微信PaxosStore: 深入浅出Paxos算法协议

原创 郑建军 InfoQ 2016-11-15



作者丨郑建军

编辑 | Cindy

"与其预测未来,不如限制未来",这应该是Paxos协议的核心思想。Paxos协议本身是比较简单的,如何将Paxos协议工程化,才是真正的难题。这是来自微信工程师的经验,以供参考。

引言

早在1990年,Leslie Lamport(即 LaTeX 中的"La",微软研究院科学家,获得2013年图 灵奖)向ACM Transactions on Computer Systems (TOCS)提交了关于Paxos算法的论文The Part-Time Parliament。几位审阅人表示,虽然论文没什么特别的用处,但还是有点意思,只是要把Paxos相关的故事背景全部删掉。Leslie Lamport心高气傲,觉得审阅人没有丝毫的幽默感,于是撤回文章不再发表。

直到1998年,用户开始支持Paxos, Leslie Lamport重新发表文章,但相比1990年的版本,文章没有太大的修改,所以还是不好理解。于是在2001年,为了通俗性,Leslie Lamport简化文章发表了Paxos Made Simple,这次文中没有一个公式。

但事实如何?大家不妨读一读Paxos Made Simple。Leslie Lamport在文中渐进式地、从零开始推导出了Paxos协议,中间用数学归纳法进行了证明。可能是因为表述顺序的问题,导致这篇文章似乎还是不好理解。

于是,基于此背景,本文根据Paxos Made Simple,重新描述Paxos协议,提供两种证明方法,给出常见的理解误区。期望读者通过阅读本文,再结合Paxos Made Simple,就可以深入理解基本的Paxos协议理论。

基本概念

- Proposal Value: 提议的值;
- Proposal Number: 提议编号, 要求提议编号不能冲突;
- Proposal: 提议 = 提议的值 + 提议编号;
- Proposer: 提议发起者;
- Acceptor: 提议接受者;
- Learner: 提议学习者。

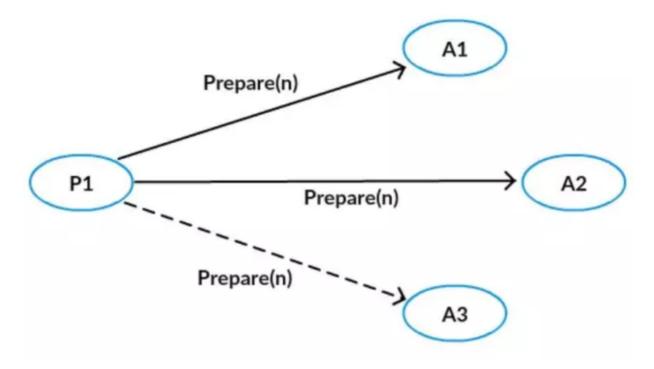
注意,提议跟提议的值是有区别的,后面会具体说明。协议中Proposer有两个行为,一个是向Acceptor发Prepare请求,另一个是向Acceptor发Accept请求;Acceptor则根据协议规则,对Proposer的请求作出应答;最后Learner可以根据Acceptor的状态,学习最终被确定的值。

