

Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería

Ingeniería Industrial

Laboratorio de Intro. a la Programación

Laboratorio #4

Emily Muralles

1303723



Descomposición del Proyecto

Entidades: -inventario -productos -catalogo -empleados

Relaciones: -numero de ventas -producto que más se vende -puestos de los trabajadores.

Propiedades:

- inventario: compras, ventas
- producto: cosméticos
- catalogo: labiales, rimel, rugor, sombras, rizador de pestañas, delineador
- empleados: nombre, sexo, edad, puesto que desempeña, nivel de estudios académicos.

Reglas: -cuanto cabe en una bodega -establecer un número mínimos de ventas por cada vendedor -los empleados deben de haber cursado un curso sobre ventas

Comportamiento:

Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Emily Muralles - 1303723
Daniela Calderón - 1296223

Fecha:

09/09/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ◆ Comprender el problema
- ◆ Elaborar el plan
- ◆ Ejecutar el plan
- ◆ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

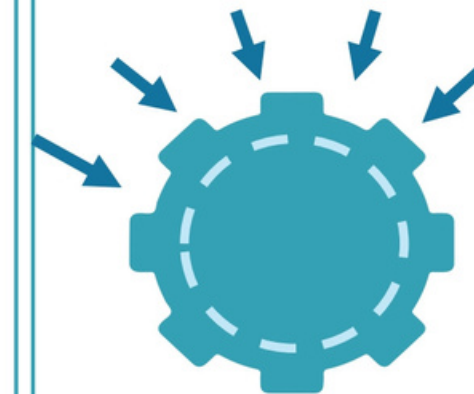
- ◆ Reflexión
- ◆ Análisis
- ◆ Diseño
- ◆ Programación
- ◆ Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- ◆ Creatividad

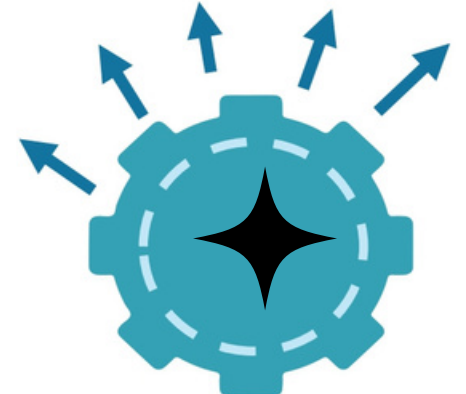
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

A descomponer un problema e identificar en el patrones que pueden ayudar en su resolución.

¿Qué fue interesante?

Analizar el proyecto planteado más a fondo y ver que pequeñas partes componen el “todo” del problema.

¿Qué dudas quedan?

Qué significa la parte de “comportamiento”?

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Al aplicar los conceptos en un problema relacionado a la carrera, ayudo a generar interes en estos, y nos hizo pensar más a profundidad en como se aplican a la hora de pensar en posibles soluciones para un problema.