Chapter 2 자바스크립트와 jQuery 라이브러리 응용

목차

- 1. 입력 양식 포커스
- 2. 프레임 애니메이션
- 3. 문서 객체 생성과 추가
- 4. 무한 스크롤
- 5. 플러그인 사용
- 6. 슬라이더

학습목표

- 자바스크립트의 타이머 함수를 알아봅니다.
- 자바스크립트와 jQuery 라이브러리의 이벤트를 활용하는 방법을 알아봅니다.
- jQuery 플러그인을 사용하는 방법을 알아봅니다.
- jQuery 라이브러리를 사용해 슬라이더 갤러리를 만드는 방법을 알아 봅니다.

Section 01 입력 양식 포커스

l 배송주소		
배송방법	 ● 일반택배 ○ 해외배송 ② ○ 안심택배 ② ○ 편의점픽업 ○ 집 매장 픽업 ② ● 예스24직배송 중고, 편의점픽업, 해외배송, 업체배송의 경우 당일/하루 배송이 적용되지 않습니다. 	
배송지 이름 배송주소	○ 최근배송지 더보기 ○ 주소록 ○ 회원정보동일 ● 새로입력 주소 찾기	
	지번 주소 주소록에 추가 주소록에 추가 주소 주소록에 추가 주소/우편번호 체계가 새롭게 변경되었습니다. 정확하고 빠른 배송을 위해 입력된 주소를 확인하시고 업데이트 해주시기 바랍니다.	
휴대폰	010 🗸 - 1111 - 1111 - 1111 - 1111 - 1111 - 1111 - 111111	
일반전화	선택 🗸 -	

그림 12-1 Yes24 배송 주소 입력 화면

응용 예제 12-1 \ 입력 양식 포커스 자동 설정

```
코드 12-1 autofocus.html
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Event</title>
    <script>
        // 이벤트를 연결합니다.
        window.onload = function () {
            // 문서 객체를 선택합니다.
            let input 1 = document.querySelectorAll('input')[0];
            let input 2 = document.guerySelectorAll('input')[1];
            // input 1
            input_1.onkeydown = function () {
                // 글자 개수가 6개 이상일 때
                if (6 <= input_1.value.length) {</pre>
                    // input_2 문서 객체로 포커스를 이동합니다.
                    input 2.focus();
            };
```

123456

- 78

응용 예제 12-1 \ 입력 양식 포커스 자동 설정

```
// input 2
            input_2.onkeydown = function (event) {
                // 이벤트 객체를 추출합니다.
                event = event || window.event;
                // 사용자의 입력이 '백 스페이스'이고 입력된 글자가 없을 때
                if (event.keyCode == 8 && input_2.value.length == 0) {
                    input 1.focus();
            };
        };
    </script>
</head>
<body>
    <input type="text" maxlength="6">
    <span>-</span>
    <input type="text" maxlength="7">
</body>
</html>
```

NOTE keyCode 확인

```
window.onload = function () {
    window.onkeydown = function (event) {
        alert(event.keyCode);
    };
};
```

Section 02 프레임 애니메이션

■ 타이머 함수는 특정 시간마다 코드를 실행.

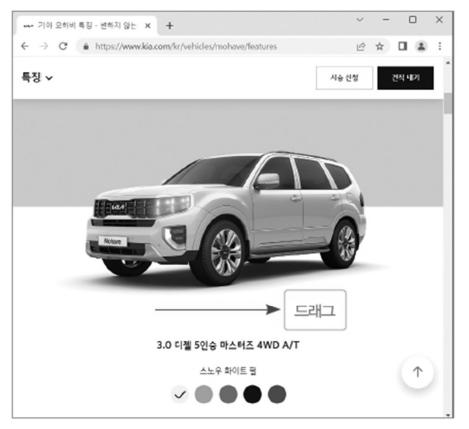
표 12-1 타이머 함수

함수	설명
setInterval(함수, 시간)	특정한 시간마다 함수 실행
setTimeout(함수, 시간)	특정한 시간 후에 함수 실행
clearInterval(식별번호)	setInterval() 함수로 설정한 타이머 제거
clearTimeout(식별번호)	setTimeout() 함수로 설정한 타이머 제거

■ 실시간 검색어는 일정 시간마다 서버에 데이터를 요청해 사용자에게 보여 주는데, 여기에 setInterval() 함수가 사용됨.



