PROJE BAŞLIĞI:

ÜNİVERSİTE YERLEŞKESİNDEKİ ÖĞRENCİLER, MİSAFİR VE GÖREVLİLERE YÖNELİK BİNA İÇİ TANITIM SİSTEMİ

PROJENIN İLGİLİ OLDUĞU TEMATİK ALAN:	BİLGİSAYAR, BİLİŞİM SİSTEMİ
EĞİTİM KURUMU:	MUĞLA SITKI KOÇMAN ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLİŞİM SİSTEMLERİ MÜHENDİSLİĞİ
ÖĞRENCİLER:	Proje Yürütücüsü: UĞUR DALKIRAN Proje ortağı: ABDULHAKİM CAN
DANIŞMAN:	DR. ÖĞR. ÜYESİ HÜSEYİN GÜRÜLER

1. ÖZET

Üniversiteye yeni başlayan öğrencilerin veya üniversiteyi değişik sebepler ile gelen ziyaretçi veya görevlilerin ilk defa ziyaret ettikleri fakülteyi hızlı bir şekilde tanımaları amaçlanmaktadır. Bu anlamda resmi işlemlerin yürütüldüğü odalar (Kayıt vs.), eğitim faaliyetlerinin yerine getirildiği sınıf ve laboratuvarlar ile görevli akademisyenlere ait odalar konum bakımından önem arz etmektedir. Bu çalışma kapsamında fakülte içindeki seçilmiş odalara yerleştirilecek olan Beacon (Bluetooth Low Energy 4.0) aygıtları ile mobil kullanıcılara aranılan oda ve kişiler hakkında konum takibi yolu ile yönlendirme yapılacaktır.

2. PROBLEM TANIMI, ÇALIŞMANIN AMACI, ARAŞTIRMA SORUSU

Küresel konum belirleme sistemi verisinin kullanılamaz olduğu kapalı mekânlarda yüksek başarımlı konum belirleme servislerinin geliştirilebilmesi için pozisyon bilgisini aktaracak vericilere ihtiyaç duyulmaktadır [1,2]. Beacon, Bluetooth Low Energy uyumlu, düşük güç tüketen tasarımı sayesinde bu altyapı görevini üstlenebilmektedir. Bu proje başvurusunda, üniversite öğrencilerinin ve birlikte gelen velilerin özellikle ilk kayıt döneminde bina içi arayışları, eğitim dönemi içerisinde değişen ders programı ile dersin yerinin öğrenciler tarafından bilinememesi gibi durumlar, kargo şirketlerinin fakülte içerisinde ürün tesliminde yaşadıkları problemler gibi durumlara çözüm bulmak amacıyla Üniversite Yerleşkesindeki Öğrenciler, Misafir ve Görevlilere Yönelik Bina içi Tanıtım Sistemi yapılması planlanmaktadır.

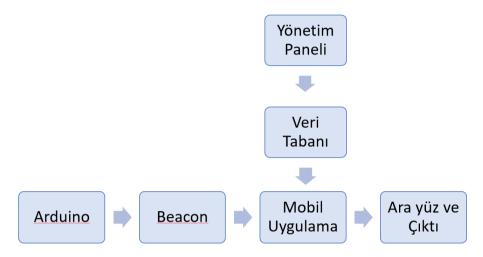
Ziyaretçi ve/veya öğrencilerin üniversite içerisinde yön bulması ve ilgilendirmesi nasıl yapılacaktır?

Üniversite Yerleşkesindeki Öğrenciler, Misafir ve Görevlilere Yönelik Bina içi Tanıtım Sistemi için gerekli sayıda Beacon aygıtı kıllanarak yön takibi yapılacaktır. Android tabanlı mobil cihazlar için gerçekleştirilecek uygulama ile yakınında bulunan Beacon aygıtından aldığı sabit sinyaller sayesinde ilgili kullanıcıların nerede olduğu tespit edilecektir [3]. Sinyale karşılık gelen ilgili odaya ait veriler veri tabanından getirilerek mobil uygulama ara yüzünde kullanıcının yönlenebilmesi için gösterilecektir.

3. PROJEDE KULLANILAN YÖNTEM VE METOTLAR

Projenin temel amacı olan üniversite yerleşkesinde yer alan bina ve kişilerin odalarının proaktif tanıtımı ve bilgilendirme için gerçekleştirilecek mobil uygulama JAVA veya REACT

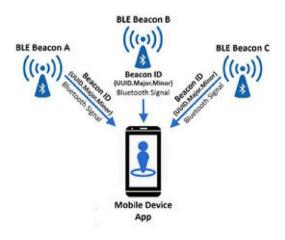
NATIVE [4,5] ortamında olması planlanmaktadır. Beacon aygıtı için CC2541 chipsetine sahip HM-10 Bluetooth Low Energy sensörü kullanılacaktır [6]. Bu sensörün programlanması Arduino Microcontroller Board kullanılacaktır. Projenin çalışma sistemi Şekil 1'de verilmiştir.



Şekil 1. Projenin Çalışma Sistemi

Kullanacağımız HM-10 Bluetooth 4.0 Modülü; 2.4GHz frekansında haberleşme yapılmasına olanak verip, 30 metrelik bir haberleşme mesafesi sağlayabilmektedir. Bu teknoloji ile yayılan sinyaller uygulamayı kullanan mobil cihazlar tarafından çok küçük (KB) boyuttaki veriler uygulama açıkken alınıp eş zamanlı olarak veri tabanından mobil cihaza aktarılacaktır.

Anlık değişimler için, PHP tabanlı internet üzerindeki yönetim paneli sayesinde akademisyenlerin toplantı bilgilerinin girilmesi, ders programlarının güncellenmesi, kat planının değiştirilmesi, duyuru girilebilmesi için gerekli ortam hazırlanacaktır.

