

Compte rendu du 18 janvier 2015

Objectif de la réunion

Cette première rencontre avec notre encadrant, monsieur Galbrun, a eu pour but principal de découvrir l'environnement du projet et prendre en main les outils nécessaires à son bon déroulement.

Le serveur

Lors de cette première après-midi de travail, nous avons remarqué que le serveur du système Cortex, dont l'adresse ip est 100.64.209.183 utilisait le protocole de transport UDP en écoute sur le port 1510.

La communication client/serveur

D'après les premiers relevés réalisés, il semblerait que le système commence par vérifier que le serveur est fonctionnel par envoyer une première requête UDP puis demande à intervalle régulier les nouvelles positions des objets au serveur. Ces nouvelles requêtes se font indépendamment des commandes Matlab et permettent au client de connaître à chaque instant la position de tous les objets détectés par le système Cortex.

Toutes les réponses du serveur sont formatées de la même façon et listent les différents objets suivis sur la scène avec les informations les concernant.

Jusqu'alors nous avons réussi à extraire la définition d'un objet et travaillons à comprendre comment sont écrites les informations le concernant.

La suite

Notre prochaine rencontre est prévue pour le jeudi 28 janvier à 14h. Nous nous sommes répartis le travail de la façon suivante :

- Nicolas va travailler à déchiffrer la réponse du serveur, notamment comment les informations d'un objet sont formatées.
- Thomas va commencer la partie programmation en créant un programme réalisant la requête au serveur. Nous espérons ainsi obtenir la réponse « classique » du serveur et pourrons continuer en la déchiffrant complètement.