그림 12-2 setInterval() 함수 활용



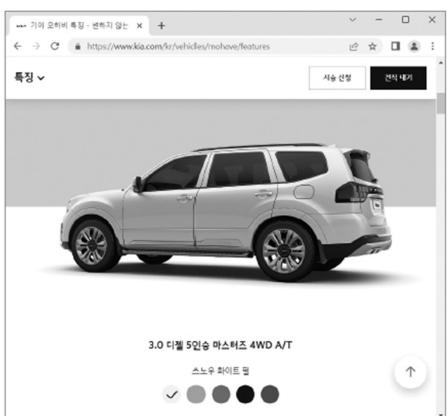


그림 12-3 기아자동차 웹 사이트의 마우스를 활용한 프레임 애니메이션

응용 예제 12-2 프레임 애니메이션

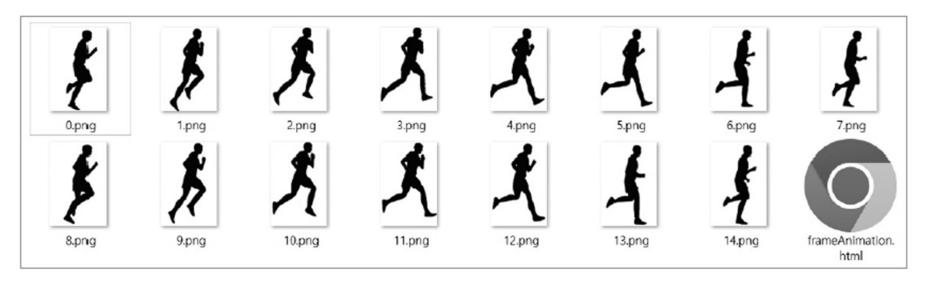


그림 12-4 프레임 애니메이션 폴더 구성

```
코드 12−3 frameAnimation.html
```

응용 예제 12-2 프레임 애니메이션

```
// 변수를 선언합니다.
             let count = 0;
             let image = document.getElementById('image');
             let frames = [
                  '0.png', '1.png', '2.png', '3.png', '4.png',
                  '5.png', '6.png', '7.png', '8.png', '9.png',
                  '10.png', '11.png', '12.png', '13.png', '14.png'
             ];
             // 타이머 반복을 시작합니다.
             setInterval(function () {
                  image.src = frames[count % frames.length];
                  count = count + 1;
             }, 1000 / 20);
                                                ← → C G Google에서 검색하거나 URL을 입력... □ 🚨 🗄
         };
    </script>
</head>
<body>
   <img id="image">
</body>
</html>
```

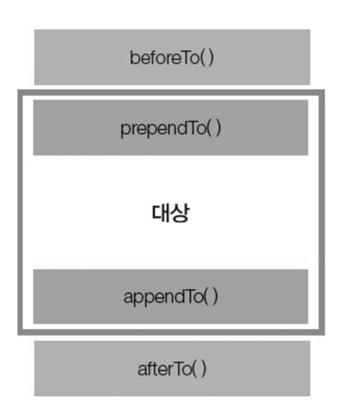
Section 03 문서 객체 생성과 추가

표 12-2 jQuery 문서 객체 추가 메서드

메서드	설명
\$(객체).prependTo(대상)	객체를 대상의 앞부분에 추가
\$(객체).appendTo(대상)	객체를 대상의 뒷부분에 추가
\$(객체).beforeTo(대상)	객체를 대상의 앞쪽에 추가
\$(객체).afterTo(대상)	객체를 대상의 뒤쪽에 추가

표 12-3 기타 jQuery 문서 객체 추가 메서드

메서드	설명
\$(대상).prepend(객체)	객체를 대상의 앞부분에 추가
\$(대상).append(객체)	객체를 대상의 뒷 부분 에 추가
\$(대상).before(객체)	객체를 대상의 앞쪽에 추가
\$(대상).after(객체)	객체를 대상의 뒤쪽에 추가



응용 예제 12-3 \ 문서 객체 생성

1 문서 객체 생성하기

코드 12-4 jqueryCreate.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>iQuery Create</title>
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.4.js"></script>
    <script>
        // 이벤트를 연결합니다.
        $(document).ready(function () {
             // 문서 객체를 생성합니다.
            $('<h1>Create Document Object By jQuery</h1>')
        });
    </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

