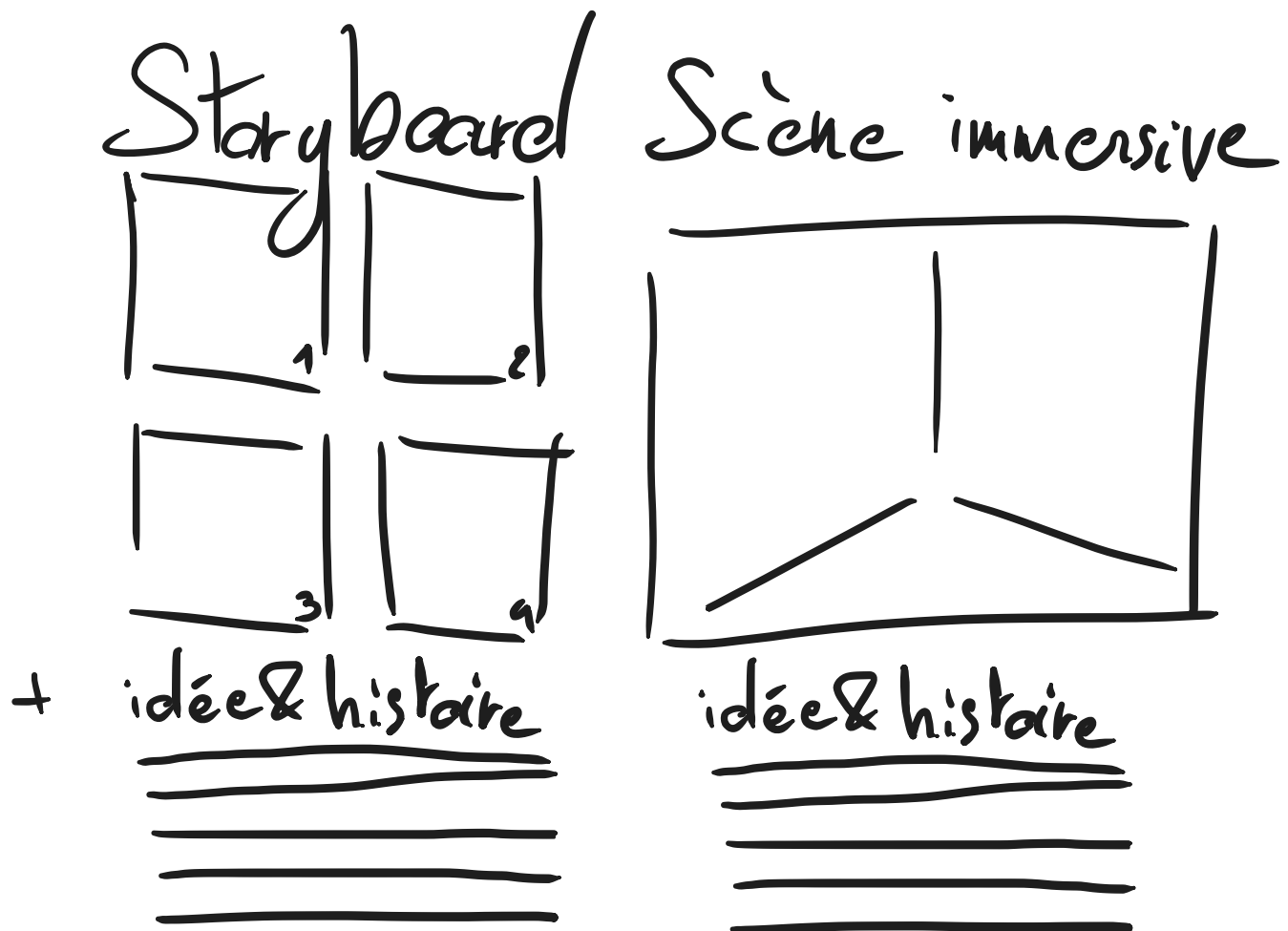


Attendus Séquence jeux vidéos Séance 1 IA

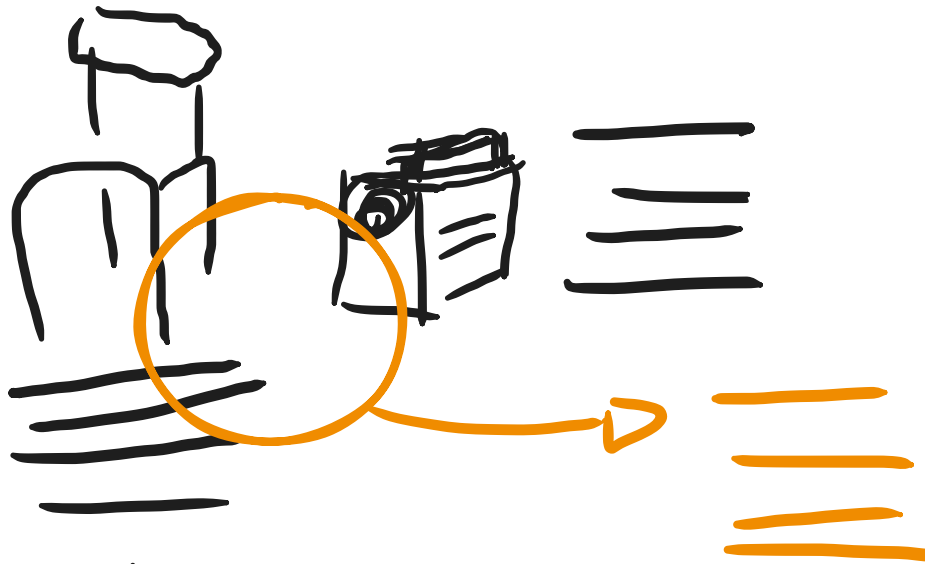
Activité 1 : Les élèves rédigent un court texte (2-3 phrases) décrivant une situation initiale, un élément déclencheur et une raison pour laquelle le joueur voudrait élever des animaux de compagnie. Cette description est accompagnée de soit un storyboard soit une scène immersive représentant le jeu.



Attentes :

Activité 2: Les élèves écrivent le court texte qu'ils ont réalisé à la suite du texte ci dessous.

_"Je travaille sur une idée de jeu vidéo où le joueur élève des animaux de compagnie fantastiques dans un environnement paisible et enfantin. Peux-tu me donner des références de jeux, œuvres littéraires, artistiques ou autres qui pourraient m'inspirer ?"



cadage
des
clonées

Référence.
nom de la ref
nom de l'auteur
Intérêt de cette ref
lien avec l'été initiale
Notion transversale

Attentes :

Contenu attendu

Une planche comprenant trois parties :

1. **Première idée naïve** : Un texte court et une image explicative de l'idée de jeu de départ.
2. **Récolte d'informations** : Liste des références obtenues via ChatGPT avec une analyse de celles-ci (pourquoi elles sont pertinentes et comment elles enrichissent l'idée de départ).
3. **Amélioration de l'idée** : Une version enrichie et finalisée de l'idée de jeu, avec des éléments nouveaux apportés par les références.

TITRE