方便讨论,在本文中,记{n,v}为提议编号为n,提议的值为v的提议,记(m,{n,v})为承诺了Prepare (m)请求,并接受了提议{n,v}。

协议过程

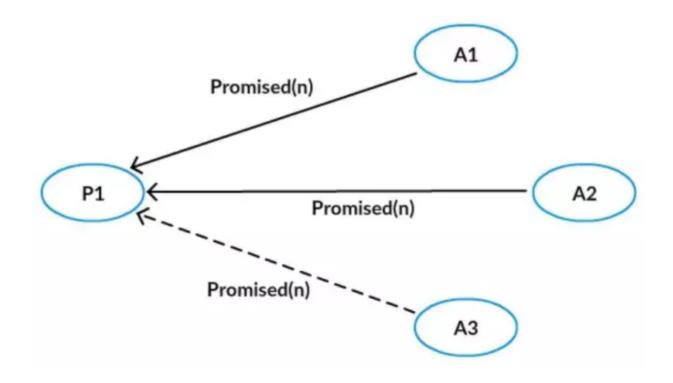
第一阶段A

Proposer选择一个提议编号n, 向所有的Acceptor广播Prepare (n) 请求。



第一阶段B

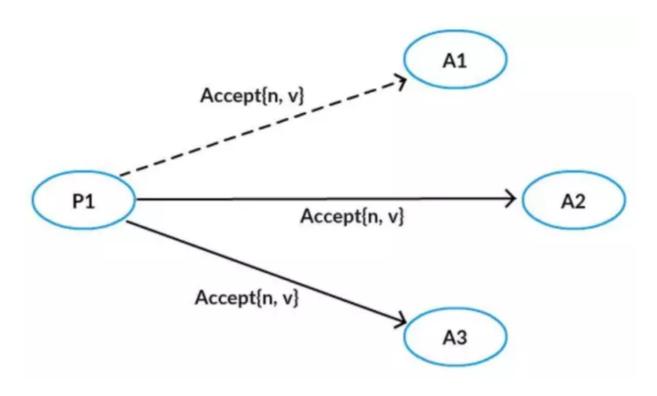
Acceptor接收到Prepare (n) 请求,若提议编号n比之前接收的Prepare请求都要大,则承诺将不会接收提议编号比n小的提议,并且带上之前Accept的提议中编号小于n的最大的提议,否则不予理会。



第二阶段A

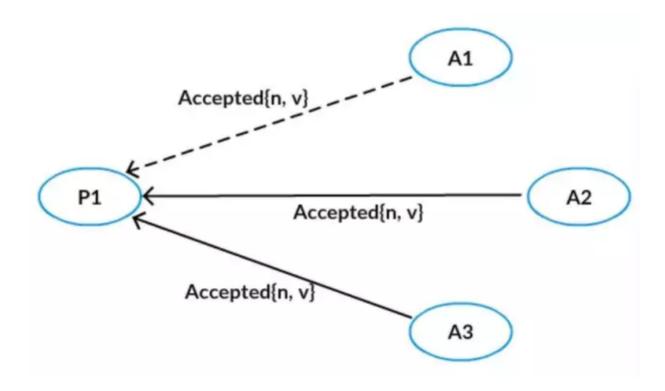
Proposer得到了多数Acceptor的承诺后,如果没有发现有一个Acceptor接受过一个值,那么向所有的Acceptor发起自己的值和提议编号n,否则,从所有接受过的值中选择对应

的提议编号最大的,作为提议的值,提议编号仍然为n。



第二阶段B

Acceptor接收到提议后,如果该提议编号不违反自己做过的承诺,则接受该提议。

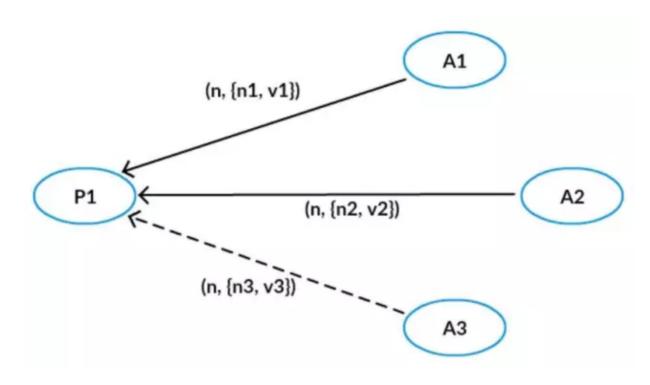


需要注意的是,Proposer发出Prepare(n)请求后,得到多数派的应答,然后可以随便再选择一个多数派广播Accept请求,而不一定要将Accept请求发给有应答的Acceptor,这是常见的Paxos理解误区。

小结

上面的图例中,P1广播了Prepare请求,但是给A3的丢失,不过A1、A2成功返回了,即该Prepare请求得到多数派的应答,然后它可以广播Accept请求,但是给A1的丢了,不过A2,A3成功接受了这个提议。因为这个提议被多数派(A2,A3形成多数派)接受,我们称被多数派接受的提议对应的值被Chosen。

三个Acceptor之前都没有接受过Accept请求,所以不用返回接受过的提议,但是如果接受过提议,则根据第一阶段B,要带上之前Accept的提议中编号小于n的最大的提议。



Proposer广播Prepare请求之后,收到了A1和A2的应答,应答中携带了它们之前接受过的 {n1, v1}和{n2, v2}, Proposer则根据n1, n2的大小关系,选择较大的那个提议对应的值,比如n1 > n2, 那么就选择v1作为提议的值,最后它向Acceptor广播提议{n, v1}。

Paxos协议最终解决什么问题?

