



# PARKING INDOOR NAVIGATION

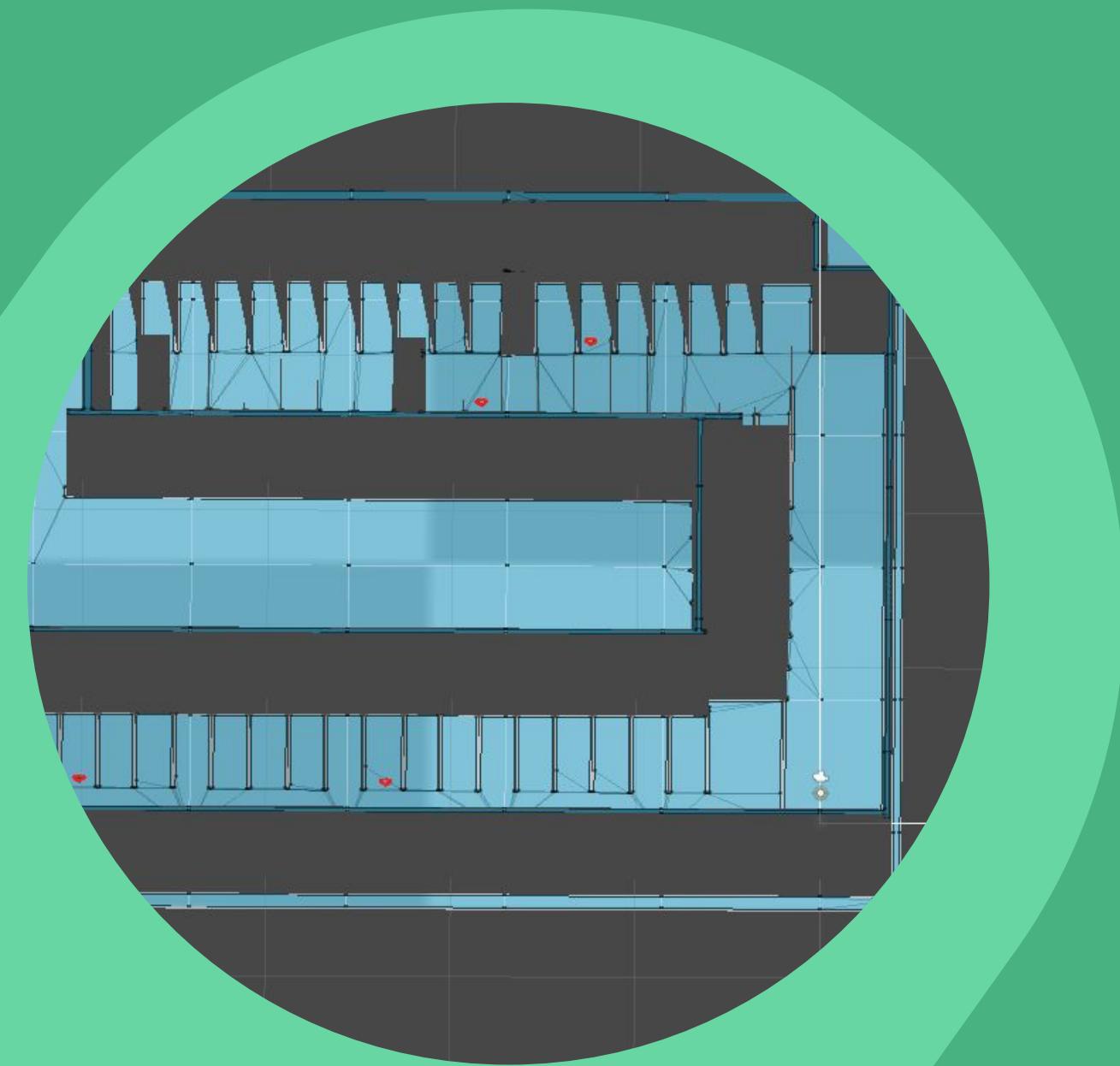


Davi Seiji Kawai Santos  
Enzo Reis de Oliveira  
Pedro Henrique de Oliveira Masteguin



