

11-11-2022

Noviembre D02 – Diseño y Pruebas II

Grupo D07

CERRATO SÁNCHEZ, LUIS (luicersan@alum.us.es)

GUITÉRREZ CONTRERAS, ERNESTO (erngutcon@alum.us.es)

Tutor

PATRICIA JIMÉNEZ AGUIRRE

<https://github.com/erngutcon/Acme-Courses-D0>

Índice

Resumen	2
Tabla de revisión	3
Introducción	4
Contenido	5
Roles	5
Tareas	5
Presupuesto	10
Conclusiones	11

Resumen

Este documento es el informe de planificación de nuestro proyecto para la asignatura de Diseño y Pruebas II.

Para un mejor desarrollo del proyecto debemos realizar una planificación del trabajo, para ello se deben tener en cuenta las tareas a realizar y la elaboración de un presupuesto.

Es necesario tener una visión general de las tareas a realizar porque de esta forma se reparte mejor el trabajo en función de los roles de cada uno de los miembros del grupo, y habrá una mayor organización a la hora de desarrollar dichas tareas.

Al tener las tareas organizadas también será más cómodo elaborar el presupuesto, ya que este va en función de las horas que se estima que va a trabajar cada persona y el coste por hora dependiendo del rol que desempeñe, no cuesta lo mismo una hora de un manager o un analista que la de un operador.

Tabla de revisión

V1.0	11-11-2022	Informe Planificación D01
V2.0	11-11-2022	Informe Planificación D02

Introducción

Tal y como se describe en el resumen, este documento se centra en la planificación del proyecto, por lo que en él se expondrán las distintas tareas a realizar y el presupuesto estimado en función de las horas y el coste por hora para cada rol.

Las tareas tendrán un título y una descripción de lo que se ha de realizar. Cada tarea debe estar asignada a un componente del grupo cuyo rol está relacionado con dicha tarea y un tiempo estimado de lo que se tardará en completarla.

El presupuesto se elabora en función del número de horas que se estiman que deben computarse para la realización del proyecto y el coste de dichas horas, que varían según el rol que tenga asignado cada persona. Este apartado contendrá el número total de horas dedicadas por cada rol, el costo total del personal (por rol) y el costo de amortización, con un periodo de amortización de tres años. El coste por hora del manager y el analista son de 25.00€ y el coste por hora del resto de trabajadores es 15.00€.

Contenido

Roles

- Manager: Luis Cerrato Sánchez
- Analista: Ernesto Gutiérrez Contreras
- Tester: Luis Cerrato Sánchez
- Operator: Ernesto Gutiérrez Contreras
- Developer: Luis Cerrato Sánchez, Ernesto Gutiérrez Contreras

Tareas

Crear tareas y repartirlas: Creación de las tareas en Github y reparto de estas

- Asignado a: Luis Cerrato Sánchez
- Tiempo estimado: 1h

Supervisar tareas: Supervisar y revisar que se están realizando correctamente

- Asignado a: Luis Cerrato Sánchez
- Tiempo estimado: 1h

Estudiar y entrenar:

- Asignado a: Luis Cerrato Sánchez, Ernesto Gutiérrez Contreras
- Tiempo estimado: 3h

Reuniones de aprendizaje:

- Asignado a: Luis Cerrato Sánchez, Ernesto Gutiérrez Contreras
- Tiempo estimado: 2h

Inicializar repositorio: Inicialización del repositorio, creando el proyecto e invitar al resto de miembros del equipo.

- Asignado a: Ernesto Gutiérrez Contreras
- Tiempo estimado: 1h

Comprobar entregable:

- Asignado a: Ernesto Gutiérrez Contreras
- Tiempo estimado: 1h

Organizar la entrega:

- Asignado a: Ernesto Gutiérrez Contreras
- Tiempo estimado: 1h

Project-specific roles (Task 001): Los principales pueden tener los siguientes roles específicos del proyecto: profesor y/o alumno (además de los roles por defecto de anónimo, autenticado y administrador proporcionados por el marco de desarrollo). Los roles específicos del proyecto deben tener un perfil con los siguientes datos: una escuela (no en blanco, de menos de 76 caracteres), una declaración (no en blanco, de menos de 256 caracteres), y un hipervínculo HTTP/S opcional con más información. El sistema debe entregarse con una cuenta para un administrador con credenciales "administrador/administrador".

- Asignado a: Luis Cerrato Sánchez
- Tiempo estimado: 2h

Blink (Task 002): Un parpadeo es una noticia informal. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un momento de instanciación, un pie de foto (no en blanco, de menos de 76 caracteres), un alias de autor (no en blanco, de menos de 76 caracteres), un mensaje (no en blanco, de menos de 256 caracteres) y una dirección de correo electrónico opcional. No es necesario que el alias del autor sea el nombre de un director real.

