной принцип работы хеш-таблицы заключается в том, что в качестве входных параметров она принимает пары ключ-значение. Затем с помощью специальной хеш-функции получает короткий ключ на основе полученного ключа. И, наконец, добавляет данные в таблицу. Если в таблице уже существует значения с таким хешем, то объединяет их в коллекции. Внутри коллекции поиск выполняется по изначальному полученному ключу.

Код

```
//Хеш - функция
unsigned int hashtab_hash(char* key) {
    unsigned int h = 0; char* p;
    for (p = key; *p != '\0'; p++) {
        h = h * HASHTAB_MUL + (unsigned int)*p; }
    return h % HASHTAB_SIZE;
}
Диаграмма деятельности
```

					$AuC I \!$				
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата					
Разра	δ.	Ермошина В.А			Практическая работа №3		Лит.	Лист	Листов
Прове	D.	Берёза А.Н.			•			2	10
Реценз					Алгоритм хеширования таб- лиц <i>иСОиП (филиал) ДГТ</i> г.Шахты ИСТ-Тb21		ил) ДГТУ в		
Н. Контр.									
Утверд.							p21		

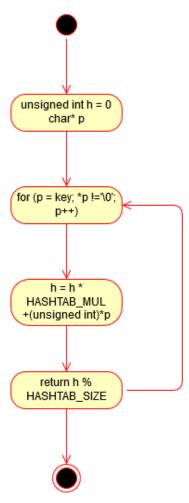


Рисунок 1 - Диаграмма деятельности для функции хеширования

Добавление элемента в хеш-таблицу

```
//Добавление элемента в хеш - таблицу
void hashtab_add(struct listnode * *hashtab, char* key,
int value) {
    struct listnode* node;
    int index = hashtab_hash(key);
    //Вставка в начало списка
    node = malloc(sizeof(*node));
    if (node != NULL) {
        node->key = key;
        node->value = value;
        node->next = hashtab[index];
        hashtab[index] = node;
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

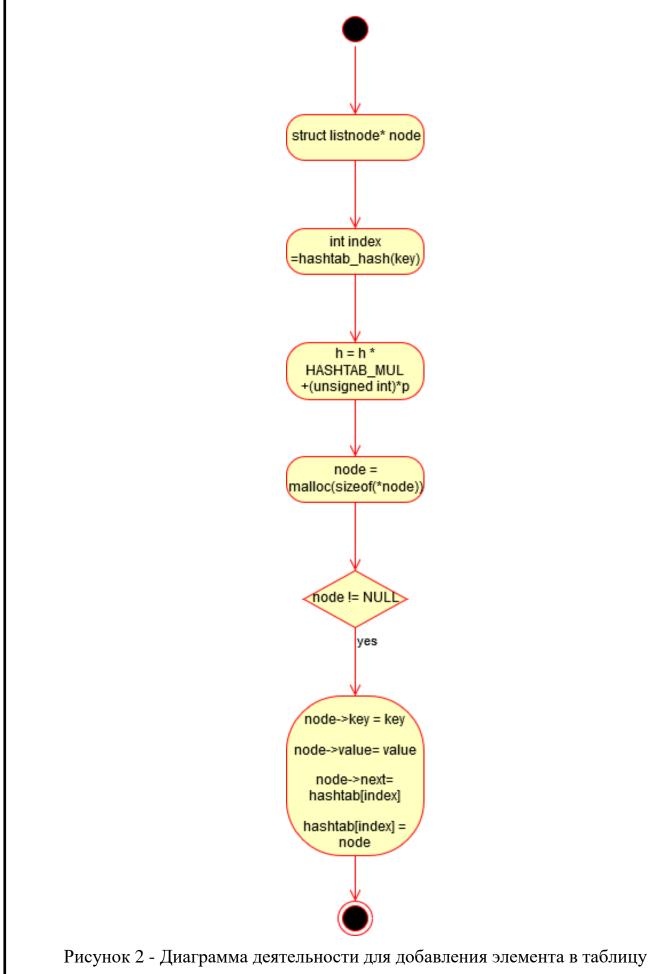


Рисунок 2 - Диаграмма деятельности для добавления элемента в таблицу Результат

·	·			·
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

```
C:\Users\Asus\source\repos\ConsoleA

JUST A HASH TABLE

1-Insert
2-Delete
3-Print
4-Search
5-ANY KEY TO EXIT
Command:1

Enter Number to insert: 1

1-Insert
2-Delete
3-Print
4-Search
5-ANY KEY TO EXIT
Command:1

Enter Number to insert: 1
```

Поиск элемента

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

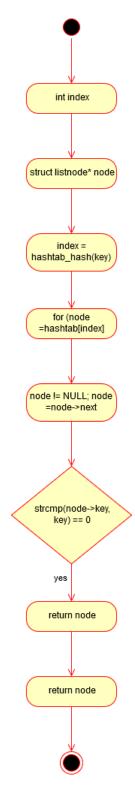


Рисунок 3 - Диаграмма деятельности поиска элемента **Результат**

```
Enter Number to Search: 1

1 - Insert
2-Delete
3-Print
4-Search
5-ANY KEY TO EXIT
Command: 4

Enter Number to Search: 2

9
1 Insart
2-Delete
3-Print
4 Search
5-ANY KEY TO EXIT
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

Удаление элемента //Удаление элемента void hashtab_delete(struct listnode** hashtab, char* key) { int index; struct listnode* p, * prev = NULL; index = hashtab_hash(key); for (p = hashtab[index]; p != NULL; p = p->next) { if (strcmp(p->key, key) == 0) { if (prev == NULLhashtab[index] = p->next; else prev->next = p->next;free(p); return; } prev = p; } } int index struct listnode* p, index =hashtab_hash(key) for (p = hashtab[index];p != strcmp(p->key, key)== 0) prev->next = p->next prev ==NULLhashtab[index] = p->next return

Рисунок 4 - Диаграмма деятельности удаления элемента

·	·			
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

Результат

```
Enter Number to delete: 1

1-Insert
2-Delete
3-Print
4-Search
5-ANY KEY TO EXIT
Command:3
0: 10
1: ---
2: ---
3: ---
4: ---
```

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы изучила алгоритмы хеширования таблиц.

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата