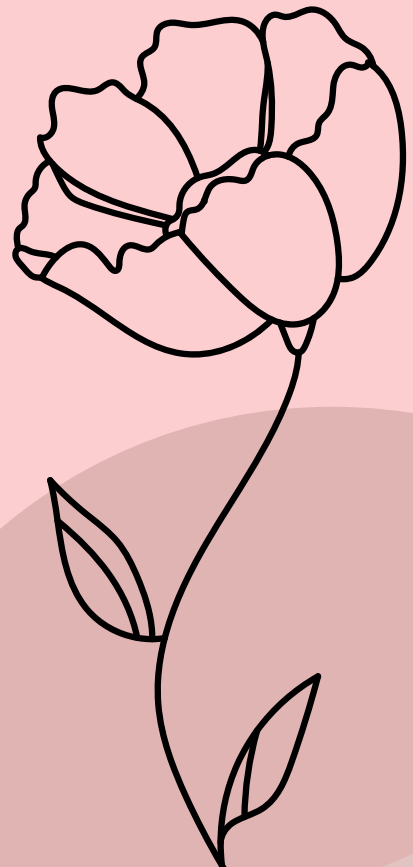
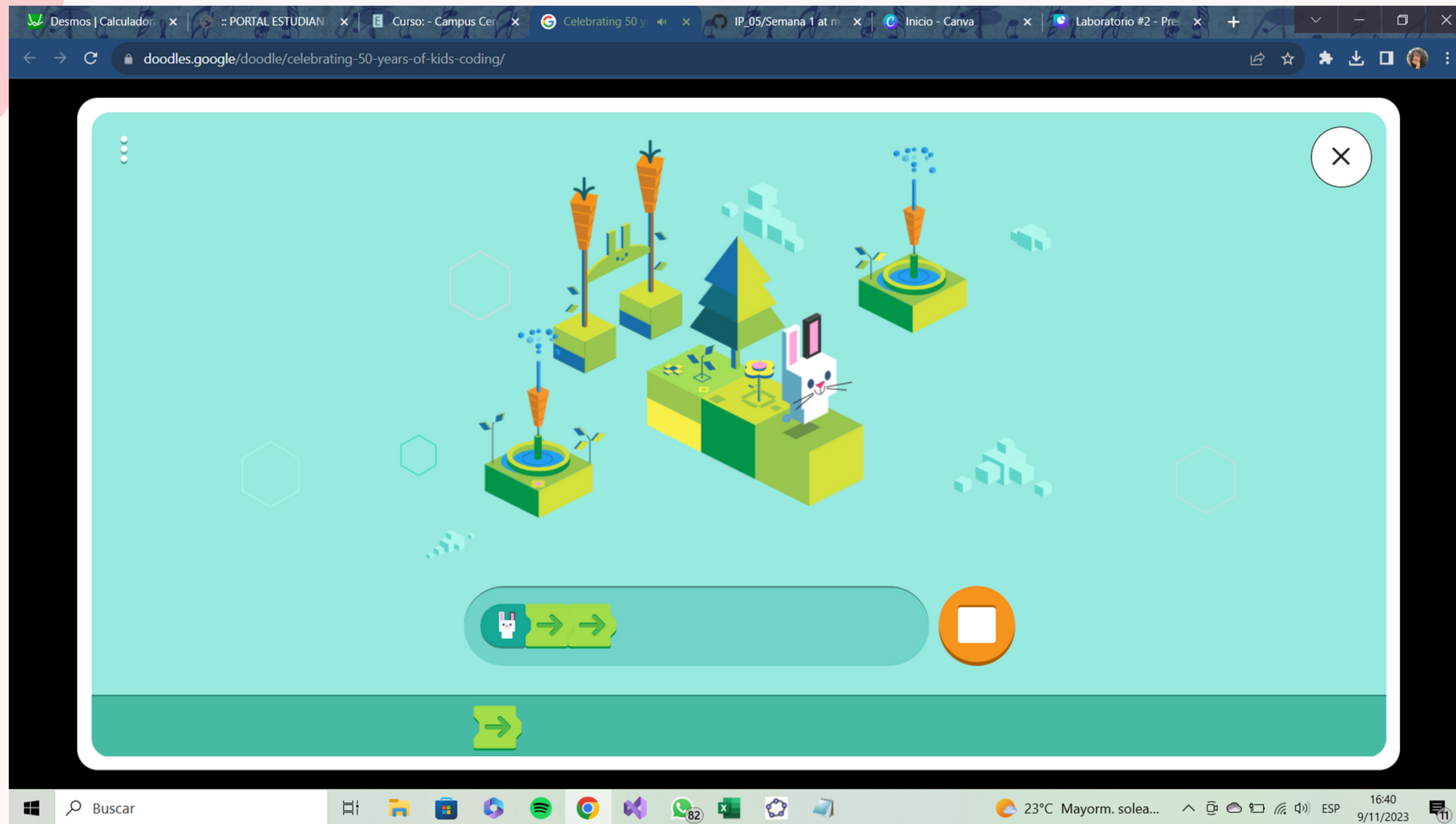


Laboratorio #1

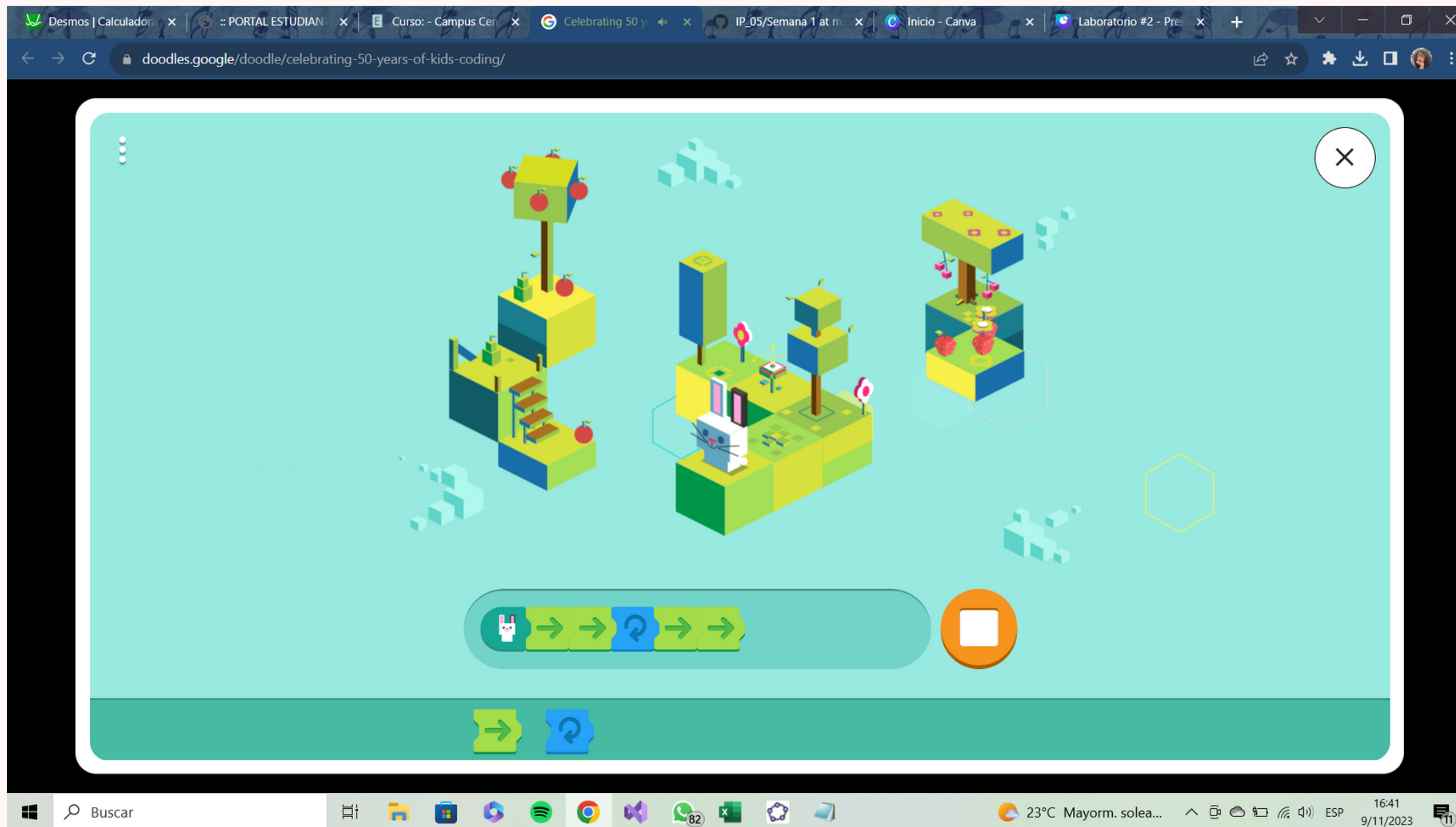
Emily Muralles - 1303723



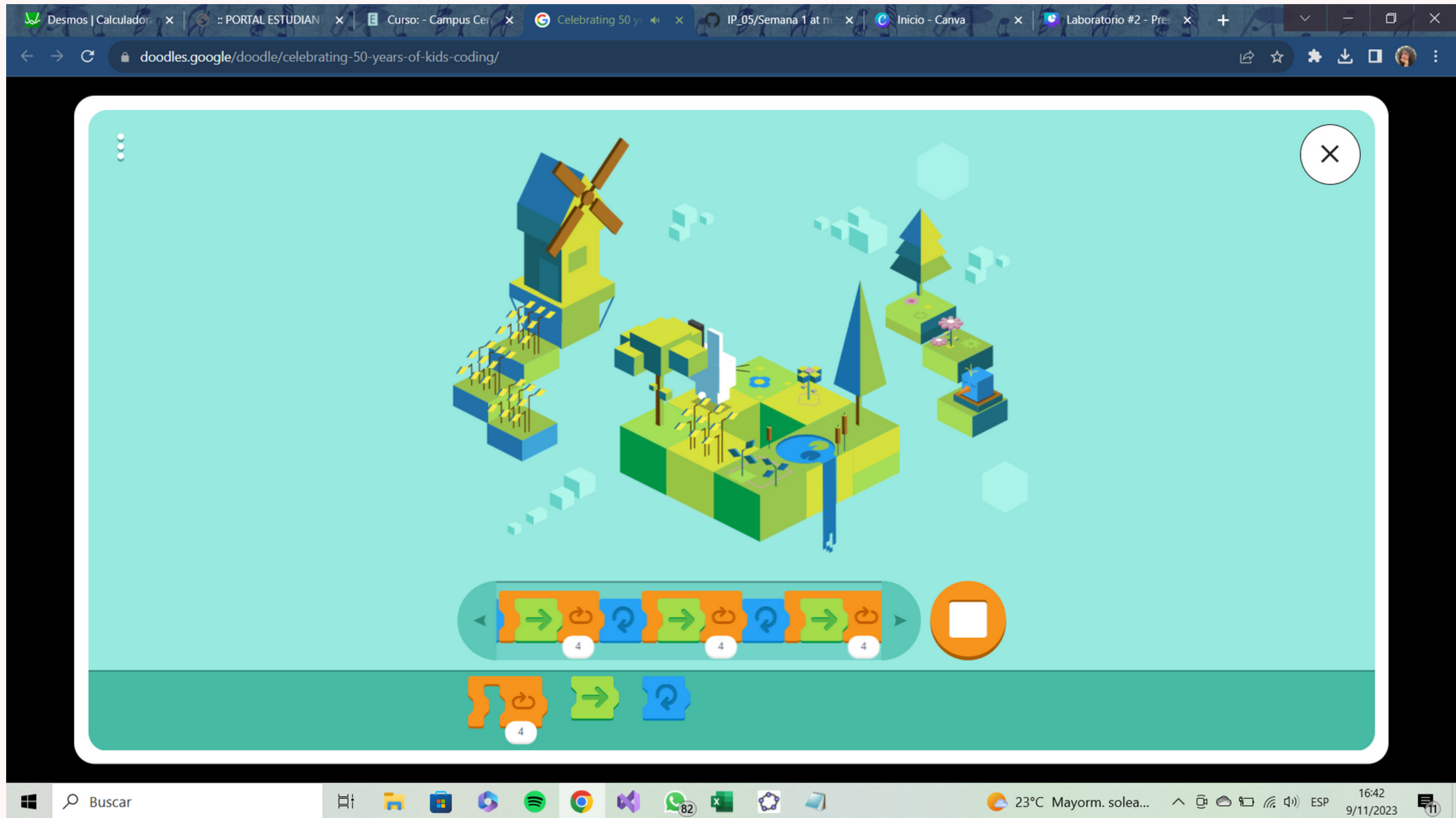
Nivel #1



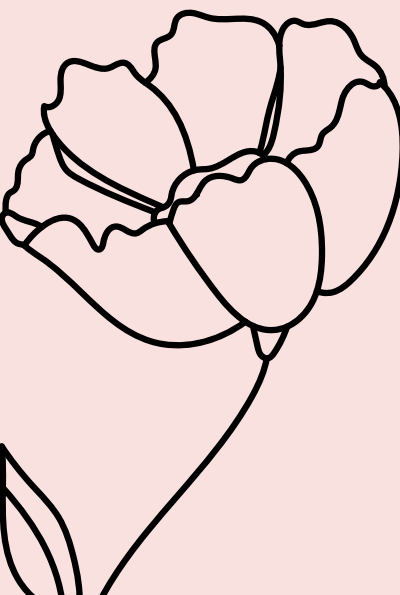
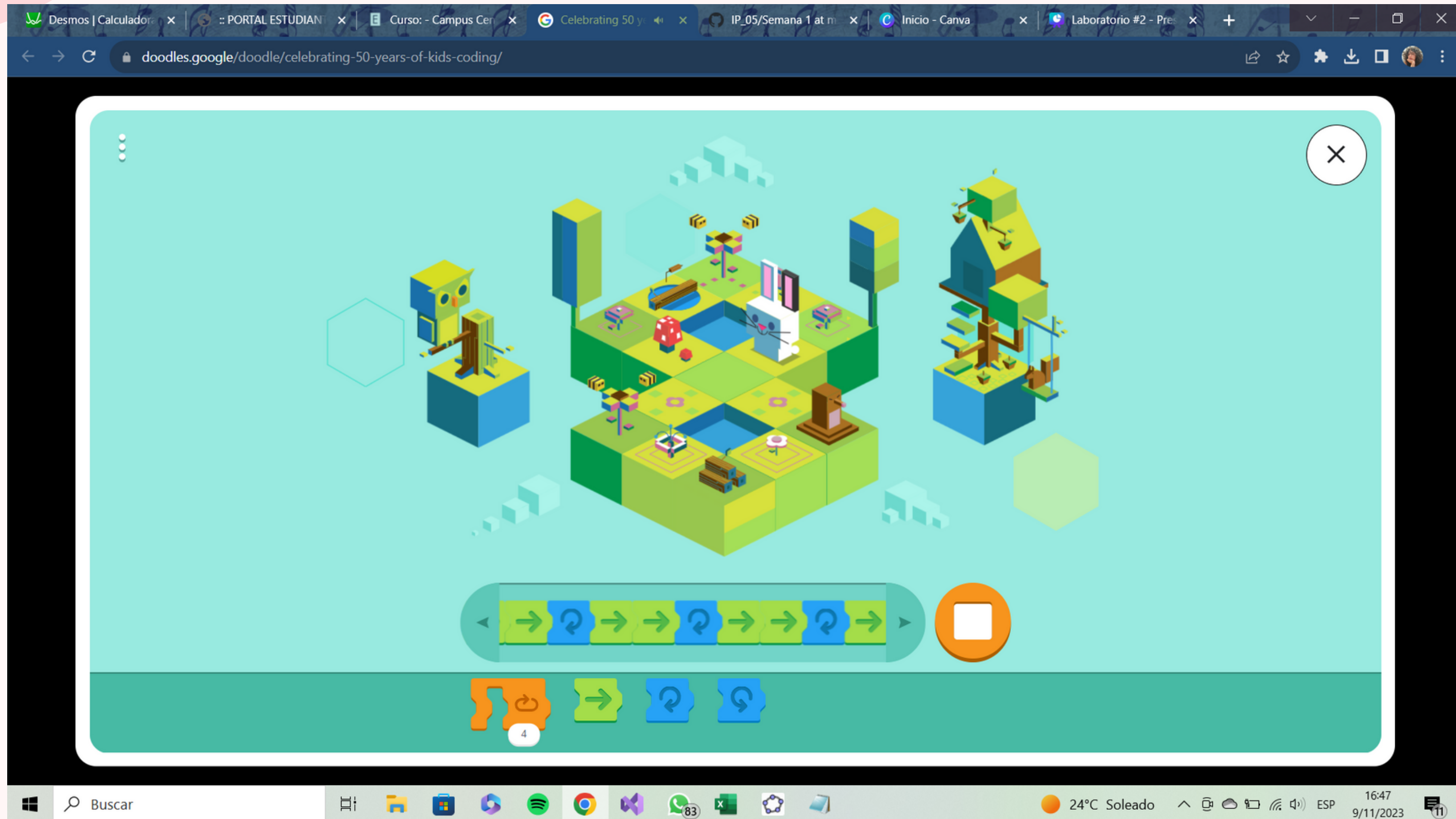
Nivel #2



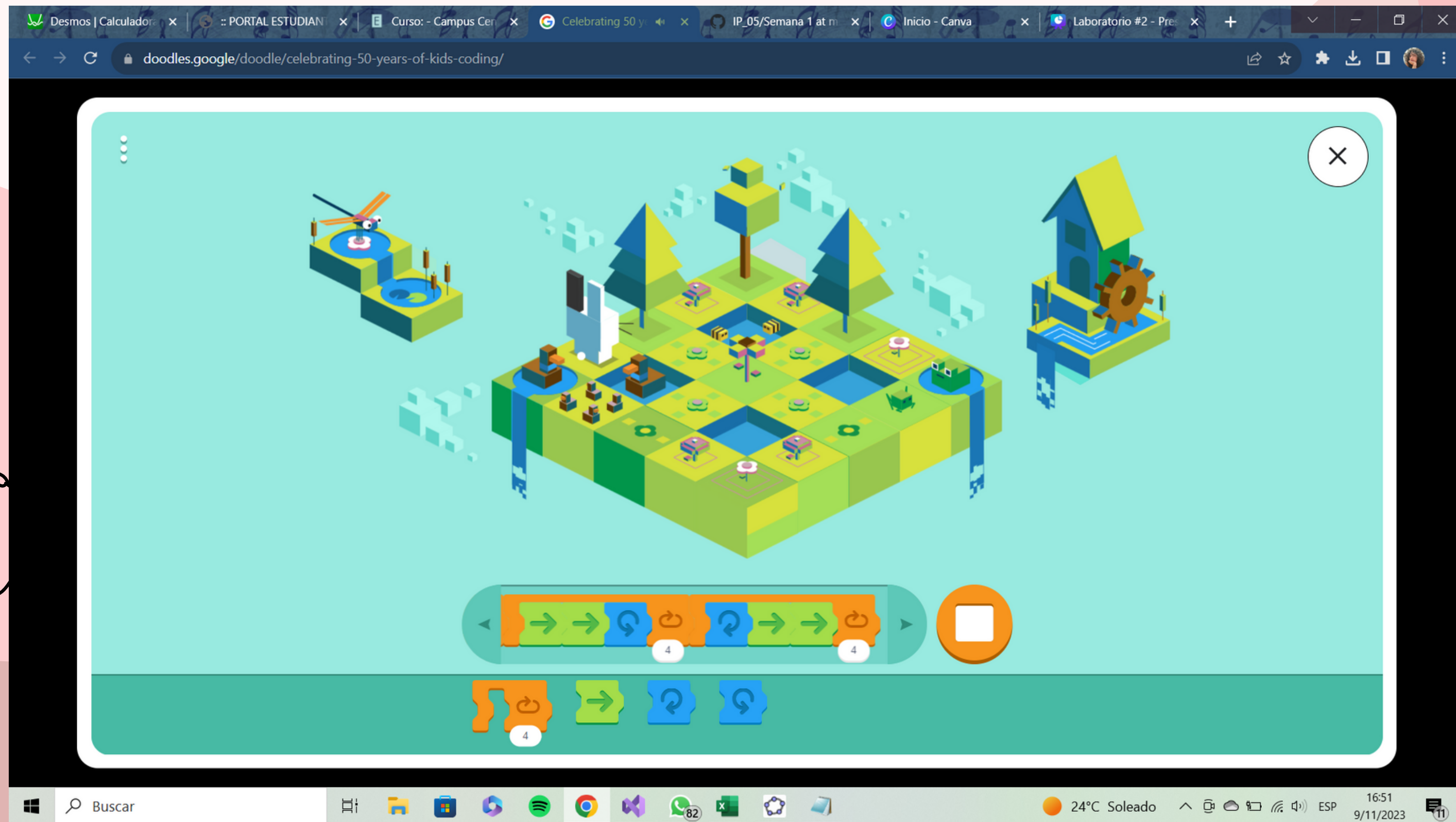
Nivel #3



Nivel #4



Nivel #5



Mapa de Niveles

Desmos | Calculadora x PORTAL ESTUDIAN x Curso: - Campus Cer x Celebrating 50 y x IP_05/Semana 1 at m x Inicio - Canva x Laboratorio #2 - Pres x

doodles.google/doodle/celebrating-50-years-of-kids-coding/

1 2 3 4 5 6

= Shortest Solution

24°C Soleado 16:52 9/11/2023

Integrantes del grupo

Emily Muralles

Fecha:

21/09/23

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

