

ImageWin

Métodos

Nome	Exemplo	Explicação
ImageWin(titulo,largura,altura)	ImageWin('Teste',800,600)	Cria uma janela (construtor)
exitOnClick()	janela.exitOnClick()	Fecha a janela e termina quando clico rato na janela
getMouse()	pos=janela.getMouse()	Devolve o par (x,y) de coordenadas do rato

© Ernesto Costa

© Ernesto Costa

FileImage EmptyImage

Métodos

Nome	Exemplo	
FileImage(nome_ficheiro) <u>construtor</u>	img=FileImage('toto.jpg')	
Emptylmage(largura,altura) CONSTRUTOR	img=EmptyImage(largura,altura)	
draw(janela)	img.draw(janela)	
save(nome_ficheiro)	img.save('toto.jpg')	

Pixel

Métodos

Nome	Exemplo	
Pixel(r,g,b)	p=Pixel(25,100,0)	<u>C</u>
getRed()	r = p.getRed()	
getGreen()	g = p.getGreen()	
getBlue()	b = p.getBlue()	
setRed(r)	p.setRed(25)	
setGreen(g)	p.setGreen(100)	
setBlue(b)	p.setBlue(0)	

<u>construtor</u>

© Ernesto Cos

FileImage EmptyImage

Métodos

Nome	Exemplo
getWidth()	larg=img.getWidth()
getHeight()	alt=img.getHeight()
setPixel(col,lin,pix)	img.setPixel(10,100,Pixel(1,10,5))
setPosition(col,lin)	img.setPosition(100,50)

© Ernesto Costa

Mostra Imagens

```
import clmage

def mostra_imagem(img_fich):
    imagem = clmage.FileImage(img_fich)
    largura = imagem.getWidth()
    altura = imagem.getHeight()

    janela = clmage.ImageWin('Pato', largura,altura)
    imagem.draw(janela)
    janela.exitOnClick()

if __name__ =='__main__':
    mostra_imagem('/tempo/imagens/duck3.jpg')
```



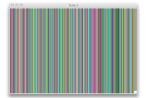
© Ernesto Costa

Cria Imagem

Ciclos Imbricados

```
def cria_imagem_cor_2(largura,altura):
    janela = clmage.lmageWin('Teste 2',largura,altura)
    imagem = clmage.Emptylmage(largura,altura)

for coluna in range(largura):
    r = random.randint(0,255)
    g = random.randint(0,255)
    b = random.randint(0,255)
    pixel = clmage.Pixel(r,g,b)
    for linha in range(altura):
        imagem.setPixel(coluna,linha,pixel)
    imagem.draw(janela)
    janela.exitOnClick()
```



© Ernesto Costa

Cria Imagem

def cria_imagem_cor_I (largura,altura):
 janela = clmage.lmageWin('Teste I',largura,altura)
 imagem = clmage.**EmptyImage**(largura,altura)
 pixel_cor = clmage.Pixel(255,204,102)
 for **coluna** in range(largura):
 for **linha** in range(altura):
 imagem.setPixel(coluna,linha,pixel_cor)
 imagem.draw(janela)
 janela.exitOnClick()



Ciclos Imbricados

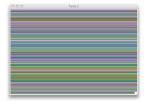
© Ernesto Cos

Cria Imagem

Ciclos Imbricados

def cria_imagem_cor_4(largura,altura):
 janela = clmage.lmageWin('Teste 2',largura,altura)
 imagem = clmage.Emptylmage(largura,altura)

for linha in range(altura):
 r = random.randint(0,255)
 g = random.randint(0,255)
 b = random.randint(0,255)
 pixel = clmage.Pixel(r,g,b)
 for coluna in range(largura):
 imagem.setPixel(coluna,linha,pixel)
 imagem.draw(janela)
 janela.exitOnClick()



© Ernesto Cos

Cria Imagem

Ciclos Imbricados

```
def cria imagem cor 3(largura,altura):
  janela = clmage.lmageWin('Teste 2',largura,altura)
  imagem = clmage.Emptylmage(largura,altura)
  for coluna in range(largura):
    for linha in range(altura):
       r = random.randint(0,255)
       g = random.randint(0,255)
       b = random.randint(0,255)
       pixel = clmage.Pixel(r.g.b)
       imagem.setPixel(coluna,linha,pixel)
  imagem.draw(janela)
  janela.exitOnClick()
```



Cria Imagem

Figuras

def desenha quadrado cheio(posx,posy, lado):

Desenha um quadrado cheio na janela de lado com o canto superior esquerdo em (posx,posy).

janela=clmage.lmageWin('Quadrado',2*lado,2*lado) imagem = clmage.Emptylmage(lado,lado) imagem.setPosition(posx,posy) p = cria random pixel() for **linha** in range(lado): for **coluna** in range(lado): imagem.setPixel(coluna,linha,p)

© Ernesto Costa

imagem.draw(janela)

janela.exitOnClick()