- Asignado a: Luis Cerrato Sánchez
- Tiempo estimado: 2h

Post (Task 003): Un post es una noticia formal. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un momento de instanciación (en el pasado), un pie de foto (no en blanco, más corto que 76 caracteres), un mensaje (no en blanco, más corto que 256 caracteres), una bandera para indicar si es informativo o no, y un hipervínculo HTTP/S opcional con más información.

- Asignado a: Luis Cerrato Sánchez
- Tiempo estimado: 3h

Theory Tutorial (Task 004): Un tutorial teórico es un documento que proporciona conocimientos teóricos sobre un tema concreto. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un título (no en blanco, inferior a 76 caracteres), un ticker (no en blanco, patrón "`^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(:[A-Z]{1,10})?.$`", único), un resumen (no en blanco, inferior a 256 caracteres), un coste (no nulo, positivo), y un hipervínculo HTTP/S opcional con más información.

- Asignado a: Ernesto Gutiérrez Contreras
- Tiempo estimado: 2h

Lab Tutorial (Task 005): Un tutorial de laboratorio es un documento que ayuda a poner en práctica la teoría. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un título (no en blanco, más corto que 76 caracteres), un ticker (no en blanco, patrón "`^[A-Z]{3}-[0-9]{3}:[A-Z]{1,10}?$`", único), un resumen (no en blanco, más corto que 256 caracteres), un coste (no nulo, positivo), y un hipervínculo HTTP/S opcional con más información.

- Asignado a: Luis Cerrato Sánchez
- Tiempo estimado: 2h

Course (Task 006): Un curso es un documento que agrega algunos tutoriales seleccionados. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un ticker (no en blanco, patrón "`^[A-Z]{3}-[0-9]{3}:[A-Z]{1,10}?$`", único), un título (no en blanco, inferior a 76 caracteres), un resumen (no en blanco, inferior a 256 caracteres) y un hipervínculo HTTP/S opcional con más información. Un curso puede incluir un tutorial concreto sólo una vez; para cada tutorial de un curso, el sistema debe registrar un tiempo de aprendizaje aproximado utilizando unidades de tiempo como minutos, horas, horas y minutos, días, semanas, meses o similares; no se pide que las unidades de tiempo sean gestionadas por el sistema, pero esa característica sería bienvenida.

- Asignado a: Ernesto Gutiérrez Contreras
- Tiempo estimado: 2h

Help Request (Task 007): Una solicitud de ayuda es una consulta de un alumno a un profesor sobre una tutoría concreta. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellas: un estado (propuesta, aceptada o denegada), un ticker (no en blanco, patrón "`^[A-Z]{3}-[0-9]{3}:[A-Z]{1,10}?$`", único), un enunciado (no en blanco, inferior a 256 caracteres), un presupuesto (cero o positivo), un periodo de tiempo (de al menos un día de duración, que comience al menos una semana después de la solicitud de ayuda) y un hipervínculo HTTP/S opcional con más información.

- Asignado a: Ernesto Gutiérrez Contreras
- Tiempo estimado: 2h

Follow-Up (Task 008): Un informe de patrocinio consiste en una serie de mensajes que un profesor y un alumno intercambian en relación con una solicitud de ayuda concreta. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un número de secuencia automático (no en blanco, patrón "`<help-request-ticker>: <serial-number>`", donde "`<help-request-ticker>`" denota el ticker de la solicitud de ayuda correspondiente y "`<serial-number>`" denota un número secuencial que comienza en "0001" y se incrementa con cada nuevo seguimiento), un

momento de instanciación (en el pasado), un mensaje (no en blanco, de menos de 256 caracteres), y un hipervínculo HTTP/S opcional con más información.

- Asignado a: Ernesto Gutiérrez Contreras
- Tiempo estimado: 2h

Learner Dashboards (Task 009): El sistema debe manejar los tableros de control del alumno con los siguientes datos: número total de solicitudes de ayuda propuestas/aceptadas/denegadas; presupuesto medio, desviación, mínimo y máximo de las solicitudes de ayuda propuestas/aceptadas/denegadas agrupadas por moneda.

- Asignado a: Luis Cerrato Sánchez
- Tiempo estimado: 2h

Administrator dashboard (Task 010): El sistema debe manejar tableros de administración con los siguientes indicadores: número total de tutorías de teoría; media, desviación, coste mínimo y máximo de las tutorías de teoría, agrupadas por moneda; número total de tutorías de laboratorio; media, desviación, coste mínimo y máximo de las tutorías de laboratorio, agrupadas por moneda; número total de solicitudes de ayuda propuestas/aceptadas/denegadas; media, desviación, presupuesto mínimo y máximo de las solicitudes de ayuda propuestas/aceptadas/denegadas.

