

PROYECTO:
SOLUCIÓN DE DISTRIBUCIÓN DE CONTENIDO PARA EL
SECTOR RETAIL

SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD
ISO 9001-2015
“SPRINT BACKLOG”
“SDC_SB01_SPRINT BACKLOG”

Copia Controlada Nro. 01

Elaborado por:	Revisado por:	Aprobado por:
Eric Rodrich Torres Product Owner Fecha: 20/7/2018	Juan Carlos Malpartida Scrummaster Fecha: 20/07/2018	Eric Rodrich Torres Product Owner Fecha: 20/7/2018

	SPRINT BACKLOG	SDC_SB01_Sprint Backlog
		Versión N° 1.0
		Fecha: 20/07/18

Indice

1	HISTORIA DE LAS REVISIONES.....	3
2	PROPÓSITO DEL DOCUMENTO	3
3	OBJETIVO	3
4	REFERENCIAS.....	3
5	PRODUCT BACKLOG.....	4

	SPRINT BACKLOG	SDC_SB01_Sprint Backlog
		Versión N° 1.0
		Fecha: 20/07/18

1 HISTORIA DE LAS REVISIONES

Versión	Fecha	Modificaciones	Modificado por:
1.0	20/07/2018	Creación del documento	Eric Rodrich

2 PROPÓSITO DEL DOCUMENTO

El propósito de este documento es detallar el backlog del primer sprint del proyecto.

3 OBJETIVO

El objetivo del presente documento es la definición del backlog del primer sprint del proyecto el cuál contiene los requerimientos que la solución debe cumplir para esta etapa.

4 REFERENCIAS

	SPRINT BACKLOG	SDC_SB01_Sprint Backlog
		Versión N° 1.0
		Fecha: 20/07/18

5 SPRINT BACKLOG

Definición

De acuerdo a la metodología Scrum el Sprint Backlog, es la lista de requerimientos que el Sprint debe cumplir para considerarse finalizado. Esta, contiene ítems seleccionados del Product Backlog. Puede ser expresada en términos técnicos o enfocada en el usuario, con la utilización de historias de usuario por ejemplo. Asimismo, debe recoger el criterio de aceptación con el cual se evalúa cada ítem de la lista para considerarlo como finalizado.

La elaboración del sprint backlog es responsabilidad del Product Owner pero este debe tener en cuenta lo que el Scrummaster, equipo de desarrollo y el resto de los interesados tiene para aportar.

A continuación se detalla el Sprint Backlog elaborado para el primer sprint del proyecto “Solución de Distribución de Contenido por Proximidad para el sector Retail”.

ID	Historia de Usuario	Criterio de aceptación	Estimación (puntos)
HU-001	Como anunciante quiero poder detectar los beacons de mi tienda desde un dispositivo móvil para poder enviar contenido al mismo.	Cuando acerque el celular a una distancia menor a 6 metros de la tienda, se debería ver un mensaje por consola de desarrollo con el id del beacon.	3
HU-002	Como usuario quiero poder escanear beacons alrededor para poder recibir anuncios de interés.	Cuando acerque el celular a una distancia menor a 6 metros del beacon, se debería ver una notificación en la pantalla del celular con el id del beacon.	3
HU-003	Como desarrollador quiero poder registrar mis beacons en una plataforma web para que puedan ser identificados por el sistema.	Cuando ingrese a una plataforma web e introduzca los datos asociados a un beacon, debería poder visualizarlos en la misma plataforma.	2

	SPRINT BACKLOG	SDC_SB01_Sprint Backlog
		Versión N° 1.0
		Fecha: 20/07/18

HU-004	Como usuario quiero poder recibir notificaciones en mi dispositivo móvil de los beacons que se encuentran cerca para poder ver su contenido	Cuando acerque mi celular a menos de 6 metros del beacon se debería de visualizar una notificación en el celular con contenido especificado por el anunciante.	8
HU-005	Como usuario quiero poder visualizar el contenido en forma de lista y poder seleccionar el de mi interés para poder visualizarlo más a detalle	Cuando reciba la notificación y la seleccione se debería de abrir la aplicación y mostrar una lista con el contenido del anuncio en forma resumida.	5