# Motivação e Contexto

- VAGAS ROTATIVAS
- FACILITAR AO USUÁRIO ACHAR A VAGA
- QUALQUER NAVEGAÇÃO INTERNA



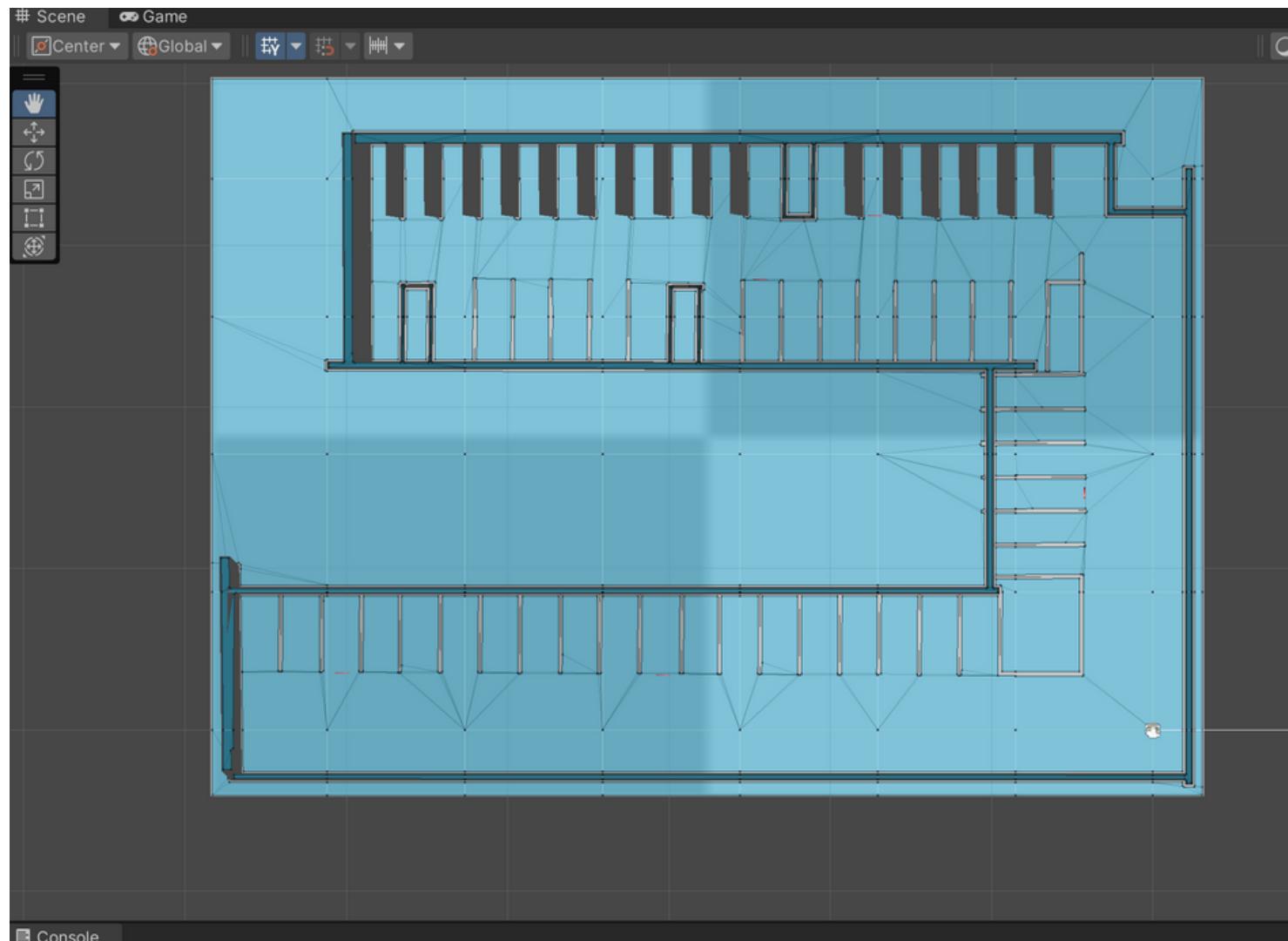
# Objetivo

- TRACEJAMENTO DE CAMINHO ATÉ VAGAS