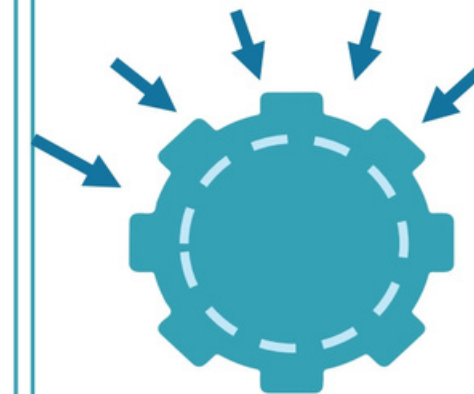
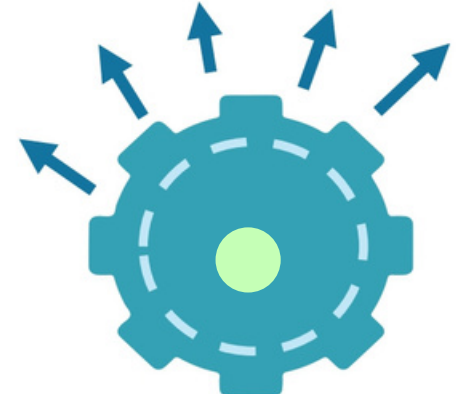
Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE**SOLUCIÓN****DIVERGENTE****PROBLEMA**

¿Qué aprendieron?

A ver como funciona el pensamiento computacional de manera divertida

¿Qué fue interesante?

Hacer que el conejo alcanzara las zanahorias

¿Qué dudas quedan?

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Haciendonos probar distintas soluciones y analizar problemas