

Ejercicios de funciones sin retorno

1. Un programa que apenas inicie, salude. Es decir, al iniciar muestra un alert que dice "hola mundo".
2. Un programa que calcule el cuadrado de un número pasado por parámetros y muestre el resultado por un alert.

Ejemplo:

calcularCuadrado(4)	->	16
calcularCuadrado(3)	->	9
calcularCuadrado(32)	->	1024

3. Un programa que calcule el promedio de tres notas que le paso por parámetros y muestre el resultado, si aprobé o desaprobé por un alert.

(
-mostrar resultado tal cual, no hay que redondear ni nada, solo hacer la cuenta y mostrar el resultado

-aprobado cuando el promedio es mayor o igual a 6.
)

Ejemplo:

calcularPromedio(10, 10, 10)	->	10
calcularPromedio(2, 3, 2)	->	2.33
calcularPromedio(8, 10, 5)	->	7.66

4. Un programa que muestre un menú de opciones (sumar, restar, multiplicar, dividir, salir).

Si se selecciona la suma, en una función aparte hará la operación recibiendo dos números por parámetros (números que son ingresados por teclado) y mostrará la suma de esos dos números en un alert. Lo mismo con las demás operaciones.

Es decir, hay una función `sumar()` que hace la suma de dos números, otra llamada `restar()` que hace la resta de dos números y así con el resto.

5. Un programa que pida un número del 1 al 10 y que con una función me diga ese mismo número, pero en letras.

Ejemplo

<code>convertir(7)</code>	->	siete
<code>convertir(2)</code>	->	dos
<code>convertir(13)</code>	->	error

6. Un programa que pida que ingrese un número y me diga por un alert si es par o impar.
7. Un programa que pida en el flujo principal un número y que con una función muestre la tabla de multiplicar de ese número ingresado.

8. Hacer un menú de ejercicios (ejercicio 1, ejercicio 2 y ejercicio 3). Si el usuario selecciona el ejercicio 1, se ejecutará el código del ejercicio 1. Si selecciona el 2, se ejecutará el ejercicio 2 y lo mismo con el 3.

Ejercicios:

- 1- Hacer un programa que pida edades de personas de forma iterativa (deja de pedir cuando se ingrese un cero). Cuando deje de pedir, mostrará la cantidad de personas mayores y la cantidad de personas menores.
- 2- Un programa que pida precios de forma iterativa (se deja de pedir cuando el usuario ingrese un cero). Cuando se deje de pedir, mostrará el precio final teniendo en cuenta que si se superan los \$1000, se le hace un descuento del 10%

Ejemplo

\$300 + 450	->	\$750
\$100 + \$450 + \$200 + \$180	->	\$930
\$460 + \$300 + \$800	->	\$1404

- 3- Un programa que solicite la coordenada de un punto en un plano cartesiano (la coordenada en x y en y) y que luego indique en qué cuadrante se encuentra.

Cada uno de los tres ejercicios tienen que estar guardados en sus funciones correspondiente y se va a ejecutar cuando se los llamen por la función.

9. Programar tu propio método includes() de los arrays.

La función debe llamarse existe() y dentro de los paréntesis se le pasa como primer argumento el array y como segundo argumento se le pasa el elemento a comprobar si existe. Si el elemento existe, manda una ventana alert() avisando de que existe, sino, mandará un alert() diciendo que no existe.

Ejemplo:

```
const numeros = [2, 3, 6, 4];

existe(numeros, 3);      ->    el número 3 existe
existe(numeros, 5);      ->    el número 5 no existe
```