

Inlämningsuppgift 3

Avancerad JavaScript med React (60p)

[Beskrivning](#)

[Förkunskap](#)

[Begränsningar](#)

[Inlämning](#)

[Instruktioner](#)

[Resurser](#)

Beskrivning

Detta är inlämningsuppgift 3 för kursen "Avancerad JavaScript med React" där du bygger vidare på det du gjorde i inlämningsuppgift 1 & 2. Du kommer bland annat lägga till en detaljsida som visar highscores för spel, ladda data från backend, etc.

Förkunskap

För att lösa uppgiften behöver du följande kunskap:

- Grundläggande programmeringskunskap med JavaScript.
- Hur man använder `useEffect()` och `fetch()` för att ladda data från backend.
- Hur man använder React Router och `useParams`.
- Hur man hanterar state för en funktionsbaserad komponent (`useState`).

Begränsningar

- React måste användas.
- JavaScript måste användas.
- Det ska gå att verifiera funktionalitet i webbläsaren.

Inlämning

Komprimera projektet med alla filer till antingen en Zip- eller RAR-fil och ladda upp denna till Ping Pong under Examinering > Inlämningsuppgifter > Inlämningsuppgift 3, **senast fredag 16/4, 23:55**.

Innan du lämnar in, försäkra dig om att du uppfyllt samtliga punkter listade under "Begränsningar" ovan.

För snabbare rättning, boka tid med läraren för redovisning (1-on-1) i samband med att du lämnar in uppgiften.

Instruktioner

Se [wireframes](#) för detaljer.

Resurser

- [highscores.json](#)
- [games.json](#)