

Couleur et texture

La texture désigne la qualité de la surface d'une matière. Elle correspond à une perception visuelle et tactile.

EX 1

Vous allez recevoir un ensemble d'images représentant des textures variées. Votre tâche est de les classer en 10 catégories intuitives. Vous devrez ensuite attribuer un adjectif à chaque catégorie.

EX 2

Vous récupérerez un adjectif ou un type de texture (ex. rugueuse, fractale, lisse). Sans regarder d'image, vous devrez essayer de représenter cette texture en noir et blanc uniquement, avec un crayon ou un stylo.

Il existe deux grands aspects dans les textures : les structures et les ressentis. Les structures sont des motifs visuels qu'on observe (aléatoire, bruit, fractales), alors que les ressentis sont des impressions tactiles (rugueux, lisse, mou). Ces deux types de catégories sont complémentaires et influencent notre perception

EX 3

Dans cette boîte se trouve une texture que vous ne pouvez pas voir. Vous devrez la toucher et essayer de la reproduire en noir et blanc sur votre feuille en utilisant uniquement votre sensation tactile.

EX Bilan

Vous allez choisir un fruit ou légume et essayer de reproduire sa texture le plus fidèlement possible. Vous pouvez utiliser n'importe quel médium (crayon, peinture, pastel, etc.) et vous avez accès au fruit/légume pour observer et toucher