- INTERFACE AMIGÁVEL E INTERATIVA
- MAPEAR VAGAS DO ESTACIONAMENTO

# Metodologia

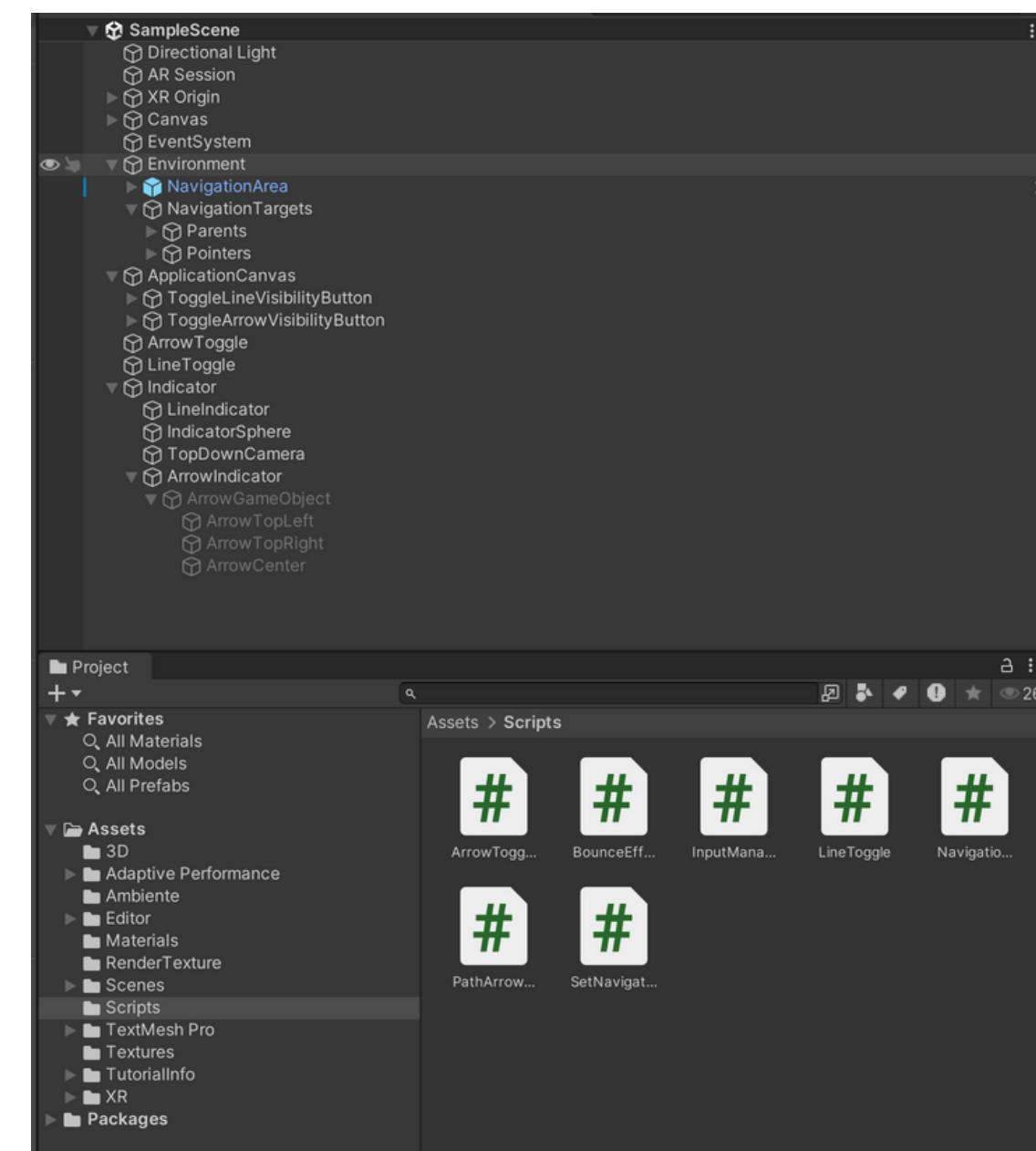
**UNITY**

Ambiente de  
desenvolvimento usado

