

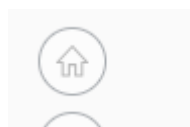
Fiche Technique : Création d'un Trophée en 3D sur Tinkercad

1. Introduction et Contexte

- **Objectif** : Vous allez concevoir un trophée en 3D pour symboliser la réussite dans le jeu vidéo que vous avez imaginé.
- **Scénario** : Imaginez que ce trophée sera présenté dans la cinématique finale pour marquer l'achèvement du jeu. Il doit être unique et significatif pour le joueur !

2. Découverte de l'interface et navigation dans Tinkercad

- **Se déplacer dans la scène** :
 - **Clic gauche** : Sélectionne un objet.
 - **Clic droit** : Permet de pivoter la vue.
 - **Molette de la souris** : Pour zoomer et dézoomer.
- **Changer de vue** :



- Cliquez sur l'icône de la **maison** en haut à gauche pour réinitialiser la vue.
- Alternez entre la vue **orthogonale** et **perspective** en utilisant le menu dans l'angle supérieur gauche. Utilisez la vue orthogonale pour



aligner plus précisément vos objets.

3. Création de formes de base et manipulation d'objets

- **Ajouter des formes** :
 - Sélectionnez des formes simples dans la bibliothèque à droite (cube, cylindre, sphère, etc.) et glissez-les dans votre espace de travail.
- **Modifier les dimensions** :
 - Sélectionnez un objet, puis ajustez ses dimensions en faisant glisser les petits carrés autour de l'objet ou en entrant directement les valeurs souhaitées dans les champs de mesure.
 - **Exercice** : Créez la base de votre trophée (par exemple, un socle, une colonne, une médaille). Cette base doit être contenue dans un cube de 60cm de côté.
- **Rotation et positionnement** :
 - Cliquez sur les flèches circulaires autour de l'objet pour le faire pivoter. Vous pouvez ajuster l'angle précisément dans les options de rotation.

4. Précision et utilisation des outils de mesure



- **Activer la grille d'accrochage** :
 - Assurez-vous que la grille est activée pour faciliter le positionnement précis. Cela permet d'aligner les objets facilement.
- **Utiliser la règle** :
 - Sélectionnez l'outil **Règle** dans le menu supérieur et placez-la dans la scène.
 - Cliquez sur un objet pour afficher ses dimensions exactes et ajustez-les en saisissant directement les valeurs souhaitées.
- **Exercice** : Positionnez la base du trophée au centre de la scène et ajustez les dimensions selon les instructions précédentes.

5. Perçage et assemblage d'éléments

- **Créer un perçage :**
 - Sélectionnez une forme dans la bibliothèque et changez son état en **trou** (icône "trou" en haut à droite de l'interface).
 - Placez cette forme au-dessus d'un autre objet pour créer une découpe.
 - **Assembler des objets :**
 - Sélectionnez les objets que vous souhaitez fusionner, puis cliquez sur **Grouper** (icône en forme de carré avec un cercle, en haut à droite) pour combiner les formes en une seule.
 - **Exercice :** Créez un symbole ou un détail sur le trophée en utilisant l'outil de perçage, comme une empreinte de patte ou une étoile.
-

6. Alignement et Symétrie

- **Aligner les objets :**
 - Sélectionnez deux objets ou plus, puis cliquez sur **Aligner** (icône des barres alignées en haut).
 - Des points d'alignement apparaîtront autour des objets. Cliquez sur le point central pour aligner les objets par le centre.
 - **Créer la symétrie :**
 - Pour dupliquer un objet, sélectionnez-le et appuyez sur **Ctrl + D** ou utilisez l'icône de duplication.
 - Alignez les objets dupliqués pour créer une composition symétrique.
 - **Exercice :** Alignez les éléments décoratifs de votre trophée et ajoutez un élément symétrique de chaque côté pour harmoniser la composition.
-

7. Importation d'objets préfabriqués et finalisation du trophée avec un décor

- **Importer un objet :**
 - Dans la barre d'outils à droite, explorez les objets préfabriqués disponibles ou importez des éléments depuis votre appareil si autorisé.
 - **Positionner les éléments de décor :**
 - Placez un ou deux objets décoratifs autour du trophée pour renforcer son aspect final et lui donner du caractère (par exemple, des étoiles, un piédestal, ou des ornements).
 - **Exercice :** Choisissez des objets préfabriqués et intégrez-les harmonieusement autour du trophée pour compléter votre création.
-

8. Finalisation et Exportation

- **Vérification de l'alignement :**
 - Avant d'exporter, passez en revue chaque élément pour vérifier qu'il est bien aligné et proportionné.
- **Exportation :**
 - Une fois satisfait, cliquez sur **Exporter** en haut à droite de l'interface.
 - Choisissez le format approprié pour l'enregistrer (généralement STL ou OBJ) afin de pouvoir l'utiliser dans d'autres applications.
- **Exercice :** Vérifiez que votre trophée est bien finalisé, puis exportez-le pour l'intégrer dans votre cinématique de fin.