.globl main

.data 0x10000000

```
frase: .asciiz "Mis hermanos, veo en vuestros ojos el mismo miedo que encogeria mi propio
corazon \n"
frase2: .space 50
pulsacion: .asciiz "[Pulsacion("
num: .space 4
cierre: .asciiz ") = "
corchete: .asciiz "]"
separador: .asciiz ": "
askhour: .asciiz "\n Indique una hora por favor "
askminute: .asciiz "\n ahora indique los minutos "
asksecond: .asciiz "\n por ultimo indique los segundos "
wronghour: .asciiz "\n hora incorrecta\n"
wrongminute: .asciiz "\n minuto incorrecto\n"
wrongsecond: .asciiz "\n segundo incorrecto\n"
salto: .asciiz "\n"
horaLocal: .asciiz " Hora local --> "
buffer: .space 50
str1: .asciiz "\nEscriba una frase por favor (max. 50 caracteres): \n"
str2: .asciiz "\nUsted escribió:\n"
str3: .asciiz "\nSu frase en mayusculas es:\n"
str4: .asciiz "\nSu frase en minusculas es:\n"
.data 0xFFFF0000
```

tcontrol: .space 4

pcontrol: .space 4 pdata: .space 4 .text main: lw \$a3, tcontrol ori \$a3, \$a3, 0x2 #habilitamos la interrupcion del registro en el bit 1(inte) sw \$a3, tcontrol mfc0 \$t0, \$12 #cargamos status de coprocesador 0 ori \$t0, \$t0, 0x39 mtc0 \$t0, \$12 #devolvemos status a coprocesador 0 la \$s0, frase li \$a3, 1000 mtc0 \$a3, \$11 #cargamos el valor de actualizacion de timer en el compare inicializa: li \$a1, 50000 #valor para el delay jal printcharac jal delay addi \$s0, \$s0, 1 j inicializa printcharac: lb \$t6, (\$s0) beqz \$t6, main lw \$t3, pcontrol andi \$t1, \$t3, 1

tdata: .space 4

beqz \$t1, printcharac pantalla esta preparada #comprobamos que el bit 0 esta a 1 para saber que la

sb \$t6, pdata

jr \$31

delay:

addi \$a1, \$a1, -1

bnez \$a1, delay

jr \$31

CaseIntr:

andi \$a0, \$k0, 0x800 #

#activamos las interrupciones de teclado (iP3 (bit 12))

beq \$a0, 0x800, KbdIntr

#si se trata de una interrupcion de teclado

andi \$a0, \$k0, 0x8000

#activamos interrupciones de timer

beq \$a0, 0x8000, TimerIntr

#si se trata de una interrupcion de timer

jr \$31

KbdIntr:

la \$a2, tdata

#lee la dirección de la tecla pulsada

lw \$a3, 0(\$a2)

beq \$a3, 0x12, ctrlR

beq \$a3, 0x13, ctrlS

beq \$a3, 0x14, ctrlT

beq \$a3, 0x15, ctrlU

addi \$t4, \$t4, 1

#contador de pulsaciones

li \$v0, 4	#syscall 4 (print_str)
la \$a0, pulsacion	
syscall	
li \$v0, 1	#syscall 1 (print_integer)
move \$a0, \$t4	
syscall	
li \$v0, 4	
la \$a0, cierre	
syscall	
li \$v0, 11	#syscall 11 (print_char)
move \$a0, \$a3	
syscall	
li \$v0, 4	
la \$a0, corchete	
syscall	
jr \$31	
li \$v0, 4	
la \$a0, askhour	#primero pregunta la hora
syscall	
ا ذین ۲	#evenall F (road :atazaa)
li \$v0, 5	#syscall 5 (read_integer)
syscall	

ctrlR:

```
bgt $v0, 23, horalncorrecta
       move $s2, $v0
leeminuto:
       li $v0, 4
       la $a0, askminute
       syscall
       li $v0, 5
                                              #leemos los minutos
       syscall
       bgt $v0, 59, minutoIncorrecto
       move $s1, $v0
leeSegundo:
       li $v0, 4
       la $a0, asksecond
       syscall
       li $v0, 5
                                                      #leemos los segundos
       syscall
       bgt $v0, 59, segundosIncorrectos
       move $t5, $v0
TimerIntr:
```