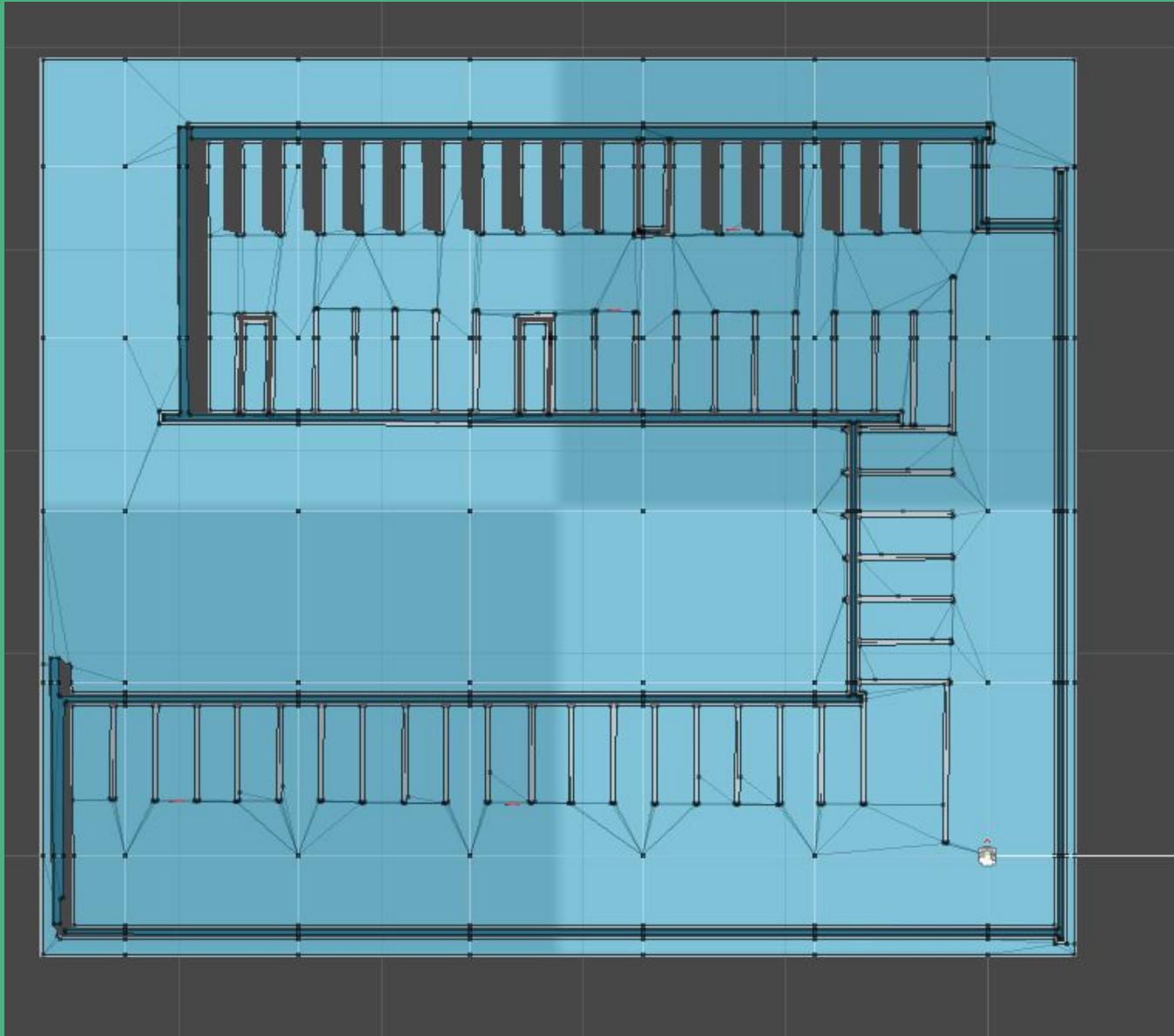


**SCRIPTS**

Linguagem C#



# Desenvolvimento



**COMPATIBILIDADE**

IOS

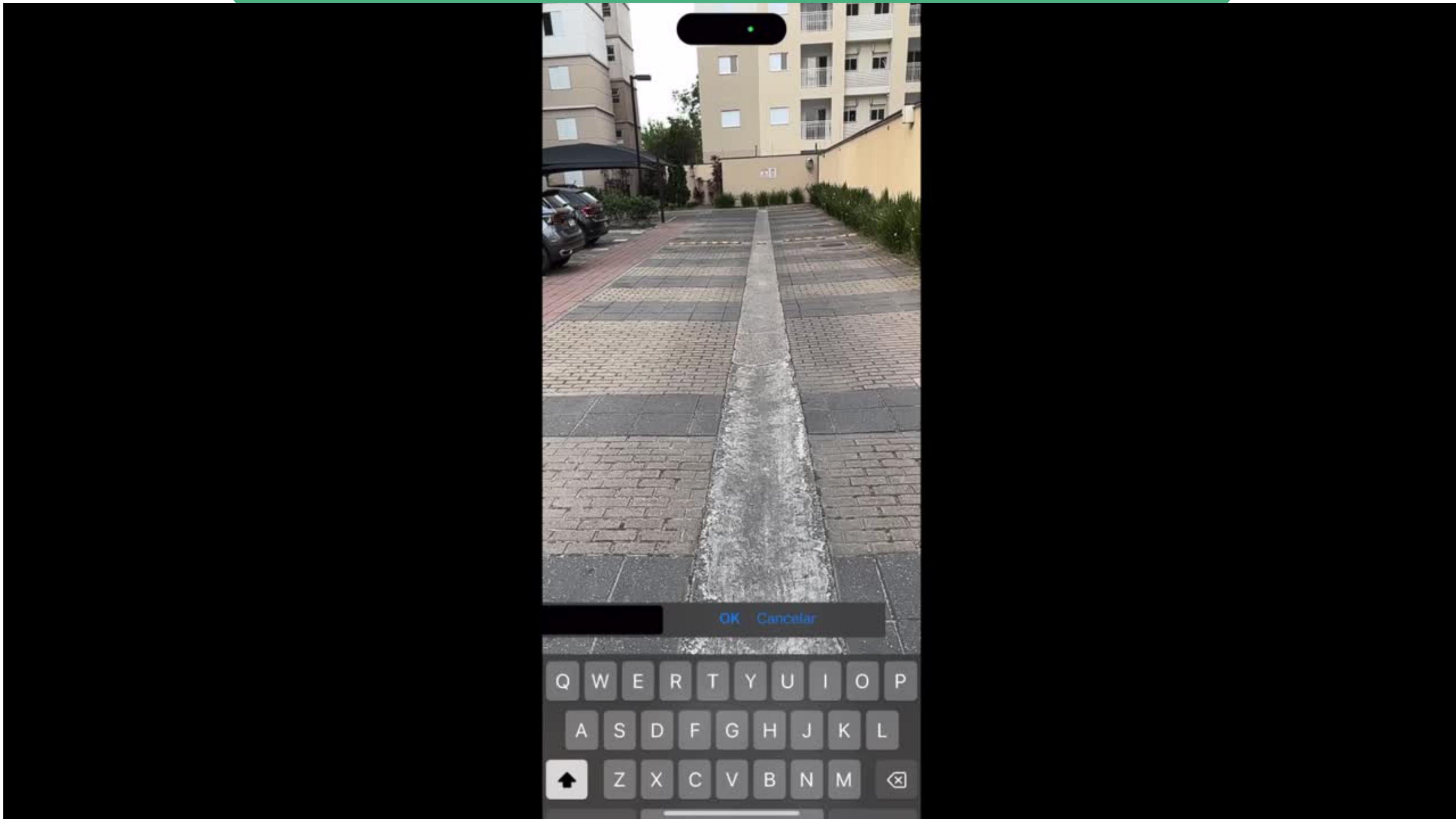
**NAVMESH BAKING**

Ferramenta utilizado para  
