

Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería

Ingeniería Industrial

Laboratorio de Intro. a la Programación

Laboratorio #3

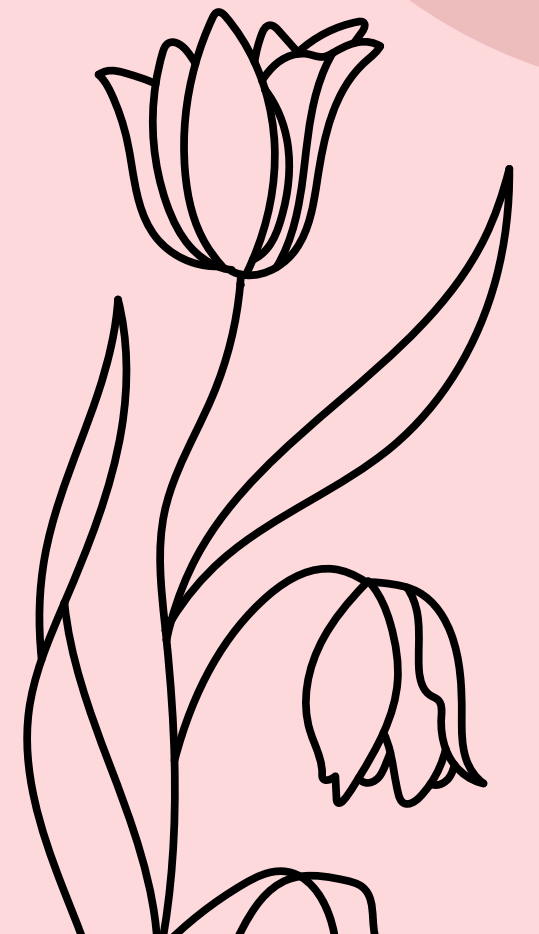
Emily Muralles

1303723



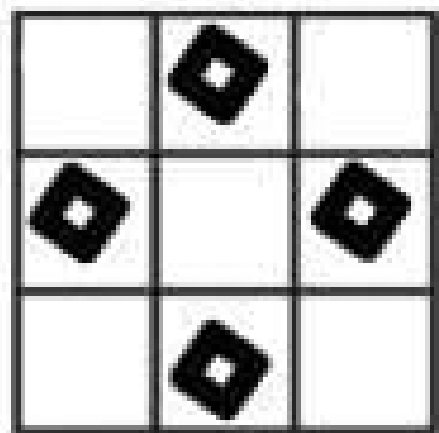
Índice

- Actividad Minas
- Proceso de ingeniería industrial a trabajar en el curso
- Diagrama de experiencia