응용 예제 12-3 🔪 문서 객체 생성

2 appendTo() 메서드를 사용해 문서 객체 추가하기

```
코드 12-5
          jqueryCreateAppend_1.html
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.4.js"></script>
<script>
    // 이벤트를 연결합니다.
    $(document).ready(function () {
         // 10회 반복합니다.
         for (let i = 0; i < 10; i++) {
              // 문서 객체를 생성합니다.
              ('\langle h1\rangle Create Document Object + ' + i + '\langle h1\rangle').css({
                   backgroundColor: 'black',
                   color: 'red'
                                            jQuery Create
              }).appendTo('body');
                                           ← → C G Google에서 검색하거나 URL을 입력하세요.
                                            Create Document Object + 0
    });
</script>
                                            Create Document Object +
                                            reate Document Object +
                                            reate Document Object + 3
                                            Create Document Object + 4
```

응용 예제 12-3 \ 문서 객체 생성

3 append() 메서드를 사용해 문서 객체 추가하기

```
코드 12-6 jqueryCreateAppend_2.html
<script>
   // 이벤트를 연결합니다.
   $(document).ready(function () {
        // 10회 반복합니다.
        for (let i = 0; i < 10; i++) {
            // 문서 객체를 생성합니다.
            let $dynamic = $('<h1>Create Document Object + ' + i + '</h1>')
            .css({
                backgroundColor: 'black',
                color: 'red'
            });
            // 문서 객체를 추가합니다.
            $('body').append($dynamic);
   });
</script>
```

