

Lambey
baptiste

Tp DOOTP5

lors de ce tp j'ai rencontre beaucoup de diffulter la priemr etant de ne pas pouvoir venir totalement le tp, je n'ai pu reusier que la methode triangle est non la methode polygone.

De plus un problemme avec la fonction direct ou je ne comprend pas comment la faire, en ayyent beau refelichir je ne comprend pas la logique derriere. Est enfin lors de la derrnier focntion, tracer, le cadrage a ete pris large pour eviter au maximun d'avoir des probleme avec, bien sur l'on aura I pu cree une nouvelle methode qui permetrai a chaque fois que s'est tester si affigage.valide== false on pourai fair en sorte de decaler le cadrege ou bien encore de prendre les coordoner des point d'un triangle et de fair le cadre par rapport a eu directemnt