

1. Se tienen los dos siguientes arrays:

```
const vocales = ['a', 'e', 'i', 'o', 'u'];  
  
const consonantes = ['b', 'c', 'd', 'f', 'g', 'h', 'j', 'k', 'l', 'm', 'n', 'ñ', 'p', 'q', 'r',  
  's', 't', 'v', 'w', 'x', 'y', 'z'];
```

Un array de vocales y otro de consonantes.

Crear un programa que le pida al usuario una palabra (una sola) y mostrar con `document.write()` la longitud de la palabra y la cantidad de vocales y consonantes.

2. Dado un array de colores que contiene: azul, amarillo, rojo, verde y rosa. Pedir al usuario que ingrese un color y comprobar si se encuentra en el array. Si no se encuentra, agregarlo con `splice()` en la posición que quiera el usuario.

3. Crear un sistema de administración de alumnos de una escuela:

- Armar la funcionalidad de un menú con las opciones “agregar alumno”, “eliminar alumno” y “buscar alumno”.

- La opción de “agregar alumno” le pregunta al usuario cuántos alumnos desea agregar, luego de eso los pide de forma iterativa uno por uno los datos con un `for`, esos datos los guarda en un objeto que represente a un alumno y ese objeto se guardará en el array de alumno.

- La opción de eliminar, elimina un solo alumno. Primero lo que hace es pedir el nombre del alumno, luego agarra el índice de ese número con `indexOf()` y lo elimina usando ese índice en el `splice()`.

- La opción de “buscar alumno” pedirá al usuario un nombre y luego le dirá si ese alumno se encuentra en el array.

4. Crear un programa en el que se agreguen tareas a un array

-Cada tarea tiene título y descripción de la misma. Ejemplo

Nombre: "estudiar matemática"

Descripción: estudiar derivadas e integrales y hacer los puntos 1, 2, 3 y 4).

-El programa pregunta al usuario si desea agregar una tarea. De ser así le va a pedir nombre de la tarea y descripción. Luego esos datos los guarda en un objeto llamado tarea y ese objeto lo guarda en un array de tareas.

-Cuando el usuario no quiera agregar más tareas, se mostrará la lista con `document.write`