Section 04 무한 스크롤

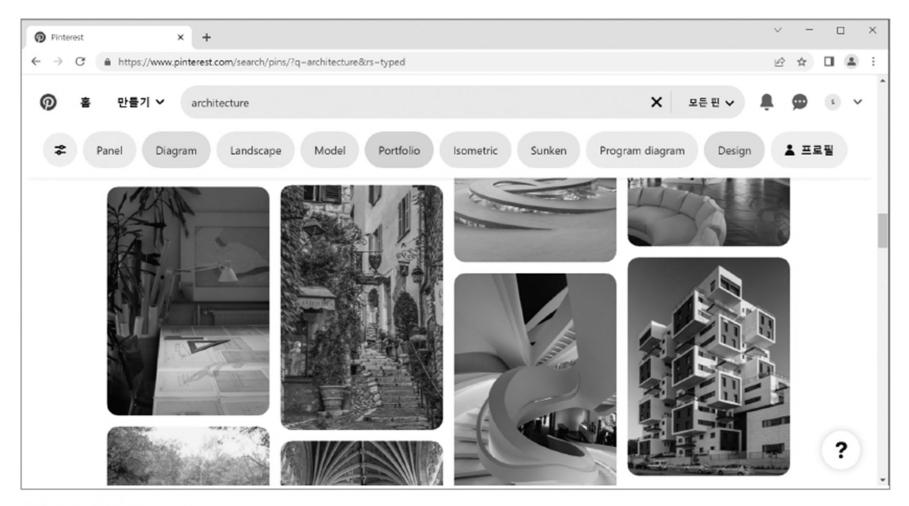


그림 12-5 무한 스크롤

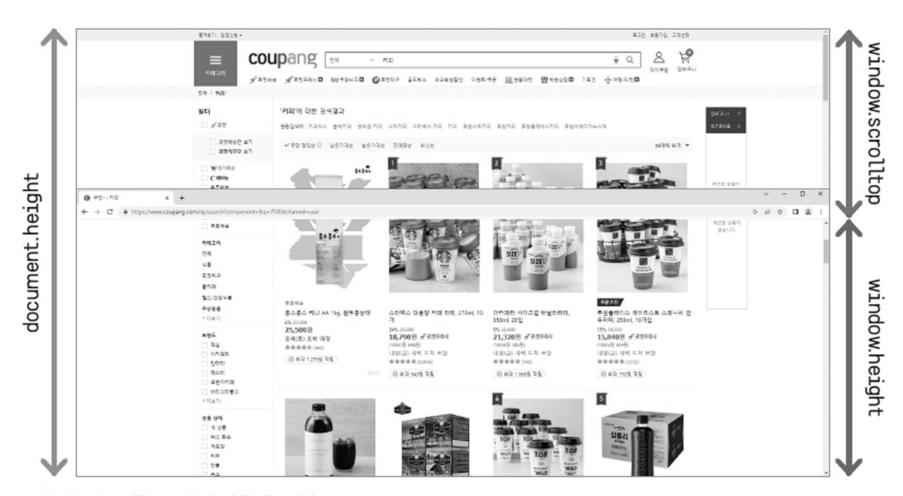


그림 12-6 무한 스크롤에 사용되는 변수

응용 예제 12-4 \ 무한 스크롤

코드 12-7 infinityScroll.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Infinity Scroll</title>
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.4.js"></script>
    <script>
        // 이벤트를 연결합니다.
        $(document).ready(function () {
            // 문서 객체 추가 함수
            let appendDocument = function () {
                for (var i = 0; i < 20; i++) {
                    // 문서 객체를 생성합니다.
                    $('<h1>Infinity Scroll</h1>').appendTo('body');
            };
            // 초기에 문서 객체를 추가합니다.
            appendDocument();
```

응용 예제 12-4 \ 무한 스크롤

```
// 이벤트를 연결합니다.
              $(window).scroll(function () {
                   // 변수를 선언합니다.
                   let scrollHeight = $(window).scrollTop() + $(window).height();
                   let documentHeight = $(document).height();
                   // 검사합니다.
                   if (scrollHeight == documentHeight) {
                   appendDocument();
                                                              ← → C G Google에서 검색하거나 URL을 입...
                                                             Intinity Scroll
              });
         });
                                                             Infinity Scroll
    </script>
                                                             Infinity Scroll
</head>
                                                             Infinity Scroll
                                                             Infinity Scroll
<body>
</body>
                                                             Infinity Scroll
</html>
                                                             Infinity Scroll
                                                             Infinity Scroll
```

Section 05 플러그인 사용

1. 라이트박스



그림 12-7 라이트박스

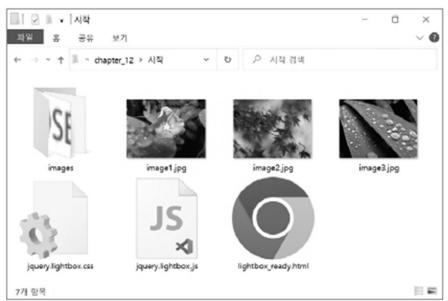
1. 라이트박스

응용 예제 12-5 \ LightBox 플러그인 사용

■ 플러그인 압축 파일을 다운로드.



(a) jQuery LightBox 플러그인 압축 파일 구성 그림 **12-9 라이트박스 시작 폴더 구성**



(b) 시작 폴더

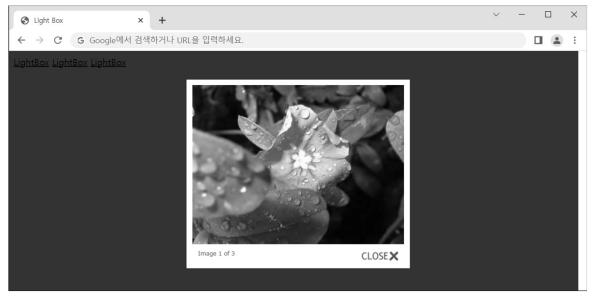
1. 라이트박스

});

</script>

