## DEFAULT METHODS

```
public interface Procesador {
  void procesa (String cadena);
}
```

```
public class Impresor implements Procesador {
    @Override
    public void procesa(String cadena) {
        System.out.println("procesando " + cadena);
    }
}
```

```
package org.formacion;
public interface Procesador {
 void procesa (String cadena);
 String concatena (String cadena1, String cadena2) {
  return cadena1 + cadena2;
```

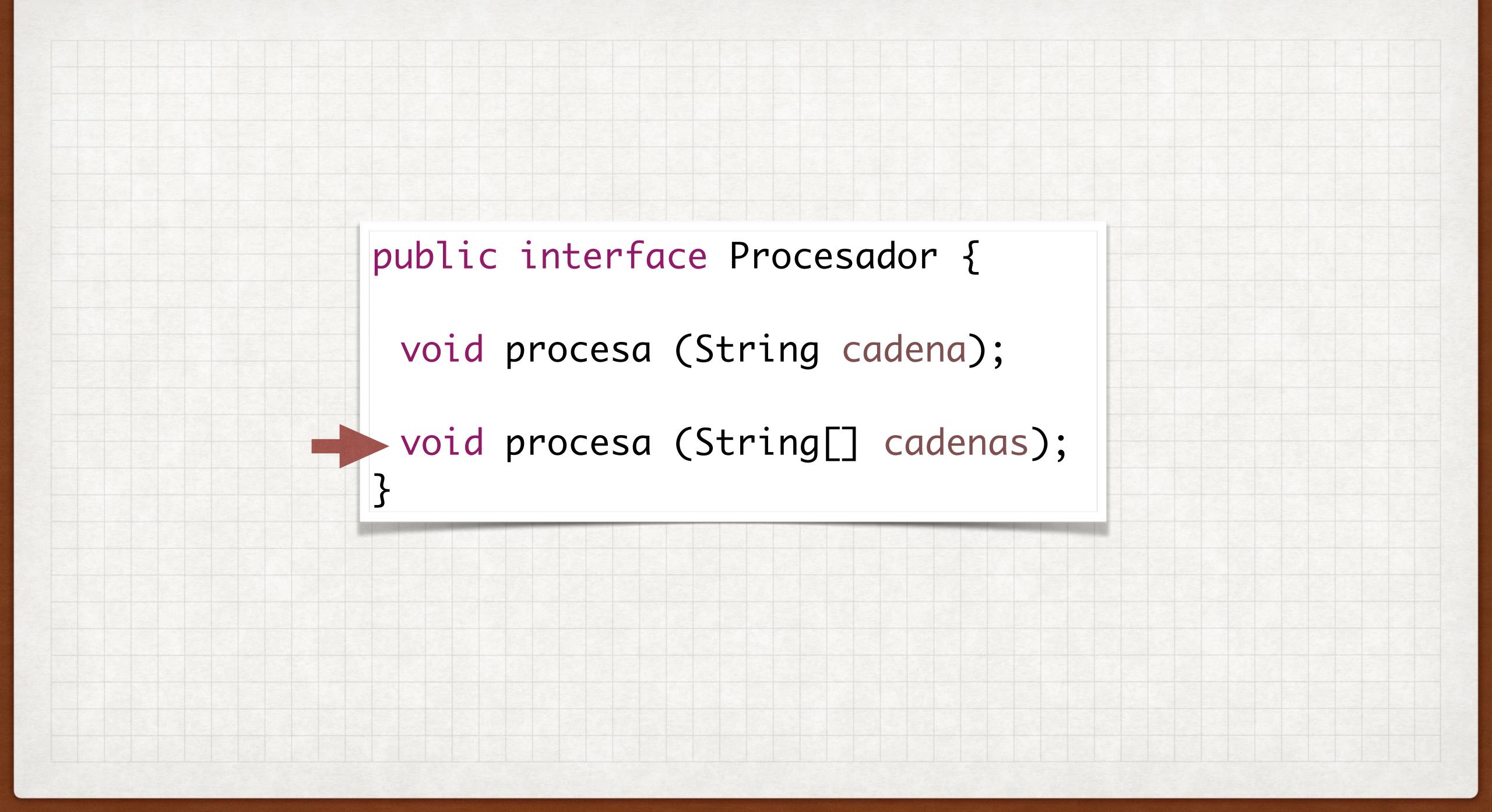
¿Cuando es útil esta funcionalidad?

```
Procesador proc = new Impresor();

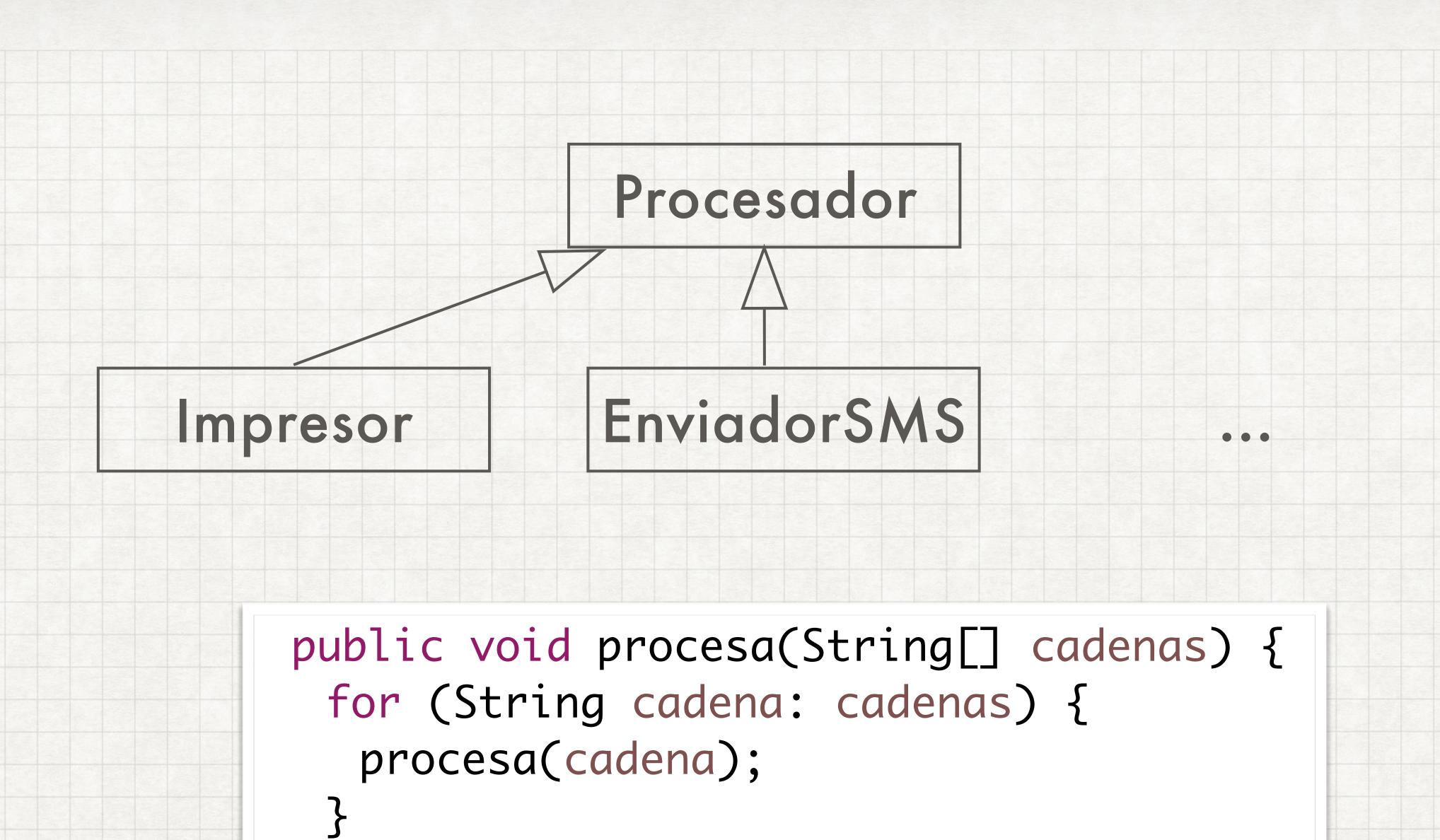
String[] cadenas = {"primera", "segunda", "tercera"};

for (String cadena: cadenas) {
   proc.procesa(cadena);
}
```

proc.procesa(cadenas);



```
public class Impresor implements Procesador {
 public void procesa(String cadena) {... }
 public void procesa(String[] cadenas) {
  for (String cadena: cadenas) {
   procesa(cadena);
```



```
public interface Procesador {
void procesa (String cadena);
 default void procesa(String[] cadenas) {
  for (String cadena: cadenas) {
  procesa(cadena);
```

```
public class Impresor implements Procesador {
    @Override
    public void procesa(String cadena) {
        System.out.println("procesando " + cadena);
    }
}
```

```
String[] cadenas = {"primera", "segunda", "tercera"};
proc.procesa(cadenas);
```

## Otras normas

- Una interface puede tener cualquier número de métodos default.
- Las clases que implementan la interfaz pueden sobre-escribir los métodos default.
- Si una clase implementa dos interfaces y recibe dos métodos default con la misma firma, es obligatorio sobre-escribir el método.