

1. El objeto window (el contexto global de los navegadores) nos ofrece un maravilloso objeto llamado "Math" que nos presenta funciones muy útiles para los programadores. Para llamarlo basta con escribir "Math". Algunas de las funciones más útiles de Math son:
 - a. Math.round() para redondear números
 - b. Math.random() para generar números aleatorios
 - c. Math.min() para encontrar el mínimo de una lista de números
 - d. Math.max() para encontrar el máximo de una lista de números

Tu tarea va a consistir en crear una función que genere números al azar entre 1 y 10.

2. Ahora que has aprendido a crear números random entre 1 y 10 usando el Math.random(), vas a hacer una función que genere números random entre 1 y X, donde X será un argumento de tu función.

Ejemplo:

```
miFuncion(6); //genera números aleatorios entre 1 y 6
```

3. ¡Buen trabajo! Ahora sabes generar números random entre 1 y X. Utilizando lo que acabas de aprender, podrías aplicarlo a un array para obtener un elemento al azar de dicho array.

Ejemplo:

```
miFuncion(["hola", "mundo", "lo estoy", "petando"])
```

Debería retornar una de esas strings al azar.

4. ¡Aw yeah! Ya viene la parte práctica: aplicando todos los conocimientos que has adquirido sobre sacar elementos random de un array, haz una función que elija "piedra", "papel" o "tijeras" al azar.

Ejemplo:

```
miFuncion(); → Devuelve el string "piedra" o "papel" o "tijera" al azar.
```

5. Ayer hiciste una función a la cual le pasábamos como argumentos las "jugadas" de dos jugadores en piedra,papel o tijera, ¿recuerdas?

Tu función hacía algo como esto...

```
miFuncion("piedra", "tijeras") → "El jugador 1 gana"
```

Bien, te toca volver a usar esa función. Cópiala y pégala, porque vas a necesitarla de nuevo. Te espero... ¿ya la tienes?

Vas a invocar a esta función, pero el primer argumento va a ser un string al azar generado con la función que hiciste en el ejercicio anterior. El segundo argumento va a ser TU jugada. ¿ganarás al ordenador, o perderás?

6. ¿Alguna vez te has preguntado cómo sería tu nombre de superhéroe?
¡Descubrámoslo!

Te voy a dar un array con títulos de héroe masculino:

```
const titulos_masculino = ["Boy", "Man", "Man", "Man", "Man", "Guy", "Mr.", "Doctor",  
"El", "Professor", "Captain", "Agent", "The", "The", "The", "The", "Lord", "Sgt.",  
"General"]
```

También te voy a dar un array con títulos de héroes femeninas:

```
const titulos_femenino = ["Girl", "Woman", "Woman", "Woman", "Woman", "Gal",  
"Miss", "Doctor", "Professor", "Captain", "Agent", "The", "The", "The", "Sgt.",  
"General"]
```

También te voy a dar un array con adjetivos molones:

```
const adjetivos = ["Imperial", "Amazing", "Spectular", "Dino", "Massive", "Fantastic",  
"Wonder", "Techno", "Electro", "Hydro", "Giant", "Super", "Incredi", "Daring", "Mega",  
"Tiny", "Red", "Dark", "Orange", "Screaming", "Green", "Teal", "Blue", "Golden",  
"Fearless", "Great", "Ameri", "Pyro", "Robo", "American", "Cyber", "Frozen"]
```

Y finalmente un array con sustantivos:

```
const sustantivos = ["Spider", "Laser", "Microbe", "Spectre", "Scan", "Badger",  
"Lighting", "Thunder", "Eagle", "Hurricane", "Storm", "Typhoon", "Fire", "Flame",  
"Flash", "Night", "Whirlwind", "Wind", "Dawn", "Light", "Dragon", "Wolf", "Vemon",  
"Cobra", "Viper", "Condor", "Stalker", "Panther", "Puma", "Shadow", "Freeze", "Night",  
"Hammer", "Mist", "Tulip", "Octopus", "Inferno", "Magma", "Patriot", "Stag", "Rhino",  
"Mole", "Sloth"]
```

Tu misión va a ser crear una función que elija al azar:

- Un título
- Un sustantivo
- Un adjetivo

Y que retorne un string concatenándolos todos. Por ejemplo: "GENERAL GIANT
MOLE"