

1. Mostrar los números del 0 al 100, pero que vaya de 5 en 5.
2. Un programa que pida dos números y que con un ciclo for muestre por consola los números que hay entre los dos números pedidos.

Ejemplos:

Se ingresa 4 y 9

Se muestra 4 5 6 7 8 9

3. Hacer un programa que pida edades de un grupo de personas. El programa pide edades y se puede ingresar cualquier edad, menor a 18, mayo, el que se quiera. El programa deja de pedir edades cuando el usuario ingresa un cero.

Al finalizar, mostrara la cantidad de personas menores y la cantidad de personas mayores.

4. Crear programa que permita al usuario procesar el monto total de las compras que hace el cliente (se desconoce la cantidad de datos que ingresará). El ingreso de datos se termina cuando el usuario ingrese el monto 0.

No se puede ingresar un monto negativo. Si se llega a ingresar un monto negativo, volver a pedir el dato.

Al finalizar se calcula el total a pagar teniendo en cuenta que si las ventas superan los \$1000 se le aplica un 10% de descuento.