当一个提议被多数派接受后,这个提议对应的值被Chosen(选定),一旦有一个值被Chosen,那么只要按照协议的规则继续交互,后续被Chosen的值都是同一个值,也就是这个Chosen值的一致性问题。

协议证明

上文就是基本Paxos协议的全部内容,其实是一个非常确定的数学问题。下面用数学语言表达,进而用严谨的数学语言加以证明。

Paxos原命题

如果一个提议 {n0, v0} 被大多数Acceptor接受,那么不存在提议 {n1, v1} 被大多数 Acceptor接受,其中n0 < n1, v0!= v1。

Paxos原命题加强

如果一个提议 {n0, v0} 被大多数Acceptor接受, 那么不存在Acceptor接受提议 {n1, v1}, 其中n0 < n1, v0!= v1。

Paxos原命题进一步加强

如果一个提议 {n0, v0} 被大多数Acceptor接受,那么不存在Proposer发出提议 {n1, v1},其中n0 < n1, v0!= v1。

如果"Paxos原命题进一步加强"成立,那么"Paxos原命题"显然成立。下面我们通过证明 "Paxos原命题进一步加强",从而证明"Paxos原命题"。论文中是使用数学归纳法进行证明的,这里用比较紧凑的语言重新表述证明过程。

归纳法证明

假设,提议 {m, v} (简称提议m)被多数派接受,那么提议m到n(如果存在)对应的值都为v,其中n不小于m。

这里对n进行归纳假设, 当n = m时, 结论显然成立。

设n = k时结论成立,即如果提议 {m, v} 被多数派接受,

那么提议m到k对应的值都为v,其中k不小于m。

当n = k+1时, 若提议k+1不存在, 那么结论成立。

若提议k+1存在,对应的值为v1,

因为提议m已经被多数派接受,又k+1的Prepare被多数派承诺并返回结果。

基于两个多数派必有交集,易知提议k+1的第一阶段B有带提议回来。

那么v1是从返回的提议中选出来的,不妨设这个值是选自提议 {t, v1}。

根据第二阶段B, 因为t是返回的提议中编号最大, 所以t >= m。

又由第一阶段A、知道t < n。所以根据假设t对应的值为v。

即有v1 = v。所以由n = k结论成立,可以推出n = k+1成立。

于是对于任意的提议编号不小于m的提议n,对应的值都为v。

所以命题成立。

反证法证明

假设存在,不妨设n1是满足条件的最小提议编号。

即存在提议 {n1, v1} , 其中n0 < n1, v0 != v1。----- (A)

那么提议n0, n0+1, n0+2, ..., n1-1对应的值为v0。------(B)

由于存在提议 {n1, v1} ,则说明大多数Acceptor已经接收n1的Prepare,并承诺将不会接受提议编号比n1小的提议。

又因为 {n0, v0} 被大多数Acceptor接受,

所以存在一个Acceptor既对n1的Prepare进行了承诺,又接受了提议n0。

由协议的第二阶段B知,这个Acceptor先接受了{n0,v0}。

所以发出 {n1, v1} 提议的Proposer会从大多数的Acceptor返回中得知,

至少某个编号不小于n0而且值为v0的提议已经被接受。-----(C)

由协议的第二阶段A知,

该Proposer会从已经被接受的值中选择一个提议编号最大的,作为提议的值。

由(C)知该提议编号不小于n0,由协议第二阶段B知,该提议编号小于n1,

于是由(B)知v1 == v0,与(A)矛盾。

所以命题成立。

通过上面的证明过程,我们反过来回味一下协议中的细节。

• 为什么要被多数派接受?

