

Cursos de Ciência da Computação, Gestão de TI e Jogos Digitais Tecnologias de Internet

PROJETO V2

Nota V2: Projeto (50%) + Avaliação (50%) Entrega: 23/05 (apresentação presencial)

*Este projeto poderá ser desenvolvido individualmente ou em duplas; cada participante da dupla deverá ter conhecimento total sobre o projeto para que tenha sua nota validada.

DESCRIÇÃO

Para seu projeto escolha um tema que envolva (no mínimo) duas entidades (A e B) com relacionamento 1 para n. Por exemplo: Categoria x Produto.

O seu projeto deverá conter, no mínimo:

- 1. Uma página inicial com conteúdo estático, com informações de apresentação do seu site (reaproveite da V1).
- Uma página web com um formulário para cadastro da entidade A (no exemplo, Categoria), bem como uma listagem de instâncias cadastradas. Na listagem, haverá botões de edição e remoção. Utilize requisições POST, GET, DELETE e UPDATE adequadamente.
- 3. Uma página web com um formulário para cadastro da entidade B (No exemplo, Produto), bem como uma listagem das instâncias cadastradas. Perceba que uma das propriedades de uma instância de B (Produto) é um valor de A (Categoria). Na listagem, haverá botões de edição e remoção. Utilize requisições POST, GET, DELETE e UPDATE adequadamente.
- 4. Uma página para exibir os elementos da entidade B (no exemplo, Produto). Por exemplo, o site pode ser de um supermercado e esta página exibirá os produtos cadastrados a venda.
- 5. Um serviço Web API (REST/JSON) receberá as solicitações das páginas;
- 6. Uma biblioteca de classes conterá os métodos de manipulação dos dados: inserção, consulta e remoção.

(1, 2, 3 e 4) Angular

VISÃO

(5) Serviço Web API (REST)

CONTROLADOR

(6) Objetos de Negócios com acesso a

BD

MODELO