- Asignado a: Luis Cerrato Sánchez
- Tiempo estimado: 2h

Initial data (Task 011): La configuración del sistema debe incluir los siguientes datos iniciales:

- Una moneda del sistema, que debe ser "EUR" por defecto.
- Una lista de monedas aceptadas, que debe inicializarse en "EUR", "USD" y "GBP".
- Una lista de registros de spam. Un registro de spam tiene tres componentes: un término, un peso y un potenciador. El término es una cadena con palabras que suelen utilizar los spammers, por ejemplo, "Viagra"; el peso es un número entre 0,00 y 1,00 que mide la probabilidad de que encontrar el término en un texto indique que se trata de spam real, por ejemplo, "0,80"; el potenciador es una cadena opcional que aumenta el peso con un factor de potenciación predefinido cuando coincide con el término, por ejemplo, "barato". La lista predeterminada de registros de spam debe ser la siguiente ("sexo", 0,10, ""), ("viagra", 0,80, "barato"), ("cialis", 0,80, "barato"), ("hard core", 0,10, "foto"), ("sexy", 0,05, ""), ("nigeria", 0,05, "millón"), ("has ganado", 0,05, "nigeria"), ("un millón", 0,05, "") y sus correspondientes traducciones a las lenguas disponibles para la internacionalización.
- Un umbral de spam, que debe ser 0,10 por defecto, y un factor de refuerzo de spam, que debe ser 1,25 por defecto.

- Asignado a: Luis Cerrato Sánchez
- Tiempo estimado: 2h

Produce a planning report (Task 012): el contenido de un informe de planificación consiste en una lista de tareas y un presupuesto requerido para completar un entregable en particular.

- Asignado a: Luis Cerrato Sánchez
- Tiempo estimado: 2h

Produce a progress report (Task 013): el contenido de un informe de progreso se centra en la evaluación del desempeño de los integrantes del grupo de trabajo, el cual debe ser computado de acuerdo con el procedimiento acordado por los estudiantes, más una descripción de las recompensas y castigos.

- Asignado a: Ernesto Gutiérrez Contreras
- Tiempo estimado: 4h

Produce a UML domain model (Task 014): creación del modelo de dominio.

- Asignado a: Ernesto Gutiérrez Contreras
- Tiempo estimado: 5h

Produce assorted sample data (Task 015): configuraciones relacionadas con las contraseñas de los roles.

- Asignado a: Ernesto Gutiérrez Contreras
- Tiempo estimado: 2h

Presupuesto

Teniendo en cuenta que el coste por hora del manager y el analista es de 25.00€ y el coste por hora del resto de trabajadores es de 15.00€. En nuestro equipo tenemos un manager y un analista, por lo que:

- Numero total de horas por rol: estimando que se invierten 36h semanales por persona, durante un periodo de 1 semana. En esta ocasión, hay dos developer que a su vez son operator y tester, por lo que las horas se repartirán en función de la tarea que desempeñen en cada rol:
 - Manager: 12h
 - Analista: 12h
 - Developer: 46h
 - Tester: 1h
 - Operator: 1h
- El costo total de personal (por rol):
 - Manager: 300€
 - Analista: 300€
 - Developer: 690€
 - Tester: 15€
 - Operator: 15€
- Para poder realizar el proyecto se han usado unos equipos cuyos precios eran: 700€, 640€, 1100€ y 600€. Las licencias de Windows para cada uno de los equipos han costado cada una 259€. Lo que hace un total de 4076€.

Con una amortización a los 3 años, es decir, 156 semanas. Este entregable está planificado para realizarse en una semana, por lo que si el gasto total es 5526€ y se amortizará en 156 semanas, la amortización para una semana es de 35.42€.

Conclusiones

A la hora de hacer una planificación es importante tener en cuenta las tareas que se han de realizar para cumplir los objetivos que se piden en la entrega. Al haber varios miembros en el equipo de trabajo deben estar claras las tareas a cumplir para que así el manager pueda repartirlas y los componentes del grupo se organicen y vayan realizando su parte por separado y luego poder unirlo todo. Al tener las tareas asignadas a cada persona, cada miembro sabrá qué tareas debe realizar. Con las estimaciones de tiempo nos aseguramos de que todos trabajen lo mismo y unos no tengan más carga de trabajo que otros, y es una forma de organizarse cada miembro porque así tiene una idea orientativa de lo que tardará en hacer cada tarea, aunque luego a la hora de realizarla no siempre se ajustan las estimaciones a las horas reales en sí.

También es importante tener un presupuesto calculado, para tener una cifra orientativa del beneficio que se va a obtener a cambio del trabajo realizado.

Sin una buena planificación todo sería un caos, ya que no se tendrían claras las tareas que se deben realizar y eso llevaría a una mala organización en el grupo lo que llevaría al fracaso.

Bibliografía

“Intentionally blank”