

1. ¿Quedaron ejercicios pendientes de ayer? Terminadlos antes de avanzar!

¡MUY IMPORTANTE! Los ejercicios de hoy (y los de mañana) los vais a hacer en un repo de github nuevo (lo podéis llamar “deberes”). Cada vez que acabéis un nuevo ejercicio, lo pusheáis a ese repo. Debéis enviarme por slack el link de vuestros repos antes del Jueves a las 09:00 AM para que los revise!!!

2. Write a JavaScript function that accepts two numbers and displays the larger

Example: myFunction(3,7) should return 7

3. Write a function to find the greatest number of an array

Example: myFunction([3,6,2,8,9]) should return 9

4. Write a function that accepts one array with fruits, and returns another array with all the fruits except the "apples"

Example: myFunction(["apples", "orange", "apples", "bananas"]) should return ["orange", "bananas"]

5. Escribe una función que acepte un número como argumento. La función retornará el número opuesto.

Ejemplo:

miFuncion(40) → -40

miFuncion(-70) → 70

6. Escribe una función que acepte dos números como argumentos. La función nos devolverá true si el primer número es divisible por el segundo.

Ejemplo:

miFuncion(20, 2) → true, puesto que 20 es divisible entre 2

miFuncion(15, 4) → false, puesto que 15 no es divisible entre 4

7. Escribe una función que reciba un número y devuelva el día de la semana asociado.

Ejemplo:

1 returns "Sunday"

2 returns "Monday"

3 returns "Tuesday"

4 returns "Wednesday"

5 returns "Thursday"

6 returns "Friday"

7 returns "Saturday"

Otherwise returns "Wrong, please enter a number between 1 and 7"

8. Nathan loves cycling.

Because Nathan knows it is important to stay hydrated, he drinks 0.5 litres of water per hour of cycling.

Write a function that accepts the time in hours as input and returns the number of litres Nathan will drink.

For example:

time = 3 ----> litres = 1

time = 6.7---> litres = 3

time = 11.8--> litres = 5

9. ¿Recuerdas cuando arrancábamos las hojas de las margaritas diciendo “me quiere”, “no me quiere”, “me quiere”...? Vamos a programar una margarita. Tu función recibirá un número como input. Si dicho número es par, devolverá el string “me quiere”. Si el número es impar, devolverá el string “no me quiere”.

10. Vamos a programar un árbitro para jugar a piedra-papel-tijeras. Escribe una función que acepte dos strings como argumentos. Cada uno de esos strings puede ser “piedra”, “papel” o “tijera”. El primero de los strings es la elección del jugador 1, y el segundo string es la elección del jugador 2. La función retornará un string diciendo qué jugador ha ganado.

Ejemplo:

miFuncion(“piedra”, “tijeras”) → “El jugador 1 gana”

miFuncion(“papel”, “tijeras”) → “El jugador 2 gana”

miFuncion(“piedra”, “papel”) → “El jugador 2 gana”

11. Haz una función que acepte dos arrays como inputs. La función devolverá un array con todos los datos de los otros 2 arrays.

Ejemplo:

miFuncion([1,2,3], [4,5,6]) → devolverá [1,2,3,4,5,6]

miFuncion([“hola”, “mundo”], [4,5,6]) → devolverá [“hola”, “mundo”,4,5,6]