#reinicializamos el registro count

mtc0 \$zero, \$9

beq \$t5, 60, minutes

imprime:

li \$v0, 4

la \$a0, salto

syscall

li \$v0, 4

la \$a0, horaLocal

syscall

li \$v0, 1

bgt \$s2, 9, etiq1

li \$a0, 0

syscall

etiq1:

imprime segundos

move \$a0, \$s2

syscall

li \$v0, 4

la \$a0, separador

syscall

li \$v0, 1

bgt \$s1, 9, etiq2

li \$a0, 0

syscall

etiq2:

#imprime minutos

```
move $a0, $s1
       syscall
       li $v0, 4
       la $a0, separador
        syscall
       li $v0, 1
       bgt $t5, 9, etiq3
       li $a0, 0
        syscall
etiq3:
                                                       #imprime horas
       move $a0, $t5
       syscall
       li $v0, 4
       la $a0, salto
       syscall
       jr $31
minutes:
                                                       #contador minutos
       add $t5, $zero, $zero
       addi $s1, $s1, 1
       beq $s1, 60, hours
       j imprime
hours:
                                                       #contador horas
       add $s1, $zero, $zero
       addi $s2, $s2, 1
```

```
add $s2, $zero, $zero
        j imprime
horalncorrecta:
        li $v0, 4
        la $a0, wronghour
        syscall
        j ctrlR
minutoIncorrecto:
        li $v0, 4
        la $a0, wrongminute
        syscall
        j leeminuto
segundosIncorrectos:
        li $v0, 4
        la $a0, wrongsecond
        syscall
        j leeSegundo
ctrlS:
                                                        #rutina para leer frase de teclado y
sustituir la original
        li $v0, 4
        la $a0, str1
        syscall
        li $v0, 8
                                                        #syscall 8 (read_string)
        la $a0, frase
        li $a1, 50
```

bne \$s2, 24, imprime

```
syscall
       li $v0, 4
        la $a0, str2
        syscall
        la $a0, buffer
       move $a0, $t0
        li $v0, 4
        syscall
       li $v0, 4
        la $a0, salto
        syscall
       la $s0, frase
        addi $s0, $s0, -1
        jr $31
                                                          #rutina para cambiar a mayusculas
ctrlT:
        la $a0, str1
        li $v0, 4
        syscall
       li $v0, 8
  li $a1, 50
 la $a0, frase2
  syscall
  li $v0, 4
```

move \$t0, \$a0

```
li $t0, 0
```

```
loop:
  lb $t1, frase2($t0)
  beq $t1, 0, fin
        blt $t1, 97, not_lower
        bgt $t1, 122, not_lower
  addi $t1, $t1, -32
  sb $t1, frase2($t0)
not_lower:
  addi $t0, $t0, 1
  j loop
fin:
        la $a0, str3
        li $v0, 4
        syscall
  li $v0, 4
  la $a0, frase2
  syscall
        jr $31
                                                         #rutina para cambiar a minusculas
ctrlU:
        la $a0, str1
        li $v0, 4
        syscall
```

```
li $v0, 8
  li $a1, 50
  la $a0, frase2
  syscall
  li $v0, 4
  li $t0, 0
loop2:
  lb $t1, frase2($t0)
  beq $t1, 0, fin2
        blt $t1, 65, not_higher
        bgt $t1, 90, not_higher
  add $t1, $t1, 32
  sb $t1, frase2($t0)
not_higher:
  addi $t0, $t0, 1
  j loop2
fin2:
        la $a0, str4
        li $v0, 4
        syscall
  li $v0, 4
  la $a0, frase2
  syscall
```