```
코드 12-8 lightbox_ready.html
<head>
<title>LightBox</title>
    <link rel="stylesheet" href="jquery.lightbox.css">
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.4.js"></script>
    <script src="jquery.lightbox.js"></script>
</head>
코드 12-9
           lightbox.html
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>LightBox</title>
    <link rel="stylesheet" href="jquery.lightbox.css">
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.4.js"></script>
    <script src="jquery.lightbox.js"></script>
    <script>
         // 이벤트를 연결합니다.
         $(document).ready(function () {
                 $('a.light').lightBox();
```

1. 라이트박스



2. 카드 타일

■ Masonry 플러그인

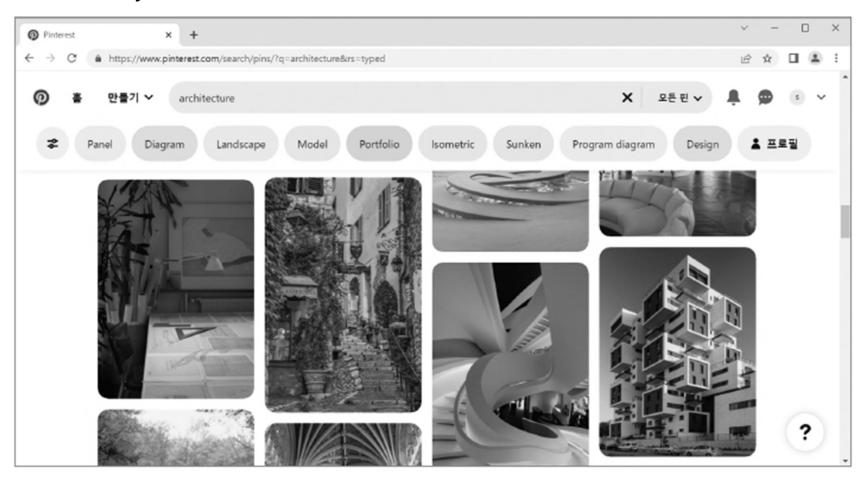


그림 12-10 핀터레스트(http://www.pinterest.co.kr)

2. 카드 타일

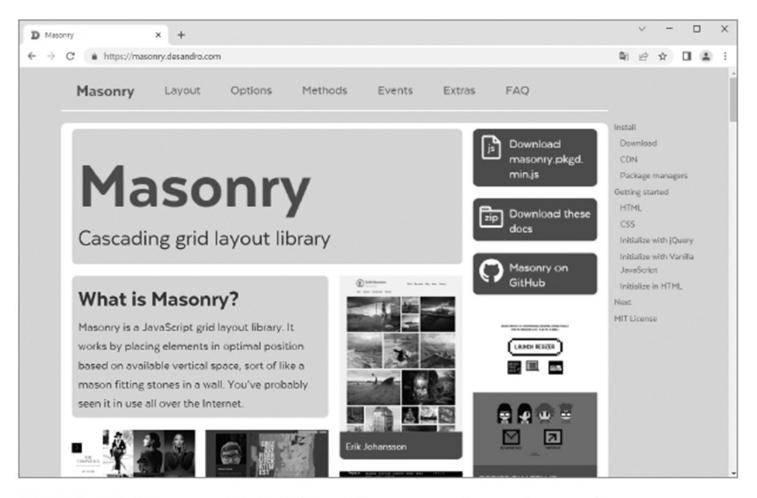


그림 12-11 Masonry 플러그인(http://masonry.desandro.com)

2. 카드 타일

응용 예제 12-6 \ Masonry 플러그인 사용

```
코드 12-10 jqueryMasonry.html
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Masonry</title>
    <style>
         * { margin: 0; padding: 0; }
         .box {
             background: black;
             margin: 5px;
    </style>
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.4.js"></script>
    <script src= "https://masonry.desandro.com/masonry.pkgd.min.js"></script>
    <script>
         // 이벤트를 연결합니다.
         $(document).ready(function () {
```

2. 카드 타일

응용 예제 **12-6** \ Masonry 플러그인 사용

```
// 문서 객체를 생성합니다.
            for (let i = 0; i < 100; i++) {
                $('<div>').addClass('box').css({
                    width: 100,
                    height: Math.floor(Math.random() * 100) + 50
                }).appendTo('body');
            // Masonry 플러그인을 적용합니다.
            $('body').masonry({
                columnWidth: 110
            });
        });
                                                                 </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Section 06 슬라이더



그림 12-12 삼성 갤럭시 홍보 페이지의 거대한 슬라이더 갤러리(http://www.samsung.com/global/galaxy)

응용 예제 12-7 jQuery 라이브러리를 사용한 슬라이더 갤러리 구현

1 HTML 페이지 만들기

```
코드 12-11 gallery_ready.html
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.4.js"></script>
<script>
    // 첫 번째 ready 이벤트
    $(document).ready(function () {
    });
    // 두 번째 ready 이벤트
    $(document).ready(function () {
    });
</script>
```

응용 예제 12-7 | jQuery 라이브러리를 사용한 슬라이더 갤러리 구현

2 body 태그 구성하기

```
코드 12-12 body 태그
<body>
    <div data-role="slider" data-width="500" data-height="300">
         <div class="container">
              <div class="item">
                  <h1>Lorem ipsum dolor sit amet</h1>
                  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
              </div>
              <div class="item">
                  <h1>Proin in urna turpis.</h1>
                  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
              </div>
              <div class="item">
                  <h1>Duis malesuada lorem neque.</h1>
                  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
              </div>
         </div>
    <button id="left-button">←</button>
    <button id="right-button">→</button>
</body>
```

