				Jogador Motriz		
Aparência					SORPG	
o' Força Y Agilidade Vigor Inteligência Vontade Carisma	inicial ————————————————————————————————————			dado	e Desvantagens ()())())())()	
✓ Vida Lim	ite	Proteção		% Mana		
Itens				_ Acrobacia (Agi) _ Lidar c/ Animais (0	ícias o Atuação (Car) o Persuasão (Car)	
				Arcanologia (Int) Atletismo (For) Enganação (Car) História (Int) Discernimento (*) Intimidação (Car) Investigação (Int) Medicina (Int) Natureza (Int) Percepção (*)	Religião (Int) Prestidigitação (Agi) Furtividade (Agi) Sobrevivência (Von) () () () () () () () () () () () () ()	
Nome	xp/pr	m/#dado	s/descr	icao		
7 Experiência inicial ac	lquirida			livre	 Recursos	