

# UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ (UTFPR)

### **Campus Dois Vizinhos**

Bacharelado em Engenharia de *Software*Disciplina: **Programação Orientada a Objetos** *Prof. Dr. Evandro Miguel Kuszera* 

#### CCH - Dashboard Banco

## **Objetivo**

O objetivo da CCH é implementar uma interface gráfica (*dashboard*) usando os componentes do pacote *javax.swing* para exibir informações sobre contas bancárias de um banco fictício. Para tal, o professor fornecerá um projeto Netbeans com algumas classes já implementadas.

### Classes

As classes que deverão ser usadas para elaboração da CCH são:

• ContaBancaria, ContaPoupanca, ContaCorrente, Cliente, Banco e *DataProvider*.

A classe *DataProvider* fornece uma instância de Banco com algumas contas bancárias e respectivos clientes já populados com dados para teste.

#### **Dashboard**

O dashboard deve receber uma instância de Banco e exibir informações sobre suas contas e clientes. Para atingir o objetivo do trabalho será necessário estender a classe Banco com novos métodos para retornar os dados solicitados acima. **Atenção: o uso correto do paradigma de orientação a objetos é critério de avaliação.** 

## Critérios de Avaliação

- O programa deve produzir os resultados esperados.
- O programa deve empregar corretamente o paradigma orientado a objetos.
- O programa deve executar sem erros (lançamentos de *exceptions*).
- Plágio entre os grupos: se identificado o projeto será penalizado em 3 pontos.

## Atividades e Pontuação

- Listar todas as contas do banco (1 ponto).
- Listar todos os clientes do banco (1 ponto).
- Exibir a conta com maior saldo (1 ponto).
- Exibir a conta com menor saldo (1 ponto).
- Exibir o saldo médio das contas correntes (1 ponto).
- Exibir o saldo médio das contas poupanças (1 ponto).
- Exibir o saldo médio das contas bancárias (1 ponto).
- Interface gráfica (2 pontos).
- Execução correta, sem lançamento de *exceptions* (1 ponto).

## Grupos, Forma de Envio e Apresentação

- Serão aceitos grupos de até 4 alunos.
- Após finalizado, enviar o projeto da atividade compactado e sem as classes compiladas via Moodle, até a data indicada na Tarefa.
  - Para remover as classes compiladas clique com botão direito sobre o projeto (Netbeans) e depois clique em *Clean*.
- Apresentar o projeto em data e horário definidos pelo professor da disciplina.

## Esboço de Dashboard

