Arquétipo				_ Motriz _	
o' Força ∀ Agilidade 2 Vigor → Inteligência → Vontade ♀ Carisma	Atrib inicial	pontos	final 	dado	Vantagens e Desvantagens ()()()()()()()()()
	Perí	cias		() () () ()	Perícias O Acrobacia (Agi) O Lidar com Animais (Car) O Arcanologia (Int) O Atletismo (For) O Enganação (Car) O História (Int) O Discernimento (*) O Intimidação (Car) O Investigação (Int) O Medicina (Int) O Natureza (Int) O Percepção (*) O Atuação (Car) O Persuasão (Car) O Persuasão (Car) O Religião (Int) O Prestidigitação (Agi) O Furtividade (Agi) O Sobrevivência (Von)
Nome	p	ontos	mana	#dados	descricao
Pontuação inicial ac	- lquirida			livr	Recursos