

Noviembre D01 – Diseño y Pruebas II

11-11-2022

Grupo D07

CERRATO SÁNCHEZ, LUIS (luicersan@alum.us.es)

GUITÉRREZ CONTRERAS, ERNESTO (erngutcon@alum.us.es)

Tutor

PATRICIA JIMÉNEZ AGUIRRE

<https://github.com/erngutcon/Acme-Courses-D0>

Índice

RESUMEN EJECUTIVO	2
TABLA DE REVISIÓN	3
INTRODUCCIÓN	4
CONTENIDOS	5
CONCLUSIONES	6
BIBLIOGRAFÍA	7

RESUMEN EJECUTIVO

Este documento es el informe acerca de pruebas o test sobre los Sistemas de Información Web de nuestro proyecto para la asignatura de Diseño y Pruebas II. En él, se desarrollará el conocimiento previo del equipo de trabajo sobre las pruebas en el ámbito del desarrollo de sistemas de información, adquirido en anteriores asignaturas del grado.

Realizar un conjunto de pruebas es vital para cualquier Sistema de Información Web ya que podremos verificar en cierta manera que todo lo desarrollado e implementado funciona según lo esperado. Existen muchos tipos de pruebas, cada una de ellas se centra en un aspecto concreto del sistema.

TABLA DE REVISIÓN

Número de revisión	Fecha	Descripción
1	11-11-2022	Añadida la portada, el índice, el resumen ejecutivo, la tabla de revisión y la introducción, el contenido, las conclusiones y la bibliografía.

INTRODUCCIÓN

Las pruebas forman una parte importante de cualquier Sistema de Información Web, con ellas garantizamos un mínimo de calidad debido a que se podrán detectar posibles errores del sistema y arreglarlos con tiempo, así como comprobar el comportamiento esperado del sistema tanto en escenarios positivos como negativos.

CONTENIDOS

Como se ha dicho anteriormente, el objetivo de las pruebas es el de comprobar de manera precisa el correcto funcionamiento del sistema. Cualquier equipo que se encuentre trabajando en un software debe dedicar una parte del desarrollo en implementarlas ya que en caso de no hacerlo hay una alta posibilidad de que se queden tareas sin implementar o errores sin corregir tras la fecha de entrega por lo tanto habría que dedicar más tiempo para actualizar y eliminar todos los fallos generando un mayor coste económico.

Hay dos tipos generales de pruebas: las funcionales y las no funcionales.

- Las funcionales son aquellas que comprueban la funcionalidad y usabilidad, es decir, el comportamiento del sistema. Aquí encontramos varios tipos como pueden ser pruebas unitarias, de integración, de sistema o de componentes.
- Las no funcionales son aquellas que comprueban la accesibilidad, usabilidad, seguridad o rendimiento.

Durante la carrera, el tipo de prueba que más hemos usado han sido las pruebas unitarias con las que nos aseguramos de que los métodos funcionan según lo previsto para unos determinados casos de uso. Estas son las más simples, ya que comprueban el correcto funcionamiento de las unidades más pequeñas de los sistemas informáticos.

CONCLUSIONES

Desde un principio se hace mucho énfasis en el puro desarrollo de software, desarrollar todo tipo de funcionalidades, métodos, estilo, etc. Pero no se presta demasiada atención a su correcto funcionamiento y al cumplimiento de los requisitos, es decir, al testing o pruebas. El desarrollar este tipo de pruebas requiere de ciertos conocimientos que se adquieren sobre todo con experiencia. Es una parte fundamental de cualquier proyecto software, aunque se deba dedicar más tiempo al desarrollo de las propias funcionalidades, que, sin las correspondientes pruebas, pueden no tener el comportamiento esperado. Principales ventajas de hacer un conjunto de pruebas:

- Rentabilidad, un proyecto pasa por muchas fases para darse por finalizado así que si detectamos un error en una fase temprana del proyecto podremos ahorrarnos todo el dinero que nos costaría solucionarlo en un futuro, con las pruebas detectaremos dichos errores.
- Seguridad, es esencial que nuestro sistema esté protegido, sobre todo si usamos datos personales, cuentas bancarias... las pruebas nos ayudarían a detectar posibles vulnerabilidades.
- Calidad, siempre buscamos que nuestro proyecto sea exactamente lo que el cliente pide, por ello con las pruebas detectaremos si nos falta algunos de los requerimientos establecidos por el cliente.

A pesar de todas las ventajas que obtenemos con las pruebas, no es necesario explotarnos y excedernos, simplemente debemos hacer las necesarias.

BIBLIOGRAFÍA

“Intentionally blank”.