

1. Hacer un programa donde el usuario ingrese 10 números. El programa debe almacenar esos 10 números en un array y luego de haber ingresado todos los números, imprimir todos uno abajo del otro.
2. Un programa que solicite al usuario la cantidad de números que quiere ingresar. Luego pedir uno a uno los números y almacenarlos en un array. Luego de eso el programa deberá sumar todos los números del array mostrar el resultado en pantalla.
3. Haga un programa que solicite la cantidad de números que se van a ingresar, luego pide los números y los almacena en un Array. Posteriormente el programa debe solicitar de forma iterativa un número para determinar si se encuentra en el array indicando también la posición de la siguiente manera:

“el número 3 se encuentra en la posición 5”.

4. Un programa en donde se tengan dos arrays, uno que guarde números pares y otro que guarde números impares. Luego pedir de forma iterativa números que serán guardados en los arrays teniendo en cuenta que, si el número es par, se guarda en el array de pares y si es impar, se guarda en el array de impares. El programa termina cuando el usuario ingrese un cero.
5. Hacer un juego de adivinar un número:
 - Habrá un array que guardará 10 números aleatorios entre 1 y 20 (hacerlo con `Math.random()*20`)
 - Luego cuando se tiene el array, el programa le dice al usuario de forma iterativa que adivine el número en la posición 0. Si falla le dice si el número secreto es mayor o menor al que ingreso.
 - Cuando el número secreto es encontrado, el programa le pide que adivine el número en la posición 1, luego el de la posición 2 y así hasta llegar al final.

6. Hacer tres arrays con un tamaño random entre 1 y 10. Ojo, para hacer esto primero se genera un número aleatorio y luego se crean los tres arrays y el número aleatorio que ya fue generado será el tamaño de los tres.

Luego, llenarlos con números aleatorios entre 1 y 15.

Para finalizar, crear un cuarto array en donde la primera posición guardara la suma entre el primer elemento de los tres arrays. La segunda posición guarda la suma del segundo elemento de los tres arrays y así hasta completar el cuarto array.

Mostrar el array de resultados

Ejemplo