因为两个多数派之间必有交集,所以Paxos协议一般是2F+1个Acceptor,然后允许最多F个Acceptor停机,而保证协议依然能够正常进行,最终得到一个确定的值。

• 为什么需要做一个承诺?

可以保证第二阶段A中Proposer的选择不会受到未来变化的干扰。另外,对于一个Acceptor而言,这个承诺决定了它回应提议编号较大的Prepare请求,和接受提议编号较小的Accept请求的先后顺序。

• 为什么第二阶段A要从返回的协议中选择一个编号最大的?

这样选出来的提议编号一定不小于已经被多数派接受的提议编号,进而可以根据假设得到该提议编号对应的值是Chosen的那个值。

原文的第一阶段B

Acceptor接收到Prepare (n) 请求,若提议编号n比之前接收的Prepare请求都要大,则承诺将不会接收提议编号比n小的提议,并且带上之前Accept的提议中编号最大的提议,否则不予理会。

相对上面的表达少了"比n小的",通过邮件向Leslie Lamport请教了这个问题,他表示接受一个提议,包含回应了一个Prepare请求。这个有点隐晦,但也完全合理,有了这个条件,上面的证明也就通顺了。就是说Acceptor接受过的提议的编号总是不大于承诺过的提议编号,于是可以将这个"比n小的"去掉,在实际工程实践中我们往往只保存接受过的提议中编号最大的,以及承诺过的Prepare请求编号最大的。

Leslie Lamport也表示在去掉"比n小的"的情况下,就算接受一个提议不包含回应一个 Prepare请求,最终结论也是对的,因为前者明显可以推导出后者,去掉反而把条件加强 了。

假如返回的提议中有编号大于n的,比如{m, v},那么肯定存在多数派承诺拒绝小于m的 Accept请求,所以提议{n, v}不可能被多数派接受。

学习过程

如果一个提议被多数Acceptor接受,则这个提议对应的值被选定。

一个简单直接的学习方法就是,获取所有Acceptor接受过的提议,然后看哪个提议被多数的Acceptor接受,那么该提议对应的值就是被选定的。

另外,也可以把Learner看作一个Proposer,根据协议流程,发起一个正常的提议,然后看这个提议是否被多数Acceptor接受。

这里强调"一个提议被多数Acceptor接受",而不是"一个值被多数Acceptor"接受,如果是后者会有什么问题?

提议{3, v3}, {5, v3}分别被B、C接受,即有v3被多数派接受,但不能说明v3被选定(Chosen),只有提议{7, v1}被多数派(A和C组成)接受,我们才能说v1被选定,而这个选定的值随着协议继续进行不会改变。

总结

"与其预测未来,不如限制未来",这应该是Paxos协议的核心思想。如果你在阅读Paxos的这篇论文时感到困惑,不妨找到"限制"的段落回味一番。Paxos协议本身是比较简单的,如何将Paxos协议工程化,才是真正的难题。

目前在微信核心存储PaxosStore中,每分钟调用Paxos协议过程数十亿次量级,而《微信 PaxosStore内存云揭秘:十亿Paxos/分钟的挑战》一文,则对内存云子系统做了展开。

后续我们将发表更多的实践方案,包括万亿级别的海量闪存存储,支持单表亿行的 NewSQL解决方案,以及有别于业界的开源实现,PaxosStore架构方案基于非租约的 Paxos实现等内容。

作者简介 —

郑建军,微信工程师,目前负责微信基础存储服务,致力于强一致、高可用的大规模分布式存储系统的设计与研发。

今日荐文

点击下方图片即可阅读

微信PaxosStore内存云揭秘: 十亿Paxos/分钟的挑战

微信PaxosStore: 深入浅出Paxos算法协议

2021/2/27

微信PaxosStore: 深入浅出Paxos算法协议

喜欢我们的会点赞, 爱我们的会分享!

阅读原文
喜欢此内容的人还喜欢
放弃大厂高薪的程序员,涌进体制内
一年只卖三次地,加速淘汰小房企 涛哥杂谈
市场监管总局定点扶贫(对口支援)工作领导小组办公室被党中央、国务院授予"全国脱贫攻坚先进集体"荣誉称号

市说新语