Cria Imagem

Linhas

def desenha linha(largura,altura,pixel):

Cria uma imagem com as dimensões largura x altura e desenha um diagonal com a cor do pixel.

janela = clmage.lmageWin('Linha', largura, altura) imagem = clmage.Emptylmage(largura,altura) for coluna in range(largura):

for linha in range(altura):

if coluna == linha:

imagem.setPixel(coluna,linha,pixel)

imagem.draw(janela)

imagem.save("/tempo/imagens/linha.jpg") ianela.exitOnClick()



Manipula Imagem Negativo

def negativo imagem(imagem ficheiro):

imagem velha = clmage.FileImage(imagem ficheiro)

largura = imagem velha.getWidth()

altura = imagem velha.getHeight()

janela = clmage.lmageWin('Negativos',2*largura,altura)

imagem velha.draw(janela)

imagem nova = clmage.Emptylmage(largura,altura)

for coluna in range(largura):

for linha in range(altura):

pixel original = imagem velha.getPixel(coluna,linha) novo pixel = negativo pixel(pixel original)

imagem nova.setPixel(coluna,linha,novo pixel)

imagem nova.setPosition(largura+1,0)

imagem nova.draw(janela) janela.exitOnClick()

def negativo pixel(pixel): red = 255 - pixel.getRed() green = 255 - pixel.getGreen() blue = 255 - pixel.getBlue() novo_pixel = clmage.Pixel(red,green,blue) return novo pixel



Manipula Imagem Escala Cinzentos

```
def imagem cinzentos(imagem fich):
  """ Transforma para escala de cinzentos a imagem."""
  imagem = clmage.FileImage(imagem fich)
  largura = imagem.getWidth()
  altura = imagem.getHeight()
  janela = clmage.lmageWin('Escala de cinzentos', 2* largura, altura)
  imagem.draw(ianela)
  nova imagem=clmage.Emptylmage(largura,altura)
  for coluna in range(largura):
     for linha in range(altura):
       pixel = imagem.getPixel(coluna,linha)
       novo pixel = pixel cinzento(pixel)
       nova imagem.setPixel(coluna,linha,novo pixel)
  nova imagem.setPosition(largura+1,0)
  nova imagem.draw(janela)
  janela.exitOnClick()
```

© Ernesto Costa

Abstração

Que diferenças?

```
for coluna in range(largura):
for linha in range(altura):
    pixel_original = imagem_velha.getPixel(coluna,linha)
    novo_pixel = negativo_pixel(pixel_original)
    imagem_nova.setPixel(coluna,linha,novo_pixel)
```

...
for coluna in range(largura):
 for linha in range(altura):
 pixel = imagem.getPixel(coluna,linha)
 novo_pixel = pixel_cinzento(pixel)
 nova_imagem.setPixel(coluna,linha,novo_pixel)

© Ernesto Costa

Manipula Imagem Escala Cinzentos

```
def pixel_cinzento(pixel):

""" Converte um pixel para escala de cinzentos."""

vermelho = pixel.getRed()

verde = pixel.getGreen()

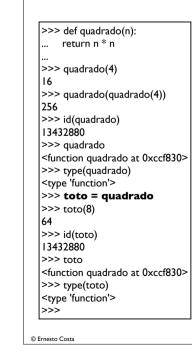
azul = pixel.getBlue()

int_media = (vermelho + verde + azul) / 3

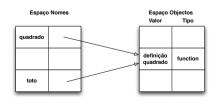
novo_pixel = clmage.Pixel(int_media,int_media, int_media)

return novo_pixel
```

© Ernesto Costa



AbstraçãoFunções como argumento



Abstração

Funções como argumento

```
def transforma(imagem_fich, funcao_cor):

""" Transforma uma imagem de acordo com a função de cor."""

imagem = clmage.Filelmage(imagem_fich)
largura = imagem.getWidth()
altura = imagem.getHeight()
janela = clmage.ImageWin('Transformação de Imagem', 2*largura,altura)
imagem.draw(janela)

nova_imagem = manipula_imagem(imagem,funcao_cor)
nova_imagem.setPosition(largura + 1, 0)
nova_imagem.draw(janela)
ianela.exitOnClick()
```

Ernesto Costa

Manipula Imagem Sepia

```
def pixel_sepia(pixel):

""" Tempo do passado."""

r = pixel.getRed()
g = pixel.getGreen()
b = pixel.getBlue()

novo_r = (r * 0.393 + g * 0.769 + b * 0.189)
novo_g = (r * 0.349 + g * 0.686 + b * 0.168)
novo_b = (r * 0.272 + g * 0.534 + b * 0.131)
if novo_r > 255: novo_r = r
if novo_g > 255: novo_g = g
if novo_b > 255: novo_b = b

novo_pixel = clmage.Pixel(novo_r,novo_g,novo_b)
return novo_pixel
```



