

2차 프로젝트

2024 년

프로젝트

- 1차 CSS UI기반 JS활용 간편 웹게임 개발
- 2차 Java GUI 활용 기업관리 전산프로젝트 구현
- 3차 프레임워크 활용 풀스택 개발

목적

- 직무의 전체적인 윤곽을 이해하고 협업의 기본이 되는 업무의 이해도를 높여 빠른 개발과 개발 SW의 배포 서비스를 이해 하는데 목적
- 고객 서비스에 알맞은 개념과 개발 프로세스
- 기본 백엔드 기획능력을 높이기
- Java GUI를 통한 기본 개발 환경을 구축

주요 내용

프로젝트 팀주제	세부 수행 내용(과업)	습득 직무 역량
키오스크 개발	① Java GUI 기반 개발 환경 구성 ② 개인의 학습역량에 따른 주제를 선정하여 벤치마킹과 분석을 통해 기능을 파악	A. Java GUI 기반 개발 환경 구현 가능 B. 최종 개발 이전 고객 서비스 배포 검토 능력 C. 경량 DATA교환 방식의 이해 D. API 사용 없이 Json을 통한 백엔드 기획 능력 향상
멀티룸 관리 sw개발	③ 파악된 요구사항과 업무내용을 토대로 팀원 간 업무를 분배하고 시간계획을 수립 ④ 빠른 응답처리를 위한 서비스 구조화 접근을 위한 Json 활용 프로젝트를 설정	
기업 그룹웨어 개발	⑤ Github를 이용해 프로젝트의 버전을 관리하고 제작 방법 및 경험을 공유 ⑥ 백엔드 기획 능력 향상	

프로젝트 진행

- 시간 100H
- 기간
 - 2024년 8월 22일 ~ 2024년 9월 19일

	일	월	화	수	목	금	토
8월					22	23	24
9월	25	26	27	28	29	30	31
		요구사항분석 및 설계					
	1	2	3	4	5	6	7
		구현					
	8	9	10	11	12	13	14
		구현					
	15	16	17	18	19	20	21
		테스트 및 문서				발표	