

otest R LED 5V 330 | Arduino 1.8.12



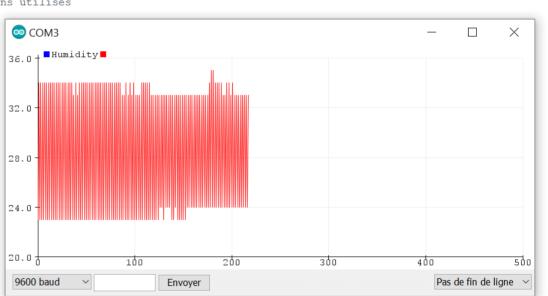




```
test R LED 5V 330
// Librairies
```

```
#include <dht.h>
#include <LiquidCrystal.h>
dht DHT:
                      // On créer l'objet "DHT" du type du nom de la librairie pour le capteur utilise (dht)
#define DHT11 PIN 7 // On definit le numero de PIN utilise pour recevoir les donnees
LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2); // On créer l'objet "lcd" en definissant les pins utilises
```

```
void setup() {
 // put your setup code here, to run once:
  Serial.begin (9600); // On initialise la communication avec le moniteur serie
  lcd.begin(16,2); // On initialise la communication avec l'ecran LCD
void loop() {
 // put your main code here, to run repeatedly:
  int check = DHT.read11(DHT11 PIN); // statut du capteur
  Serial.print("Temperature: ");
  Serial.println(DHT.temperature);
  Serial.print("Humidity: ");
  Serial.println(DHT.humidity);
  Serial.println(" ");
  delay(2000);
  lcd.setCursor(0,0);
  lcd.print("T: ");
```



Le croquis utilise 5304 octets (16%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 32256 octets. Les variables globales utilisent 285 octets (13%) de mémoire dynamique, ce qui laisse 1763 octets pour les variables locales. Le maximum est de 2048 octets.

Arduino Uno sur COM3