

LAMBEY  
Baptiste

## Compte Rendu

Exercice 1 :

Pour le premier exercice nous avons fait appel à la connaissance que nous avons vue en cours par exemple nous avons pu définir plusieurs constructeurs en changeant à chaque fois les paramètres

Pour afficher le pixel nous avons utilisé le `System.out.println()` qui va aller chercher la méthode `toString` de la classe `Pixel` définissant la façon d'afficher un `Pixel`.