응용 예제 12-7 \ jQuery 라이브러리를 사용한 슬라이더 갤러리 구현

3 갤러리 구분 색상 적용하기

```
코드 12-13 div.item 태그에 스타일 적용
```

```
<style>
    div.item:nth-child(1) { background: blueviolet; }
    div.item:nth-child(2) { background: pink; }
    div.item:nth-child(3) { background-color: burlywood; }
</style>
```

4 갤러리 스타일 적용하기

코드 12-14 첫 번째 ready 이벤트에 스타일 적용

```
// 첫 번째 ready 이벤트
$(document).ready(function () {
    // 변수를 선언합니다.
    let width = $('[data-role="slider"]').attr('data-width');
    let height = $('[data-role="slider"]').attr('data-height');
    let count = $('[data-role="slider"] div.item').length;
```

응용 예제 12-7 jQuery 라이브러리를 사용한 슬라이더 갤러리 구현

```
// 스타일을 적용합니다.
    $('[data-role="slider"]').css({
        position: 'relative',
        overflow: 'hidden',
        width: width,
        height: height
    }).find('.container').css({
        position: 'absolute',
        width: count * width,
        overflow: 'hidden'
    }).find('.item').css({
        width: width,
        height: height,
        float: 'left'
    });
});
```

응용 예제 12-7 | jQuery 라이브러리를 사용한 슬라이더 갤러리 구현

5 갤러리 이벤트 연결하기

코드 12-15 두 번째 ready 이벤트

```
// 두 번째 ready 이벤트
$(document).ready(function () {
    // 변수를 선언합니다.
    let currentPage = 0;
    let changePage = function () {
        $('[data-role="slider"] > .container').animate({
                 left: -currentPage * width
        }, 500);
    };
    // 이벤트를 연결합니다.
    $('#left-button').click(function () { });
    $('#right-button').click(function () { });
});
```

응용 예제 12-7 \ jQuery 라이브러리를 사용한 슬라이더 갤러리 구현

6 갤러리 클릭 이벤트 구현하기

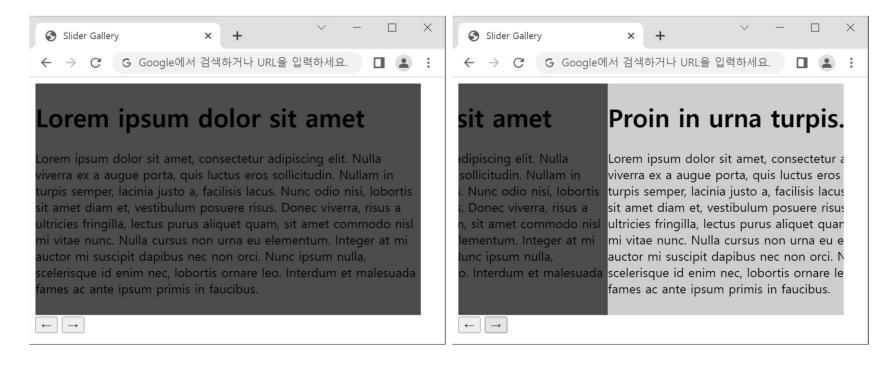
코드 12-16 클릭 이벤트 구현

```
// 이벤트를 연결합니다.
$('#left-button').click(function () {
    if (currentPage > 0) {
        // 왼쪽으로 이동
        currentPage = currentPage - 1;
        changePage();
});
$('#right-button').click(function () {
    if (currentPage < count - 1) {</pre>
        // 오른쪽으로 이동
        currentPage = currentPage + 1;
        changePage();
});
```

응용 예제 12-7 \

jQuery 라이브러리를 사용한 슬라이더 갤러리 구현

7 실행하기



응용 예제 12-7 \ jQuery 라이브러리를 사용한 슬라이더 갤러리 구현

8 갤러리 전체 코드 확인하기

```
코드 12-17
           gallery.html
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Slider Gallery</title>
    <style>
         div.item:nth-child(1) { background: blueviolet; }
         div.item:nth-child(2) { background: pink; }
         div.item:nth-child(3) { background-color: burlywood; }
    </style>
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.4.js"></script>
    <script>
```

Thank you!