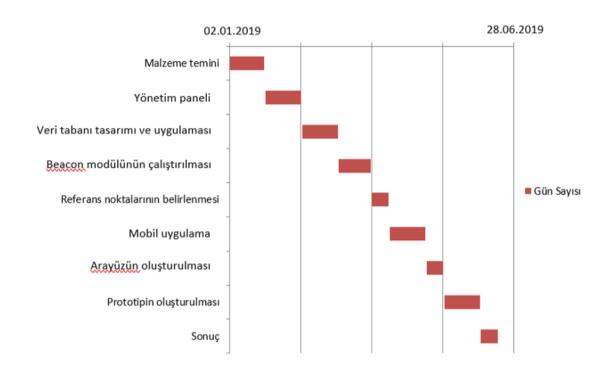


Şekil 2. Beacon ile Mobil Cihaz iletişimi

Mobil uygulamanın prototip geliştirme süreci sonrasında Android tabanlı cihazları için beacon verisi okuyan bir uygulama geliştirilecektir. Uygulama Beacon UUID'lerini ve yakınlık değerlerini alacaktır (Şekil 2).

Mobil uygulama iki parçadan oluşmaktadır. İlk ve en önemli parça tüm Beacon ve REST (Representational State Transfer) sunucu işlevleri kolayca erişilen fonksiyonlar haline getiren yazılım kütüphanesidir. İkinci parça ise yazılım kütüphanesini kullanan temel uygulamasıdır

4. PROJE İŞ-ZAMAN PLANI



Şekil 3. Proje İş-Zaman Çizelgesi

	İŞ PAKETİ	İŞ PAKETİNİN FAALİYETLERİ
1)	Malzeme Temini	Bluetooth Modülü, Arduino Micro, Jumper Bağlantı Kabloları, Breadboard, Beacon malzemelerinin temini.
2)	Yönetim paneli	PHP tabanlı internet üzerindeki yönetim paneli sayesinde akademisyenlerin toplantı bilgilerinin girilmesi, ders programlarının güncellenmesi, kat planının değiştirilmesi, duyuru girilebilmesi için gerekli ortam hazırlanacaktır.
3)	Veri tabanı tasarımı ve	Yönetim paneli ile eş zamanlı çalışacak SQL veri tabanı
	uygulaması	hazırlanacaktır.
4)	Beacon modülünün	Beacon aygıtı için CC2541 chipset'ine sahip HM-10
	çalıştırılması	Bluetooth Low Energy sensörü kullanılacaktır. Bu sensörün
		programlanması için Arduino Microcontroller Board
		kullanılacaktır.
5)	Referans noktalarının	Fakülteler içerisinde ilgili modüllerin yer alacağı referans
	belirlenmesi	noktaların belirlenmesi
6)	Beacon modüllleri için	Tasarlanan beacon cihazlarının veri iletişimi açısından
	prototipin eniyileştirilmesi	optimum seviyelere getirilmesi.
7)	Kullanıcılar için mobil	Mobil uygulama JAVA veya REACT NATIVE ortamında
	uygulamanın geliştirilmesi	olması planlanmaktadır.
8)	Mobil uygulamadaki	Projenin kullanıcı deneyimini optimize etmek amacı ile
	arayüzün düzenlenmesi	mobil arayüzdeki tasarımın eniyileştirilmesi.
9)	Sonuç Raporu	Sonuç raporlarunun hazırlanması.

5. SONUÇ

Bu projede, üniversiteye yeni başlayan öğrencilerin veya üniversiteyi değişik sebepler ile gelen ziyaretçi veya görevlilerin ilk defa ziyaret ettikleri fakülteyi hızlı bir şekilde tanımaları amaçlanmaktadır. Bu anlamda resmi işlemlerin yürütüldüğü odalar (Kayıt işlemleri vs.), eğitim faaliyetlerinin yerine getirildiği sınıf ve laboratuvarlar ile görevli akademisyenlere ait odalar konum bakımından önem arz etmektedir. Bu çalışma kapsamında fakülte içindeki seçilmiş odalara yerleştirilecek olan Beacon (Bluetooth Low Energy 4.0) aygıtları ile mobil kullanıcılara aranılan oda ve kişiler hakkında konum takibi yolu ile yönlendirme yapılacaktır Şekil.



Şekil 4. Kullanıcıları İlgili Odaya Yönlendirme İşlemi

6. KAYNAKLAR

- 1. Yüksek Lisans Tezi, İç mekan servisleri için etkin bir beacon donanımı, 2016. Burak Sekmen, İstanbul Teknik Üniversitesi / Fen Bilimleri Enstitüsü / Bilgisayar Mühendisliği Bilim Dalı.
- 2. Duygu Gündoğmuş, Merve Nur Tiftik, Ayca Tarhan, Mehmet Köseoğlu, 2017. Demans Hastaları İçin İç Mekânda Takip Sistemi, 11. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS), Alanya.
- 3. Building an Android Beacon, https://www.pubnub.com/blog/2015-04-14-building-android-beacon-android-ibeacon-tutorial-overview, erişim: 31.10.2018
- 4. React-Native library for detecting beacons (iOS and Android), https://github.com/MacKentoch/react-native-beacons-manager, erişim: 31.10.2018
- 5. React-native Tutorial, https://facebook.github.io/react-native/docs/tutorial, erişim: 31.10.2018.
- 6. Using HM-10 BLE Modules as Low-Cost iBeacons, http://www.blueluminance.com/HM-10-as-iBeacon.pdf, erişim: 31.10.2018.