

Manipulação de imagens e Python

Ernesto Costa

Departamento de Engenharia Informática

Universidade de Coimbra

19 de Outubro de 2009

Resumo

Vivemos num mundo cada vez mais dominado pelas imagens. A manipulação das imagens permite-nos criar uma nova realidade e explorar novas combinações de formas e de cores. Com os computadores essa possibilidade de alteração e de jogo foi potenciada a uma escala nunca antes vista. Hoje, existem imensos programas que nos permitem exercitar a nossa imaginação artística, de que o **Photoshop** da Adobe é apenas um exemplo. Este pequeno texto pretende mostrar, de um modo elementar, como podemos nós próprios usar e transformar imagens, por recurso à linguagem **Python** e ao módulo **cImage**.

- 1 Computadores e Imagens
- 2 Python e Imagens
- 3 O módulo cImage
- 4 Exemplos
- 5 Conclusão