Actividad Minas

Partway through tracing a Minesweeper algorithm



	1	2	3	4	5	6	7	8
square		mine		mine		mine		mine

let mines = 0

let n = 1

start loop

if square_n has a mine

then mines = mines + 1

n = n + 1

loop again if n < 8

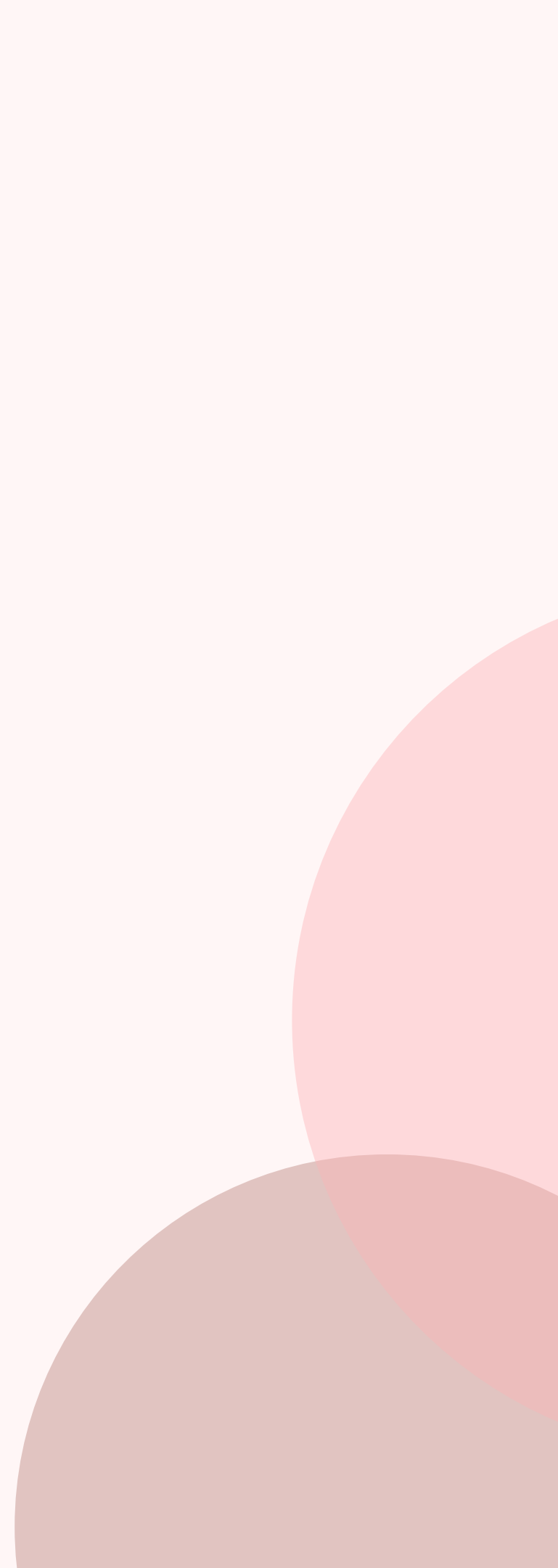
mines	n
0	1
1	2
1	3
2	4
2	5
3	6
3	7
1	1
1	2



Proyecto

Saber cuánto inventario hay de cada producto, en venta sobre catálogo.

Un programa que detalle cuánto producto se vende por venta personal de empleados donde serán 10 (2 supervisores y 8 vendedores) de venta de catálogo en productos de cosméticos que son 6 en inventario. para determinar que es lo que se vende y lo que no para tenerlo en inventario.



Integrantes del grupo

Fecha:

04/09/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ◆ Comprender el problema
- ◆ Elaborar el plan
- ◆ Ejecutar el plan
- ◆ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

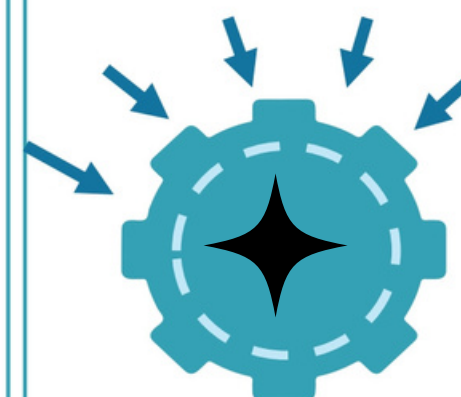
- Reflexión
- ◆ Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- ◆ Experimentación
- Creatividad

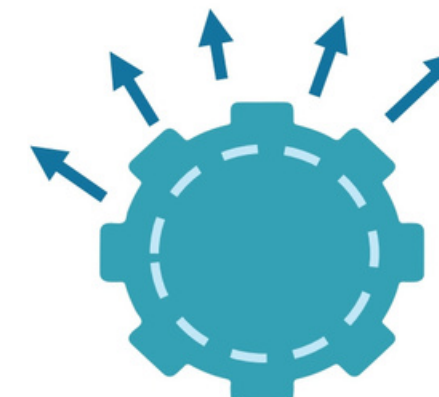
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

A identificar patrones a la hora de resolver problemas

¿Qué fue interesante?

Plantear un problema relacionado a la carrera y empezar a pensar en posibles soluciones

¿Qué dudas quedan?

Ninguna

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Ayudo a reforzar el concepto de descomponer un problema en problemas más pequeños y a usar el reconocimiento de patrones para llegar a una solución.