ver áreas navegáveis no  
ambiente 3D

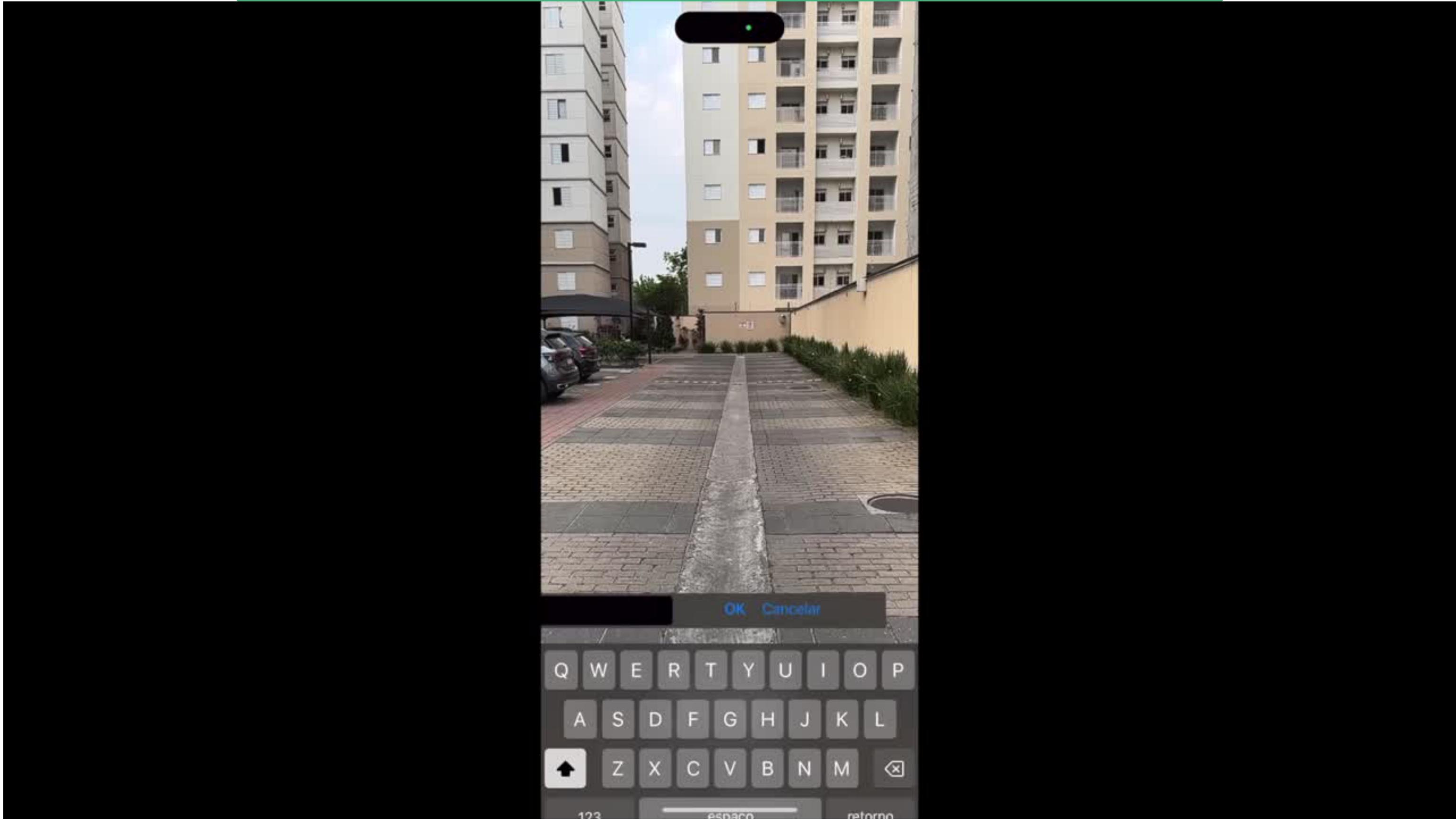
**MAPEAMENTO**

Mapeamento das vagas

# Vídeo 1



# Vídeo 2



# Trabalhos Futuros

- Integração com aplicativo do condomínio
- Mais personalização para o usuário
- Adaptação para Android
- Possivelmente aplicar em outras navegações internas



Obrigado pela  
atenção !!!

