

POLVOREIRO

O rosto escondido sob a aba do chapéu, um rifle apoiado no ombro, e um revólver no coldre, pronto para ser sacado a qualquer momento.

O Polvoreiro é um combatente rápido e letal, treinado no uso da pólvora, seja ele um especialista em pistolas, rifles, ou explosivos.

PÓLVORA: A ARMA DO FUTURO

Bem mais rápida que um feitiço, e bem mais potente que uma flecha, a pólvora está se tornando cada vez mais comum, bem como as máquinas a vapor.

Apesar de ser difícil encontrar essas armas, você por algum motivo teve contato com elas e aprendeu a usá-las. Muitos dos seus oponentes serão pegos de surpresa quando de repente o seu "bastão de ferro" começar a "atirar raios".

POLVOREIRO

Nível	Bônus de Proficiência	Características
1	+2	Estilo de Luta, Recarga
2	+2	
3	+2	
4	+2	Melhoria de Atributo
5	+3	
6	+3	
7	+3	Melhoria de Atributo
8	+3	
9	+4	
10	+4	Melhoria de Atributo
11	+4	
12	+4	
13	+5	Melhoria de Atributo
14	+5	
15	+5	
16	+5	Melhoria de Atributo
17	+6	
18	+6	
19	+6	Melhoria de Atributo
20	+6	

AVENTUREIROS INTRÉPIDOS

Num mundo dominado pela espada e pelo machado, apenas os mais valentes, ou os mais loucos, se arriscariam a mexer com pólvora.

A explosiva e perigosa cocção parece infectar os polvoreiros com um humor semelhante. São geralmente indivíduos diretos e corajosos, que não costumam economizar munição quando é preciso atirar.

CARACTERÍSTICAS DA CLASSE

Como um polvoreiro, você possui as seguintes características de classe.

PONTOS DE VIDA

Dado de Vida: 1d10 por nível de polvoreiro

Pontos de Vida no 1º Nível: 10 + seu modificador de Constituição

Pontos de Vida em Níveis Avançados: 1d10 (ou 6) + seu modificador de Constituição por cada nível de doutor da praga

PROFICIÊNCIAS

Armadura: Armaduras leves

Armas: Pistolas, escopetas, rifles e bombas

Ferramentas: Nenhuma

Testes de Resistência: Destreza, Constituição

Perícias: Escolha duas dentre Acrobacia, Atletismo, História, Discernimento, Intimidação, Percepção, Sobrevivência e Prestidigitação

ESTILO DE LUTA

Você adota um estilo particular em combate que é sua especialidade. Escolha uma das opções a seguir. Você não pode adotar um estilo mais de uma vez, mesmo que receba a opção de escolher um estilo de luta mais de uma vez.

MIRA NA MOSCA

Você ganha um bônus de +2 nas suas rolagens de ataques com armas à distância.

DUELISTA

Você ganha um bônus de +2 nas suas rolagens de dano quando você estiver utilizando uma pistola em uma mão e nenhuma outra arma.

ATIRAR PRA MATAR

Quando você rolar 1 ou 2 num dado de dano para um ataque que você fez com um rifle ou escopeta, você pode re-rolar esse dado. Se escolhe re-rolar, você é obrigado a usar o novo valor mesmo se for 1 ou 2.

COBERTURA

Quando uma criatura que você pode ver ataca outro alvo que não seja você, e esteja dentro do alcance padrão da sua arma, você pode usar sua reação para impor uma desvantagem da rolagem de ataque. Você tem que estar usando uma pistola ou rifle para usar essa habilidade.

À MEXICANA

Quando você estiver usando duas pistolas, pode adicionar seu modificador de destreza no dano do segundo ataque.