© Ernesto Costa

Abstração

Funções como argumento

```
def manipula_imagem(imagem, funcao_cor):

""" Manipula uma imagem de acordo com uma
função."""

largura = imagem.getWidth()
altura = imagem.getHeight()
nova_imagem = clmage.Emptylmage(largura,altura)

for coluna in range(largura):
    for linha in range(altura):
        pixel = imagem.getPixel(coluna,linha)
        novo_pixel = funcao_cor(pixel)
        nova_imagem.setPixel(coluna,linha, novo_pixel)
    return nova_imagem.
```

© Ernesto Costa

Manipula Imagem

```
def altera(imagem,factor_x, factor_y):

"""Altera a imagem de acordo com os factores.

Estes devem ser inteiros.

"""

largura = imagem.getWidth()
 altura = imagem.getHeight()
 nova_imagem = clmage.Emptylmage(factor_x * largura, factor_y * altura)

for coluna in range(largura):
    for linha in range(altura):
        pixel = imagem.getPixel(coluna, linha)

for i_x in range(factor_x):
        for i_y in range(factor_y):
            nova_imagem.setPixel(factor_x * coluna + i_x, factor_y * linha + i_y, pixel)
    return nova_imagem
```

© Ernesto Cos

Manipula Imagem Distorcer

janela = clmage.ImageWin('Estica e Encolhe', 3 *375,480) imagem = clmage.Filelmage('/tempo/imagens/duck3.jpg') imagem.draw(janela)

nova_img = altera(imagem, 2, 1) nova_img.setPosition(375 + 1,0) nova_img.draw(janela) janela.exitOnClick()



© Ernesto Cost

Extracção Características

Detecção de Lados

Zonas que separam intensidades

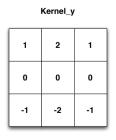
Kernel ou filtros

Convolução

© Ernesto Costa

-1	0	1	
-2	0	2	
-1	0	1	

Kernel x





Manipula Imagem
Espelho

def espelho h e(imagem fich): """Faz o espelho orizontal de uma imagem. Usa a parte esquerda.""" imagem = clmage.FileImage(imagem fich) largura = imagem.getWidth() altura = imagem.getHeight() ianela = clmage.lmageWin('Espelho Horizontal Esquerda', 2*largura.altura) imagem.draw(janela) nova imagem = clmage.Emptylmage(largura,altura) for coluna in range(largura/2): for linha in range(altura): pixel = imagem.getPixel(coluna, linha) nova imagem.setPixel(coluna,linha,pixel) nova imagem.setPixel(largura - coluna - I,linha,pixel) nova imagem.setPosition(largura + 1, 0) nova imagem.draw(ianela) janela.exitOnClick()

© Ernesto Costa

Extracção Características

Detecção de Lados



Algoritmo

- 1. Converter a imagem para excala de cinzentos
- 2. Criar uma imagem vazia de igual dimensão
- 3. Processar cada pixel
 - (a) Convolução com Kernel x
- (b) Convolução com Kernel y
- (c) Acha raíz quadrada da soma

© Ernesto Cost

Extracção Características

Detecção de Lados

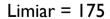
```
def detecta lados(imagem, limiar):
  """Fabrica uma imagem em que os lados foram detectados. Usa
operadores de Sobel."
  imagem_cinza = manipula_imagem(imagem,pixel_cinzento)
  largura = imagem cinza.getWidth()
  altura = imagem cinza.getHeight()
  nova imagem = clmage.Emptylmage(largura, altura)
  preto = clmage.Pixel(0,0,0)
  branco = clmage.Pixel(255,255,255)
  kernel x = [[-1,-2,-1],[0,0,0],[1,2,1]]
  kernel y = [[-1,0,1],[-2,0,2],[-1,0,1]]
  for linha in range(I, altura - I):
    for coluna in range(1, largura - 1):
       cx = convolve(imagem cinza, linha, coluna, kernel x)
       cy = convolve(imagem_cinza, linha, coluna, kernel_y)
       c = math.sqrt(cx ** 2 + cy ** 2)
       if c > limiar
          nova_imagem.setPixel(coluna, linha, preto)
          nova_imagem.setPixel(coluna, linha, branco)
  return nova imagem
```

© Ernesto Costa

Extracção Características

Detecção de Lados







Limiar = 100



Limiar = 50

© Ernesto Costa

Extracção Características

Detecção de Lados

```
def convolve(imagem, pix_linha, pix_coluna, kernel):
""" Calcula a convolução de um pixel."""
kernel_coluna_base = pix_coluna - I
kernel_linha_base = pix_linha - I

soma = 0
for linha in range(kernel_linha_base, kernel_linha_base + 3):
    for coluna in range(kernel_coluna_base, kernel_coluna_base + 3):
        k_coluna_indice = coluna - kernel_coluna_base
        k_linha_indice = linha - kernel_linha_base

pixel = imagem.getPixel(coluna, linha)
    intensidade = pixel.getRed()

soma = soma + intensidade * kernel[k_linha_indice][k_coluna_indice]
return soma
```

© Ernesto Costa