

## Tarea 1: Teoría de las pruebas

Esta fue una tarea conocimiento de la teoría sobre QA.

Las preguntas y respuestas de esta tarea se encuentra en el archivo "Tareas – Contenido.xlsx" en la pestaña titulada "Tarea 1"

## Tarea 2: Aplicación web Urban Scooter

Pruebas para la aplicación web Urban Scooter.

- Desarrollo de un mapa mental de la función de formulario de pedido. En base al diseño y la lógica de trabajo.
- Elaboración de una lista de comprobación de los requisitos de función de la pantalla "Estado del pedido".
- Creación de casos de prueba para validar los campos para la pantalla "Hacer pedido".
- Prueba de las funciones en base a listas de comprobación/tablas resultantes.

Para realizar esta tarea se tomo la información de sobre la pantalla para realizar pedido y pantalla de estado de pedido, que se muestra en el documento de requisitos (ubicado en la ruta: "requisitos\2\_requisitos\_aplicacion\_web.pdf"). Y también como material de apoyo para ver las pantallas se pueden usar las capturas de pantalla (ubicadas en la carpeta "imágenes") y para validar los campos de la pantalla "Realizar Pedido", los datos validos para dichos campos se especifica en el documento de requisitos de aplicación web. Aunque también se puede usar otro documento que solo contiene los requisitos para los campos (requisitos\campos\_pedido.pdf)

El mapa mental, la lista de comprobación y los casos de prueba para esta tarea, se encuentra en el archivo "Tareas – Contenido.xlsx" en las pestañas tituladas:

- "Tarea 2: mapa mental"
- "Tarea 2: lista de comprobación"
- "Tarea 2: datos de validación"

## Tarea 3: Aplicación móvil Urban Scooter

Prueba de aplicación móvil.

En esta tarea supervisión solo solicito realizar pruebas de lo que aparece en texto en negrita del documento de requisitos de la aplicación móvil.:  
(requisitos\3\_requisitos\_aplicacion\_movil)

Esta tarea consistió en realizar pruebas a una notificación que se debe recibir en la aplicación cuando faltan 2 horas para el tiempo limite para entregar el pedido. Y validar un mensaje "Sin acceso a internet" cuando el usuario intenta tocar cualquier botón o enlace cuando el dispositivo no tiene conexión a internet.

Para las pruebas de la notificación, se proporciono la siguiente información en los requisitos:

- Una notificación llega cuando quedan 2 horas para completar un pedido. El pedido deberá entregarse el día especificado por el usuario o usuaria antes de las 11:59 p.m. Por ejemplo, en el caso de un pedido para el 8 de mayo, si el repartidor o repartidora no ha entregado el scooter a las 9:59 p.m. el 8 de mayo, recibirá una notificación push.
- La notificación contiene el siguiente mensaje: "2 horas hasta el final del pedido. Se debe completar el pedido "State St 1214". Si no llegas a tiempo, contacta a soporte: 0101"
- Tocar la notificación lleva a la pestaña "Mis pedidos" en la aplicación.

Para las pruebas del aviso "Sin conexión a internet", se proporciono la siguiente información en los requisitos:

- Si no hay conexión a Internet, se muestra la ventana emergente "Sin acceso a Internet". Aparece cuando un usuario o usuaria toca cualquier botón activo en cualquier pantalla, desaparece solo al tocar el botón "Aceptar"
- Cuando un usuario o usuaria toca el botón "Aceptar", la notificación emergente se cierra. Si todavía no hay conexión a Internet, el proceso se Repite: tocar cualquier zona activa lleva a la notificación emergente "Sin acceso a Internet".

Los casos de prueba para esta tarea, se encuentra en el archivo "Tareas – Contenido.xlsx" en la pestañas titulada "Tarea 3 casos de prueba"

## Tarea 4: API de la aplicación Urban Scooter

Prueba las funciones de la API de la aplicación.

En esta tarea supervisión solo solicito realizar pruebas de lo que aparece en texto en negrita del documento de requisitos del backend: (requisitos\3\_requisitos\_backend)

Esta tarea consistió en validar lo siguiente:

URL para repartidores:

- La URL debe estar presente: al acceder, el repartidor o repartidora puede registrarse en la aplicación. La URL debe aceptar el nombre de usuario, la contraseña y el nombre del repartidor o repartidora. El inicio de sesión, el hash de la contraseña y el nombre del repartidor o repartidora deben escribirse en los campos login , passwordHash y firstName de la tabla Couriers (Servicio de entrega).
- El campo de inicio de sesión debe ser único. Si el registro es exitoso, la entrada correspondiente debe aparecer en la base de datos; si no tiene éxito, se debe devolver un error.
- La URL para eliminar la cuenta del repartidor o repartidora debe estar presente. Al acceder se debe obtener la ID del repartidor o repartidora en la tabla Couriers. Al eliminar, los pedidos vinculados en la tabla Orders (Pedidos) deben borrarse.

URL para los pedidos:

- Debe haber una URL para recuperar los datos del pedido desde su número de seguimiento. Se debe obtener un número en el acceso. Si se encuentra un pedido que coincida, se deben devolver sus datos; de lo contrario, se debe devolver un error.

La lista de comprobación para esta tarea, se encuentra en el archivo "Tareas – Contenido.xlsx" en la pestañas titulada "Tarea 4: lista de comprobación"