

PROYECTO:
SOLUCIÓN DE DISTRIBUCIÓN DE CONTENIDO PARA EL
SECTOR RETAIL

SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD
ISO 9001-2015
“SPRINT BACKLOG”
“SDC_SB03_SPRINT BACKLOG”

Copia Controlada Nro. 01

| Elaborado por: | Revisado por: | Aprobado por: |
|---|---|---|
| | | |
| Eric Rodrich Torres Product Owner Fecha: 20/9/2018 | Juan Carlos Malpartida Scrummaster Fecha: 20/09/2018 | Eric Rodrich Torres Product Owner Fecha: 20/9/2018 |

| | | |
|--|----------------|-------------------------|
| | SPRINT BACKLOG | SDC_SB03_Sprint Backlog |
| | | Versión N° 1.0 |
| | | Fecha: 20/09/18 |

Índice

| | | |
|---|---------------------------------|---|
| 1 | HISTORIA DE LAS REVISIONES..... | 3 |
| 2 | PROPÓSITO DEL DOCUMENTO | 3 |
| 3 | OBJETIVO | 3 |
| 4 | REFERENCIAS..... | 3 |
| 5 | PRODUCT BACKLOG..... | 4 |

| | | |
|--|-----------------------|-------------------------|
| | SPRINT BACKLOG | SDC_SB03_Sprint Backlog |
| | | Versión N° 1.0 |
| | | Fecha: 20/09/18 |

1 HISTORIA DE LAS REVISIONES

| Versión | Fecha | Modificaciones | Modificado por: |
|---------|------------|------------------------|-----------------|
| 1.0 | 20/09/2018 | Creación del documento | Eric Rodrich |

2 PROPÓSITO DEL DOCUMENTO

El propósito de este documento es detallar el backlog del tercer sprint del proyecto.

3 OBJETIVO

El objetivo del presente documento es la definición del backlog del tercer sprint del proyecto el cuál contiene los requerimientos que la solución debe cumplir para esta etapa en forma de historias de usuario.

4 REFERENCIAS

| | | |
|--|-----------------------|-------------------------|
| | SPRINT BACKLOG | SDC_SB03_Sprint Backlog |
| | | Versión N° 1.0 |
| | | Fecha: 20/09/18 |

5 SPRINT BACKLOG

Definición

De acuerdo a la metodología Scrum el Sprint Backlog, es la lista de requerimientos que el Sprint debe cumplir para considerarse finalizado. Esta, contiene ítems seleccionados del Product Backlog. Puede ser expresado en término técnico o enfocado en el usuario, con la utilización de historias de usuario por ejemplo. Asimismo, debe recoger el criterio de aceptación con el cual se evalúa cada ítem de la lista para considerarlo como finalizado.

La elaboración del sprint backlog es responsabilidad del Product Owner pero este debe tener en cuenta lo que el Scrummaster, equipo de desarrollo y el resto de los interesados tiene para aportar.

A continuación se detalla el Sprint Backlog elaborado para el primer sprint del proyecto “Solución de Distribución de Contenido por Proximidad para el sector Retail”.

| ID | Historia de Usuario | Criterio de aceptación | Estimación (puntos) |
|--------|---|--|---------------------|
| HU-006 | Como usuario quiero poder seleccionar enlaces que aparezcan en un contenido para continuar con el flujo o proceso del anuncio. | Cuando seleccione los enlaces que están en los anuncios, se debería abrir la aplicación a donde este enlace me redirija. | 3 |
| HU-007 | Como anunciante quiero poder mostrar imágenes, textos, videos y enlaces en el dispositivo del usuario para poder tener un mayor impacto sobre él. | Cuando seleccione el anuncio de la lista de anuncios, se debería de visualizar a pantalla completa el contenido del mismo, incluyendo los textos, imágenes y videos. | 8 |
| HU-010 | Como anunciante quiero poder poner enlaces a las imágenes de mi contenido que dirijan al usuario a la página web de mi elección para interactuar con el usuario directamente. | Cuando seleccione un enlace desde la app del celular, se debería de redirigir a la url web o app móvil que indique el enlace. | 3 |

| | | |
|--|----------------|-------------------------|
| | SPRINT BACKLOG | SDC_SB03_Sprint Backlog |
| | | Versión N° 1.0 |
| | | Fecha: 20/09/18 |

| | | | |
|--------|--|---|---|
| HU-011 | Como anunciante quiero poder mostrar videos de fuente externa en mi contenido asociado a uno o varios beacons para poder ofrecer una mejor experiencia al usuario. | Cuando abra un anuncio que contiene un video, se debería visualizar el video en la app del celular. | 5 |
|--------|--|---|---|