

Pruebas de escritorio o trazas

Son las simulaciones de ejecución de un algoritmo que permite **determinar la validez o efectividad del mismo.**

La mayoría de las pruebas de escritorio **se representan en una tabla**, donde en cada **columna se anotan las variables y condiciones** si las hay, en el orden en que aparecen en el algoritmo.

—	—	—
—		

Para entenderlo se tiene que recorrer **línea a línea el pseudocódigo** y así **identificar tanto las variables como condiciones.**

Es importante que en la tabla **no aparezcan variables o condiciones repetidas.**

Otras representaciones

También es posible realizar pruebas de escritorio a otros algoritmos, como los **diagramas de flujo.**